



Posudek na bakalářskou práci studenta

Romana Galajdy

Klíčování na barevné pozadí pomocí GPU

Předložená bakalářská práce se zabývá technikou klíčování na pozadí. Autor nejprve definuje základní pojmy a v druhé kapitole shrnuje současná řešení. Ve třetí kapitole je popsáno vlastní autorovo řešení klíčovací rovnice spolu s návrhem na její modifikaci a řešení. Čtvrtá kapitola se zabývá implementací navrženého řešení, zejména odhadem barvy pozadí a také způsobem, jak potlačit barevnou korunu. Závěrečná pátá kapitola ukazuje výsledky na reálných i uměle vytvořených příkladech.

Bakalářská práce splňuje všechny body zadání. V některých místech by problematika mohla být rozepsána o něco detailněji, ale pro čtenáře, který se v dané problematice alespoň trochu orientuje, by to mělo být v pořádku. Po grafické stránce je práce též v pořádku. V práci jsem nenarazil na překlepy nebo pravopisné chyby, což hodnotím velmi kladně. Autor též dobře pracoval s použitou literaturou, jedná se hlavně o online zdroje, což v tomto případě není na škodu. Práce je zpracována dobře a poskytované informace jsou řazeny v logickém pořadí, takže se i dobře čte. Výstupem práce je funkční aplikace, která generuje dobré výsledky, a také její dostatečná dokumentace.

Do diskuze v rámci obhajoby předkládám autorovi následující otázku:

1. Která část algoritmu je časově nejnáročnější, že nelze provést klíčování v reálném čase?
Co by se muselo změnit, aby to bylo možné?

S prací jsem plně spokojen a navrhuji výslednou známku **A (výborně)**.

Ing. Petr Pauš, Ph.D.

Katedra matematiky
Fakulta jaderná a fyzikálně inženýrská
České vysoké učení technické v Praze
Trojanova 13
120 00 Praha 2

V Praze dne 12. června 2017