
Outdoor Expert

Uživatelský manuál

Verze aplikace: 1.0

28. 12. 2014

Obsah

1	ÚVOD	3
2	POPIS FUNKČNOSTÍ APLIKACE	3
2.1	SPUŠTĚNÍ APLIKACE	3
2.2	ZALOŽENÍ / EDITACE SPORTOVNÍCH HER	4
2.2.1	Základní nastavení	5
2.2.2	Výchozí kategorie	5
2.2.3	Správa kategorií skupin věkových kategorií	6
2.2.3.1	Seznam kategorií	6
2.2.3.2	Editace/založení skupiny	7
2.3	VÝPRAVY	8
2.3.1	Seznam výprav	8
2.3.1.1	Menu formuláře	9
2.3.1.2	Kontextové menu	9
2.3.2	Editace / založení výpravy	10
2.4	SPORTOVCI	10
2.4.1	Seznam sportovců	10
2.4.1.1	Menu formuláře	11
2.4.1.2	Kontextové menu	11
2.4.2	Editace sportovce	12
2.5	TYPY DISCIPLÍN	12
2.5.1	Seznam typů	12
2.5.1.1	Menu formuláře	13
2.5.1.2	Kontextové menu	13
2.5.2	Editace disciplíny	13
2.6	DISCIPLÍNY	15
2.6.1	Seznam disciplín	15
2.6.1.1	Kontextové menu	15
2.6.2	Editace disciplíny	16
2.6.3	Jednotlivci	17
2.6.3.1	Seznam členů	17
2.6.3.2	Přidání sportovce	18
2.6.4	Družstva	19
2.6.4.1	Seznam družstev	19
2.6.4.2	Správa družstev	20
2.6.5	Výsledky	21
2.6.5.1	Jednotlivci	21
2.6.5.2	Družstva	22
2.7	TISKOVÉ SESTAVY	23
2.7.1	Seznam	23
2.7.1.1	Kontextové menu	24
2.7.2	Editace	24
2.8	TISK	26
2.8.1	Publikace PDF sestavy na FTP	27
2.9	PODPŮRNÉ NÁSTROJE	28
2.9.1	Generátor rodných čísel	28
3	TISK DIPLOMŮ	28
3.1	NASTAVENÍ HROMADNÉ KORESPONDENCE V MS WORD 2007	29
3.1.1	Nastavení zdroje dat	29
3.1.2	Vytvoření šablony	31
3.1.3	Nastavení filtrů	33

1 Úvod

Dokument obsahuje uživatelskou příručku pro aplikaci OutdoorExpert.

Stručný výčet kroků a jejich posloupnost při práci s aplikací.

Prvním krokem je „Vytvoření sportovních her“ v aplikaci. Za ním následuje vytvoření „Typů disciplín“ a vytvoření konkrétních „Disciplín“.

Dalším krokem je evidence „Výprav“ a evidence „Sportovců“.

Po vytvoření sportovců, se sportovci přiřadí k jednotlivým disciplínám, jedná-li se o skupinové disciplíny, pak je nutné vytvořit „Družstva“ a družstvům přiřadit konkrétní sportovce.

Následným krokem je zadávání výsledků jednotlivých sportovních klání jak pro jednotlivce, tak pro družstva

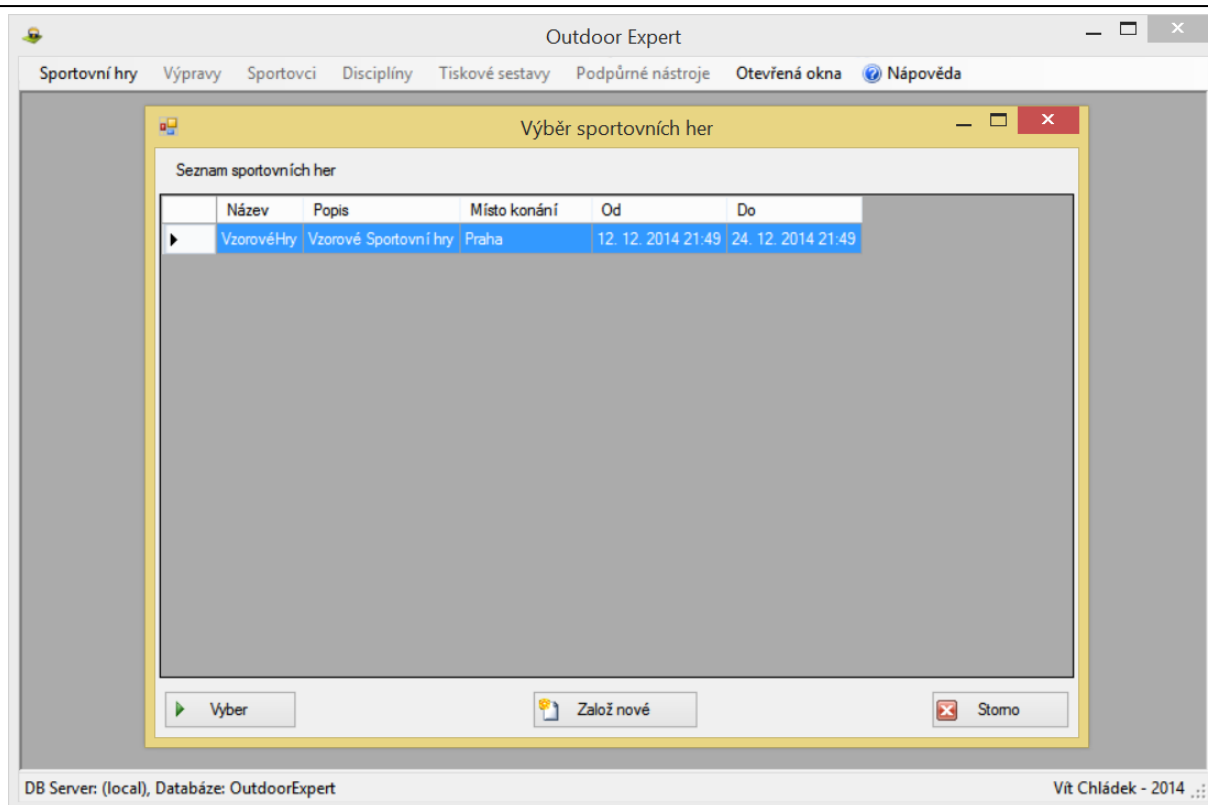
Nakonec se již jen vytvoří tiskové sestavy pro poháry.

2 Popis funkčnosti aplikace

Popis funkcionalit aplikace a jejich použití.

2.1 Spuštění aplikace

Po spuštění aplikace se zobrazí okno, vybízející uživatele k výběru sportovních her, v jejichž kontextu si přeje pracovat. Je možné zvolit již existující sportovní hry, nebo založit nové.



Obrázek 1 : Úvodní výběr nebo založení nových her

2.2 Založení / Editace sportovních her

Dialog pro založení nových her. Dialog pro editaci her je totožný.

Obrázek 2 : Vytvoření sportovních her

Obrazovka obsahuje dvě záložky. „Základní nastavení“ a „Výchozí kategorie“

2.2.1 Základní nastavení

Nastavují se zde základní parametry sportovních her. Podtržené položky jsou povinné.

Z hlediska nastavení je důležité:

„Referenční datum“ - k tomuto datu je počítán věk sportovců a jejich zařazení do kategorií.

2.2.2 Výchozí kategorie

Sportovní hry umožňují evidovat více skupin věkových kategorií sportovců. Na této záložce se nastavuje výchozí kategorie (nastavení je povinné).

V jednotlivých disciplínách startují pouze sportovci ze stejné věkové kategorie. Existují výjimky, kdy rozhodčí může rozhodnout, že v určité disciplíně lze sloučit požadované věkové kategorie. Toto se zpravidla používá v disciplínách, ve kterých není podstatný věk sportovce. Další výjimkou je přání sportovce startovat za mladší kategorii.

Nastavení sportovních her

Základní nastavení Výchozí kategorie

Použité kategorie

<input checked="" type="checkbox"/>	Muži	Od	0	Do	34	Kód	M1	Název	Muži: 0 - 34
<input checked="" type="checkbox"/>	Muži	Od	35	Do	44	Kód	M2	Název	Muži: 35 - 44
<input checked="" type="checkbox"/>	Muži	Od	45	Do	100	Kód	M3	Název	Muži: 45 - 100
<input checked="" type="checkbox"/>	Ženy	Od	0	Do	29	Kód	Z1	Název	Ženy: 0 - 29
<input checked="" type="checkbox"/>	Ženy	Od	30	Do	39	Kód	Z2	Název	Ženy: 30 - 39
<input checked="" type="checkbox"/>	Ženy	Od	40	Do	100	Kód	Z3	Název	Ženy: 40 - 100
<input type="checkbox"/>	Muži	Od	0	Do	100	Kód		Název	
<input type="checkbox"/>	Muži	Od	0	Do	100	Kód		Název	

Kategorie, lze nastavit pouze při vytváření sportovních her. Definované kategorie pro muže či ženy musí tvořit souvislou řadu začínající od 0 do 100 let věku.

Obrázek 3 : Nastavení výchozí věkové kategorie

Nastavení výchozích kategorií usnadňuje tlačítko „Nastav výchozí“, které nastaví nejčastěji používané věkové kategorie. Přednastavené hodnoty lze změnit.

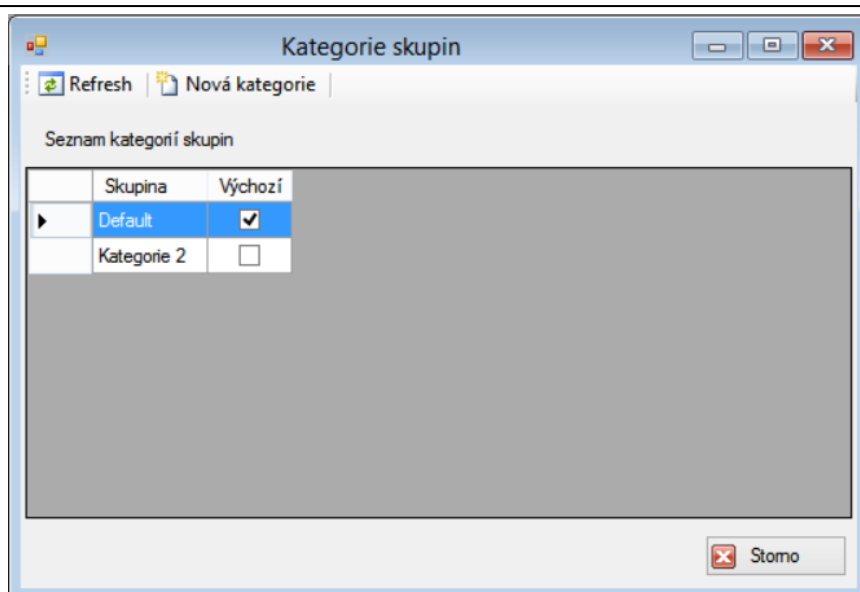
Po uložení záznamu (založení sportovních her) již zvolené hodnoty nelze změnit.

2.2.3 Správa kategorií skupin věkových kategorií

Administrace definovaných věkových kategorií.

2.2.3.1 Seznam kategorií

Seznam definovaných skupin věkových kategorií. Právě jedna kategorie je označena jako „výchozí“.



Obrázek 4 : Seznam skupin kategorií

Seznam definovaných kategorií. Sloupec „Název“ obsahuje název skupiny věkových kategorií a sloupec „Výchozí“ určuje, zda se jedná o výchozí kategorii, tedy takovou, která musí existovat v každé instanci vytvořených her.

Editace se provádí doubleclickem na záznam v tabulce, nebo kliknutím pravým tlačítkem myši a zvolením volby „Edituj kategorii“

Již vytvořené kategorie již nelze z důvodu existujících vazeb na disciplíny či sportovce smazat.

2.2.3.2 Editace/založení skupiny

Kategorie skupiny

Kategorie

Název kategorie: Kategorie 2

Výchozí:

Detaily kategorie

<input type="checkbox"/>		Od	Do	Kód	Název
<input checked="" type="checkbox"/>	Muži	0	50	MX1	Muži 2 : 0-50 let
<input checked="" type="checkbox"/>	Muži	51	100	MX2	Muži 2 : 51-100 let
<input checked="" type="checkbox"/>	Ženy	0	50	ZX1	Ženy 2 : 0-50 let
<input checked="" type="checkbox"/>	Ženy	51	100	ZX2	Ženy 2 : 51-100 let
<input type="checkbox"/>	Muži	0	100		
<input type="checkbox"/>	Muži	0	100		
<input type="checkbox"/>	Muži	0	100		
<input type="checkbox"/>	Muži	0	100		

Kategorie. Lze nastavit pouze při vytváření sportovních her. Definované kategorie pro muže či ženy musí tvořit souvislou řadu začínající od 0 do 100 let věku.

Reset

Uložit Storno

Obrázek 5 : Editace věkové kategorie

Při vytváření nové kategorie je nutné zadat její název a zvolit dílčí kategorie.

Kategorie musí splňovat následující:

- Definované kategorie pro muže či ženy musí tvořit souvislou řadu začínající od 0 do 100 let věku.

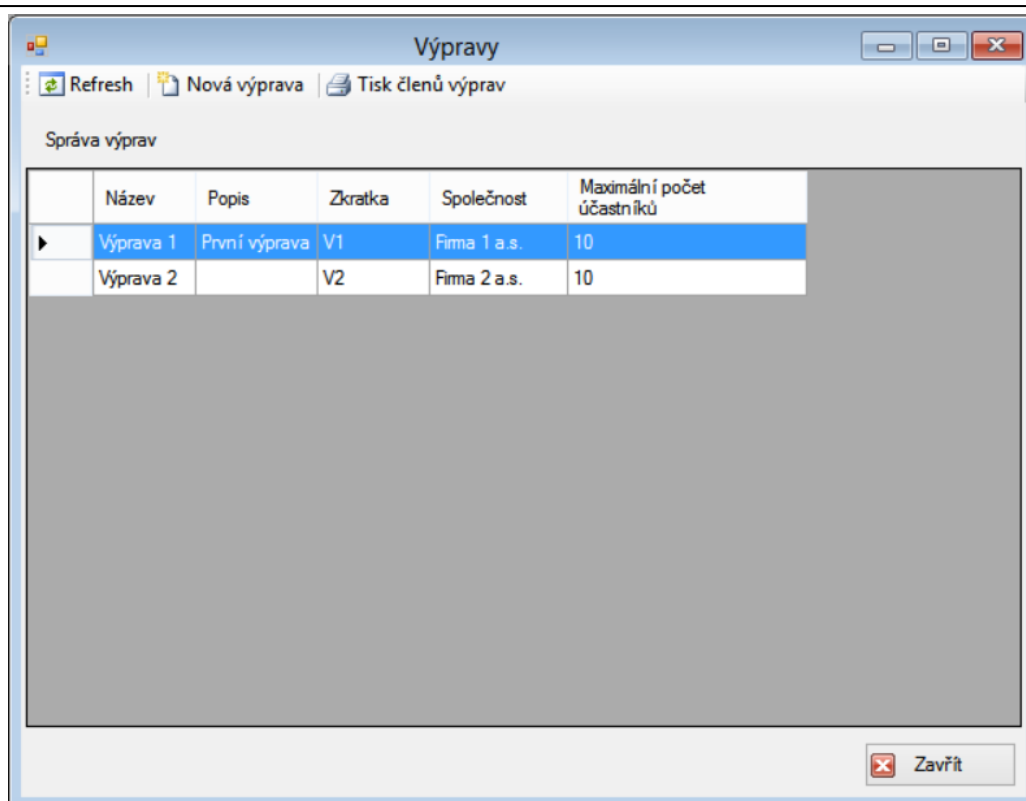
Po uložení, již nastavené kategorie nelze měnit. Lze změnit pouze název.

2.3 Výpravy

Správa a přehled výprav

2.3.1 Seznam výprav

Seznam evidovaných výprav.

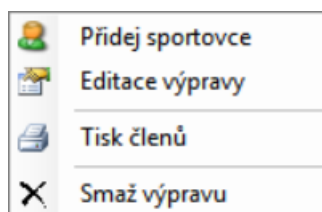


Obrázek 6 : Seznam evidovaných výprav

2.3.1.1 Menu formuláře

- Refresh
 - Znovunačtení seznamu výprav
- Nová výprava
 - Založení nové výpravy
- Tisk členů výpravy
 - Tisk všech výprav a jejich členů

2.3.1.2 Kontextové menu

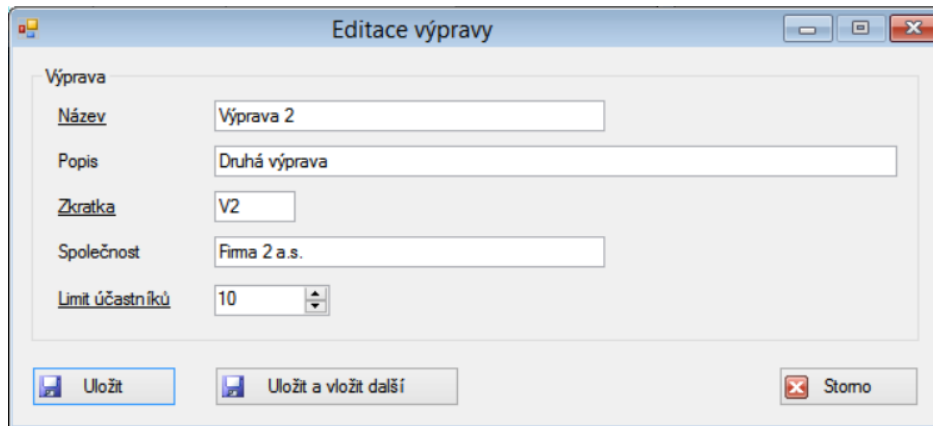


- Přidej sportovce
 - Přidání nového sportovce do zvolené výpravy
- Editace výpravy
 - Editace zvolené výpravy
- Tisk členů
 - Vytisknutí kompletního seznamu členů ve zvolené výpravě

- Smazání zvolené výpravy

2.3.2 Editace / založení výpravy

Editační dialog pro zadání detailů výpravy. Podtržené položky jsou povinné.



The screenshot shows a dialog box titled "Editace výpravy" (Edit Expedition). It contains the following fields and values:

Label	Value
Název	Výprava 2
Popis	Druhá výprava
Zkratka	V2
Společnost	Firma 2 a.s.
Limit účastníků	10

Buttons at the bottom: Uložit, Uložit a vložit další, Storno.

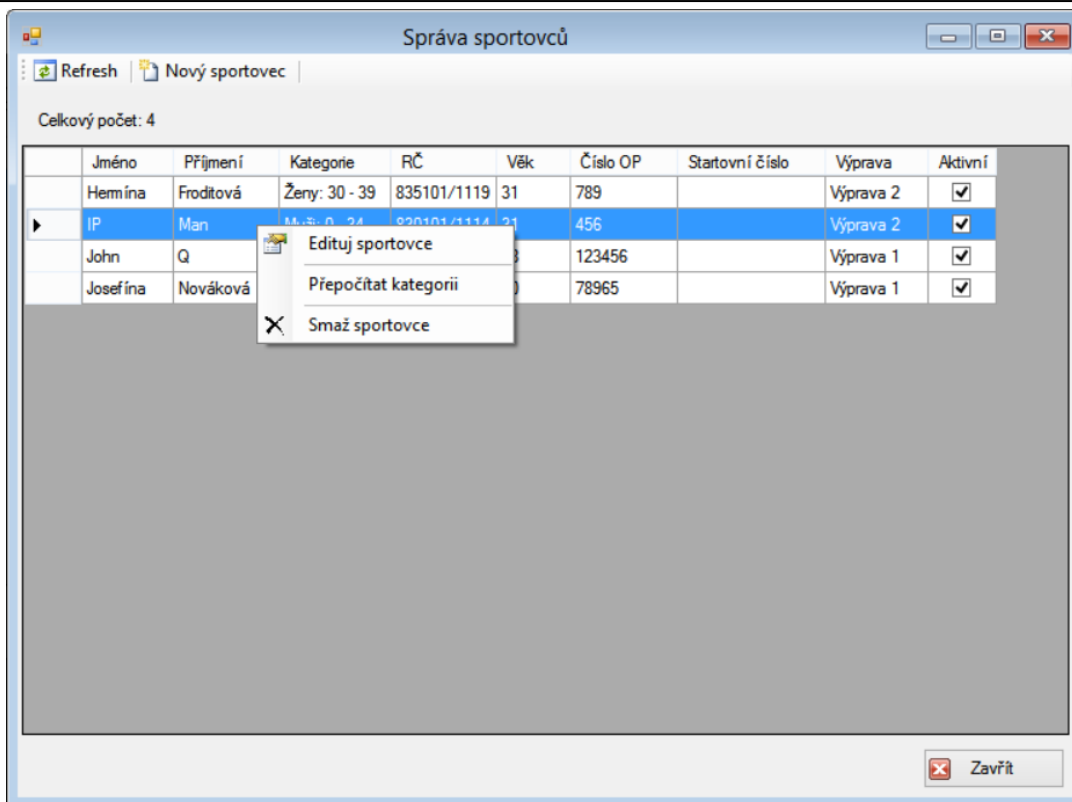
Obrázek 7 : Editace výpravy

2.4 Sportovci

Správa sportovců (účastníků) sportovních her.

2.4.1 Seznam sportovců

Seznam evidovaných sportovců

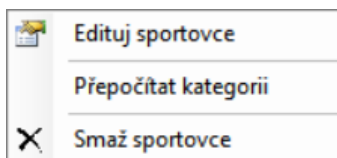


Obrázek 8 : Seznam evidovaných sportovců

2.4.1.1 Menu formuláře

- Refresh
 - Aktualizace seznamu sportovců
- Nový sportovec
 - Vytvoření nového sportovce

2.4.1.2 Kontextové menu



- Edituj sportovce
 - Editace zvoleného záznamu
- Přepočítat kategorie
 - Kontrola zvolených kategorií a její aktualizace. Důležité v případě editace již existujících kategorií, či editace věku/RČ sportovce.
- Smazání zvoleného sportovce

2.4.2 Editace sportovce

Dialog s detaily sportovce. Podtržené položky jsou povinné.

Detail sportovce: Hermína Froditová

Sportovec

Jméno

Příjmení

Rodné číslo **Výchozí kategorie**

Číslo OP **Věk**

Poznámka

Telefon **Startovní číslo**

E-mail

Výprava

Aktivní

Obrázek 9 : Detail sportovce

2.5 Typy disciplín

Správa typů disciplín.

