

OPONENTSKÝ POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor: **Ondřej Okluský**

Název: **Vývoj počítačové hry s využitím dat ze zařízení pro záznam pohybu**

Posudek vypracoval oponent práce: **Ing. MgA. Radek Smetana**

Pan Ondřej Okluský zpracoval ve své bakalářské práci téma, které vyžaduje zvládnutí vzácnějších programátorských výzev i mnoho rozličných technických i výtvarných zkušeností s používáním nástrojů počítačové grafiky. Dokázal vytvořit počítačovou hru s vlastními modely, motion capture animacemi, vlastní logikou, umělou inteligencí a generovanou hudbou.

Textová část práce je dobře čitelná, jsou použity vhodné okraje i řádkování. Nevykazuje překlepy ani pravopisné chyby. Častější jsou však chyby interpunkční zvláště v druhé části práce, v textu se dají nalézt i slova chybně skloňovaná. V některých částech by se daly informace trochu lépe vyjádřit, s tímto problémem se potýkala hlavně 5. kapitola popisující průběh práce. V celku se dá však prohlásit, že vyjadřovací schopnosti autora jsou na dobré úrovni.

Je užíváno vhodné číslování stran, kapitol, tabulek i obrázků. Četnost tabulek i obrázků použitých v textu je vhodná. U převzatých obrázků nejsou opomenuty odkazy na originály. V textu jsou použity dva různé styly odkazování na informační zdroje. Autor tak správně rozlišuje literaturu, z které při psaní textu čerpal, a internetové odkazy, které jen rozšiřují probírané téma a jsou zmíněny pod čarou. V některých případech se však zdá, že by odkaz měl být spíše zařazen do použité literatury, než jen do poznámky pod čarou.

Logická struktura práce je zdařilá. K zamyšlení je jen umístění části diskutující ten nejvhodnější herní engine, tedy kapitola 3.1. Ta by místo do části Rešerše snad více patřila do kapitoly o návrhu řešení. Diskutovaná témata práce jsou vybírána podle zadání a v každé kapitole je probrána ta nejzásadnější problematika. Čtenář v práci nenajde mnoho podkapitol popisující problémy, které sice autor řešit musel, ale nejsou přímo obsaženy v zadání. Práce tak není určena pro čtenáře kompletně neznalé tématu, avšak i ty text občas navede na zdroje, které se stěžejní problematice věnují. Díky tomu lze text považovat jako stručnější, ale nelze mu vytknout, že by vysloveně opomněl téma, které by rozebírat měl.

Přiložená hra na CD je snadno spustitelná, ovládatelná a hratelná. Implementovaná umělá inteligence spolu s vyvážením hry tvoří vhodnou herní obtížnost. Díky jejímu testování byly zřejmě úspěšně odstraněny všechny zásadní chyby, protože odevzdaná verze hry nevykazuje viditelné problémy, vše funguje a hra lze dohrát. Ohledně dalšího obsahu CD není co vytknout, jsou na něm poskytnuty zdrojové soubory i v textu zmiňovaný design dokument hry.

Bakalářská práce splňuje všechny vytyčené cíle. Díky širokému záběru zadání se tak i přes zmíněné výtky přikláním k hodnocení **A - výborně**.

Praha, 14. 6. 2015