

Posudek bakalářské práce Pavly Křivanové

Název práce:

Realizace asymetrické kooperativní hry - manuál

Pavla Křivanová svoji bakalářskou práci psala v rámci společného projektu *Realizace asymetrické kooperativní hry*. Dle mého názoru se jedná o velice zdařilou spolupráci Pavly Křivanové a Martiny Klimešové, které si uložily za cíl realizovat kooperativní hru pro dva hráče, kdy jeden hráč hraje roli “agenta v terénu” a druhý “hackera na telefonu”. Oba hráči při hře komunikují hlasem, ale navzájem nevidí svoje obrazovky. Každá ze studentek kompletně realizovala aplikaci, která umožňuje uživateli hrát jednu z těchto rolí.

Pavla Křivanová realizovala rozhraní pro hackera, který s jeho pomocí radí agentovi v terénu, co má dělat. Ve hře je celkem 5 úkolů, u kterých navrhla funkci a vzhled, realizovala jejich implementaci a zajistila uživatelské testování, na jehož základě následně svoji část projektu upravila.

Text velice dobře popisuje celkovou koncepci projektu, vymezuje, která část řešení příslušela autorce textu, obsahuje rešerši obdobných her z pohledu role “hackera na telefonu”, návrh úrovní pro jednotlivé typy úkolů, popis implementace v Unity (včetně jednotlivých tříd) a uživatelské testování.

Práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení stupněm “A – výborně”.

doc. Ing. Adam Sporka, Ph.D.
vedoucí práce

Praha, 4. června 2019