

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Videohra pro školení BOZP
Jméno autora:	Bc. Filip Jirásek
Typ práce:	diplomová
Fakulta/ústav:	Fakulta stavební (FSv)
Katedra/ústav:	Katedra technologie staveb
Vedoucí práce:	Ing. Michal Kovářík
Pracoviště vedoucího práce:	Katedra technologie staveb

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	mimořádně náročné
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Vložte komentář. Zpracování práce vyžaduje osvojení pokročilé znalosti programování a modelování v oblasti videoher, což značně překračuje rámec studijního plánu autora práce.	

Splnění zadání	splněno
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Zadání bylo přes náročnost danou programováním a experimentálním ověřením v podmínkách nouzového stavu splněno. Navíc oproti zadání student namísto úpravy stávající verze vytvořil kompletně novou hru pro mobilní telefony v ukrajinské lokalizaci.	

Aktivita a samostatnost při zpracování práce	A - výborně
<i>Posuďte, zda byl student během řešení aktivní, zda dodržoval dohodnuté termíny, jestli své řešení průběžně konzultoval a zda byl na konzultace dostatečně připraven. Posuďte schopnost studenta samostatné tvůrčí práce.</i>	
Student při hledání tématu i vypracování práce projevil nadprůměrnou aktivitu a spolehlivost. Samostatně zpracovával jednotlivé kapitoly, přinášel náměty k řešení a projevoval trvalou schopnost nezávislé tvůrčí práce.	

Odborná úroveň	A - výborně
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Student prokázal při vypracování práce vysoce odborný přístup, zvláště oceňuji zvládnutí programování v prostředí GODOT a vytvoření vlastní metodiky pro ověření předpokladů a vyhodnocení výsledků v experimentální části.	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	B - velmi dobře
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	

Výběr zdrojů, korektnost citací	A - výborně
<i>Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.</i>	
V teoretické části je shromážděn dostatečný počet zdrojů, které jsou v práci zapracovány v souladu se všemi zvyklostmi.	

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Vložte komentář (nepovinné hodnocení).

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ A NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení.

Práce je cenným příspěvkem do v českém prostředí dosud neaplikovaného tématu gamifikace v oblasti realizace staveb. Vhodně zvolený přístup autora práce, založený na vlastním návrhu hry a vhodné metodice řešení, naznačuje velmi slibný potenciál využití videoher pro školení BOZP. Dá se očekávat, že technologie školení pomocí videoher díky své atraktivitě a srozumitelnosti pro mladé pracovníky napomůže vyššímu porozumění zásad bezpečnost na pracovišti a sníží tak množství nehod a z nich vyplývajících úrazů. Práce v širším měřítku naznačuje možnosti nejen v oblasti školení BOZP, ale obecně výhody virtualizaci procesů v technologii staveb, což má potenciál snížení množství chyb ve výrobě a tím i snížení nákladů a zvýšení trvalé udržitelnosti českých staveb.

DIPLOMOVOU PRÁCI DOPORUČUJI NA OCENĚNÍ.

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **A - výborně**.

Datum: 30.1.2022

Podpis: