

Posudek bakalářské práce Vojtěcha Kaisera

Vojtěch Kaiser v rámci své bakalářské práce realizoval kompletní framework pro realizaci počítačových adaptací deskových her.

Realizovaný framework funguje. Podporuje hru více hráčů přes síť a implementaci neomezeného množství typicky tahově orientovaných her. Testování proběhlo jak s cílovými uživateli realizovaných her, tak i s programátory takových her.

Práce je dle mého názoru mimořádná co do rozsahu realizovaného software i textu, který autor napsal. Výrazně převyšuje požadovanou kvalitu bakalářské práce. Dosahuje kvality a rozsahu práce magisterské.

K diskusi navrhuji toto téma:

- Jak je možné realizovat přehrávání zvukových událostí?

K práci ani k textu nemám připomínek a navrhuji hodnocení stupněm A – výborně.

Adam Spora, Ph.D.

Vedoucí práce

ČVUT FEL

Katedra počítačové grafiky a interakce

Praha 14. června 2015