

POSUDEK VEDOUCÍHO

Jméno, tituly a pracoviště vedoucího: Ing. David Sedláček, Ph.D., K13139

Název práce: Vývoj počítačové hry s využitím dat ze zařízení pro záznam pohybu

Jméno uchazeče: Ondřej Okluský

Náročnost tématu:	<input type="checkbox"/> příliš vysoká <input checked="" type="checkbox"/> vysoká <input type="checkbox"/> průměrná	Zvolené metody řešení	<input checked="" type="checkbox"/> vhodné <input type="checkbox"/> částečně vhodné <input type="checkbox"/> nevhodné
Postup řešení:	<input type="checkbox"/> vynikající <input checked="" type="checkbox"/> správný <input type="checkbox"/> částečně vhodný <input type="checkbox"/> nesprávný	Veškeré použité prameny jsou korektně citovány	<input checked="" type="checkbox"/> ano <input type="checkbox"/> částečně <input type="checkbox"/> ne, práce vykazuje známky plagiátorství
Jazyková a textová úprava:	<input type="checkbox"/> výborná <input checked="" type="checkbox"/> dobrá <input type="checkbox"/> dostatečná <input type="checkbox"/> nedostatečná	Grafická úprava:	<input checked="" type="checkbox"/> výborná <input type="checkbox"/> dobrá <input type="checkbox"/> dostatečná <input type="checkbox"/> nedostatečná
Uchazeč splnil zadání práce:	<input checked="" type="checkbox"/> úplně <input type="checkbox"/> částečně <input type="checkbox"/> nesplnil	Odborná úroveň:	<input type="checkbox"/> výborná <input checked="" type="checkbox"/> velmi dobrá <input type="checkbox"/> dobrá <input type="checkbox"/> nedostatečná

Dosažené výsledky, přínos a praktická využitelnost práce:

- Funkční návrh a implementace hry s využitím umělé inteligence NPU.
- Pořízení záznamů pohybu dat a jejich aplikace na modely ve hře včetně retargetingu dat pro objekty s nevhodnými proporcemi.
- Vlastní tvorba modelů a grafických prvků aplikace.

Připomínky k práci:

- Stiskem klávesy ESC v inventáři neopustím inventář.
- Po opuštění hry do menu je hra restartována – na to by mělo být upozorněno.
- V inventáři není jasné, které vybavení mám již pořízeno (např. nepoznám který z mečů mám koupen).
- Z uživatelského hlediska by hra potřebovala vylepšit (např. akce při najetí myši, zoom je příliš malý a pomalý, klávesa ESC, minimapa se nedá použít pro navigaci, není poznat zda se již znovu narodila hlavní postava, atd.).

Otázky na uchazeče:

Vzhledem k velkému množství odvedené práce a ke způsobu práce studenta v semestru, hodnotím:

Klasifikace práce:	<input checked="" type="checkbox"/> A výborně	<input type="checkbox"/> B velmi dobře	<input type="checkbox"/> C dobře	<input type="checkbox"/> D uspokojivě	<input type="checkbox"/> E dostatečně
	<input type="checkbox"/> F Nedostatečně				

Datum: 15.6. 2015

Podpis: David Sedláček