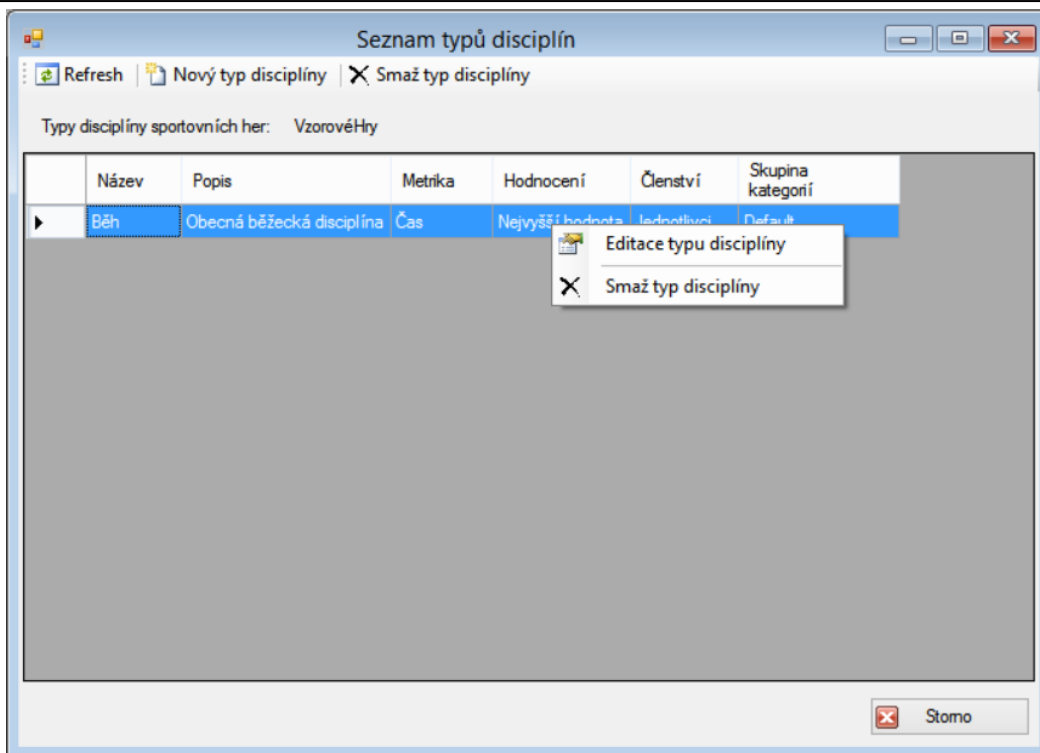
Typ disciplíny určuje její základní vlastnosti a atributy. Typ je pouze šablona, ze které jsou vytvářeny instance konkrétních disciplín. Typu disciplíny nemůže být přiřazen žádný sportovec.

U typu disciplíny se nastavuje, zda je určena pro jednotlivce nebo družstva. Tato volba dále ovlivňuje vlastnosti disciplíny.

- Pro družstva
 - Je nutné nastavit počet členů družstva
- Pro jednotlivce
 - Pomocí vhodně zvolených věkových kategorií lze určit, zda se jedná o disciplínu určenou pro muže či ženy, případně i povolené věkové kategorie

2.5.1 Seznam typů

Seznam evidovaných typů disciplín.

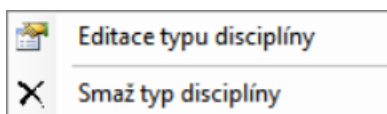


Obrázek 10 : Seznam typů disciplín

2.5.1.1 Menu formuláře

- Refresh
 - Aktualizace seznamu typů disciplín
- Nový typ disciplíny
 - Vytvoření nového typu disciplíny
- Smaž typ disciplíny
 - Smazání zvoleného typu disciplíny

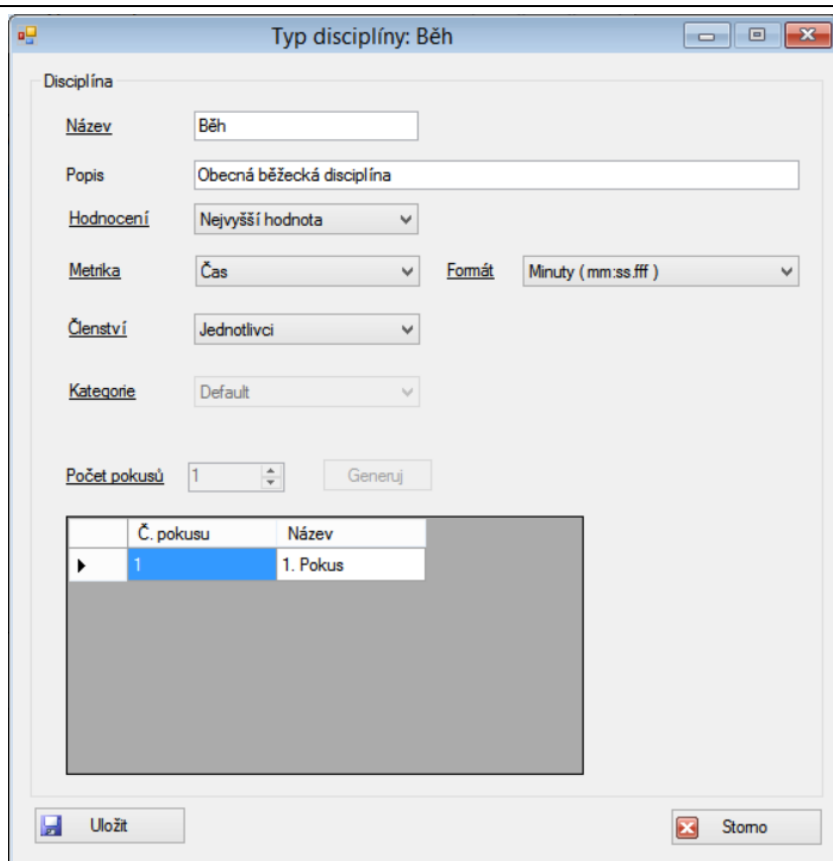
2.5.1.2 Kontextové menu



- Editace typu disciplíny
 - Editace zvoleného typu disciplíny
- Smaž typ disciplíny
 - Smazání zvoleného typu disciplíny

2.5.2 Editace typu disciplíny

Dialog pro nastavení vlastností typu disciplíny.
Podtržené položky jsou povinné.



Obrázek 11 : Vlastnosti typu disciplíny

Popis položek

- Název
- Popis
- Hodnocení
 - Způsob vyhodnocení hodnot pokusů
 - Možnosti:
 - Nejvyšší hodnota – ze zadaných hodnot
 - Průměrná hodnota– ze zadaných hodnot
 - Manuální hodnota - manuální určení nejlepší hodnoty
 - Nejnižší hodnota – ze zadaných hodnot
 - Neeviduje se – Nezadává se nejlepší hodnota, zadává se pouze pořadí. Tuto volbu je vhodné použít, pokud nejsou definovány žádné pokusy.
- Metrika
 - Jednotky, v nichž jsou ukládány výsledky
 - Možnosti:
 - Čas
 - Vzdálenost
 - Body
 - Každá z jednotek má několik možností formátování. Lze měnit v tabulce METRIC_FORMAT
- Členství
 - Určuje, zda je disciplína pro jednotlivce nebo družstva
 - Možné hodnoty
 - Jednotlivci

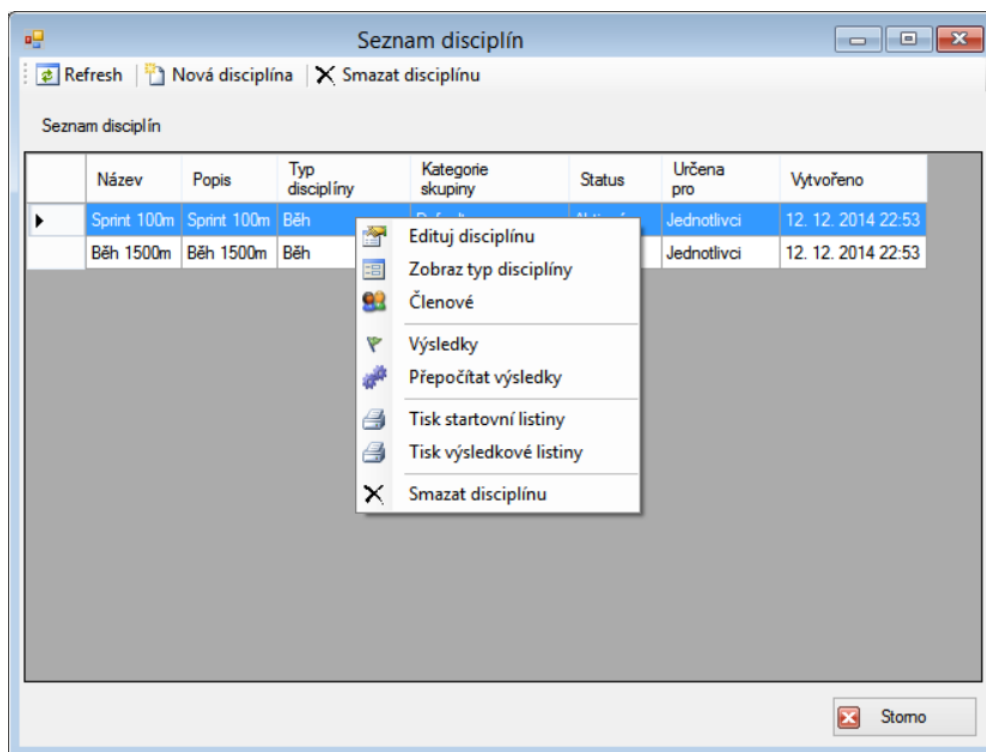
- Družstva
- Členové se neevidují – tzn. anonymní družstvo
- Kategorie
 - Určuje skupinu věkových kategorií, která je použita pro typ disciplíny
- Počet pokusů
 - Určuje počet evidovaných pokusů disciplíny
 - Každý z pokusů, lze individuálně pojmenovat

2.6 Disciplíny

Evidence a správa disciplín.

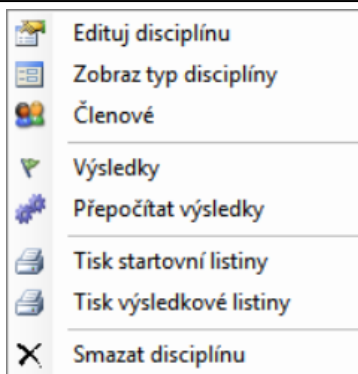
2.6.1 Seznam disciplín

Seznam evidovaných disciplín v aplikaci.



Obrázek 12 : Seznam disciplín

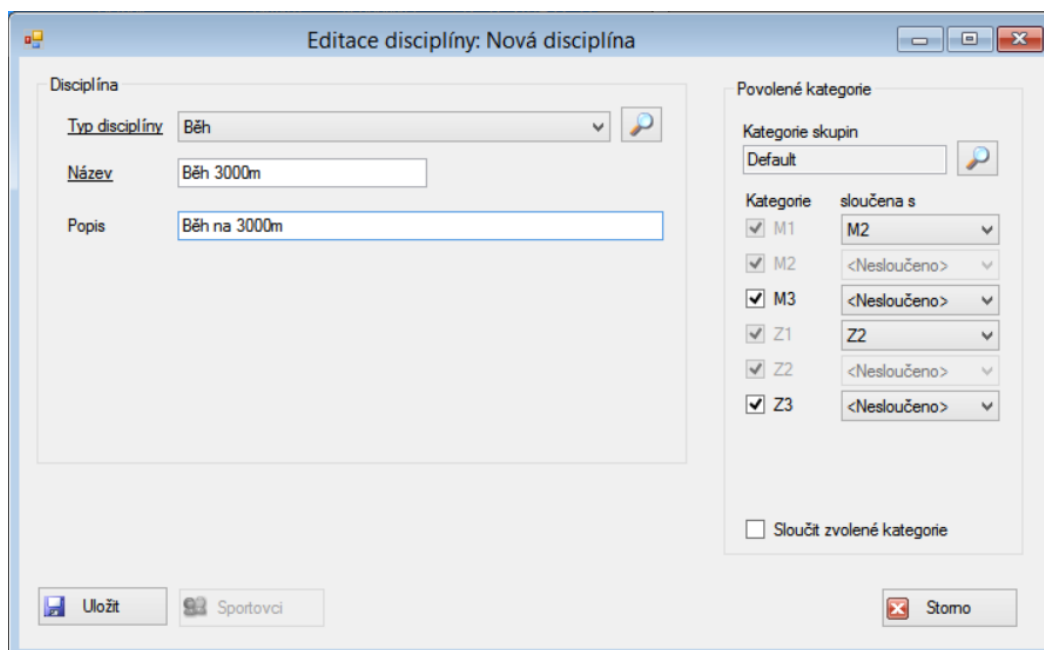
2.6.1.1 Kontextové menu



- Edituj zvolenou disciplínu
- Zobraz typ disciplíny
- Členové
 - Slouží pro přidání sportovců nebo družstev do disciplíny
- Výsledky
 - Zadávání výsledků
- Přepočítání výsledků
 - Dodatečná funkcionality, použitá v případě změny statusů sportovců. Standardně se výsledky přepočítávají automaticky při zadávání hodnot.
- Tisk startovní listiny
- Tisk výsledkové listiny
- Smazání disciplíny

2.6.2 Editace disciplíny

Dialog pro správu vlastností disciplíny.



Obrázek 13 : Vlastnosti disciplíny

Kategorie skupin je přiřazena na dle zvoleného typu disciplíny, a nelze ji změnit. Je ale možné nastavit sloučení kategorií. Díky tomu mohou startovat společně sportovci náležející do různých věkových kategorií. Vyhodnocení bude rovněž společné.

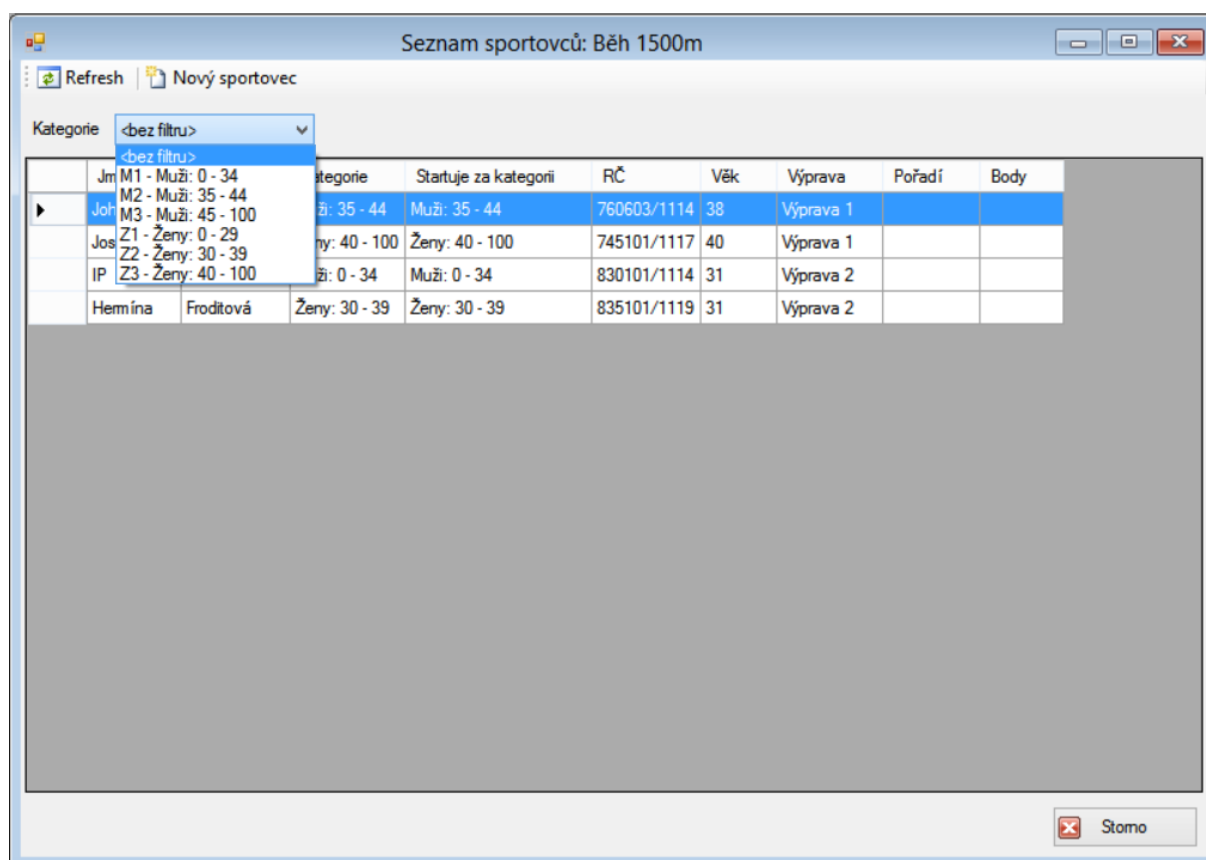
2.6.3 Jednotlivci

Přiřazení sportovců disciplínám určeným pro jednotlivce.

2.6.3.1 Seznam členů

Seznam přihlášených sportovců.

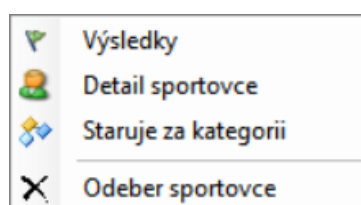
K seznamu se lze dostat kliknutím pravým tlačítkem na zvolenou disciplínu a výběrem volby „Členové“.



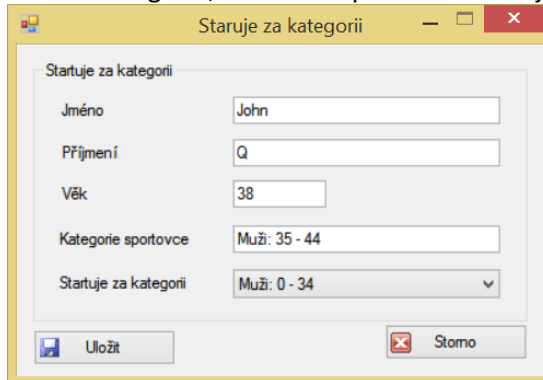
Kategorie	Startuje za kategorií	RČ	Věk	Výprava	Pořadí	Body
Jm M1 - Muži: 0 - 34						
M2 - Muži: 35 - 44	Muži: 35 - 44	760603/1114	38	Výprava 1		
Joh M3 - Muži: 45 - 100	Muži: 45 - 100					
Jos Z1 - Ženy: 0 - 29	Ženy: 0 - 29	745101/1117	40	Výprava 1		
Z2 - Ženy: 30 - 39	Ženy: 30 - 39					
IP Z3 - Ženy: 40 - 100	Ženy: 40 - 100	830101/1114	31	Výprava 2		
Hemína	Froditová	835101/1119	31	Výprava 2		

Obrázek 14 : Seznam přiřazených sportovců disciplíně

2.6.3.1.1 Kontextové menu



- Výsledky
 - Zobrazí výsledky pro zvoleného sportovce
- Detail sportovce
 - Zobrazí informace o sportovci
- Startuje za kategorii
 - Změna kategorie, za kterou sportovec startuje

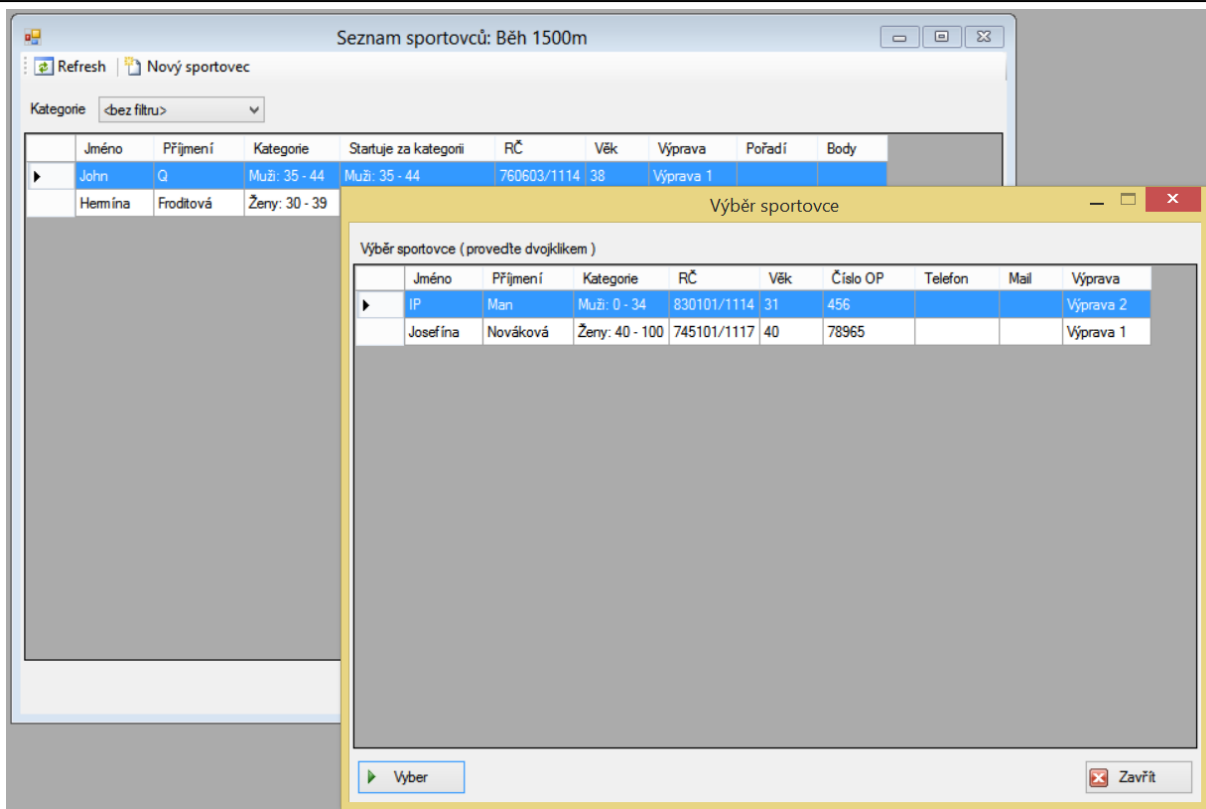


- Sportovec může startovat za mladší kategorie, nikoliv za starší
- Odeber sportovce
 - Odebere označeného sportovce z disciplíny

2.6.3.2 Přidání sportovce

Přidání sportovce do disciplíny.

Provádí se kliknutím na tlačítko „Nový sportovec“ a následným výběru sportovce ze seznamu dostupných /evidovaných sportovců. Výběr sportovce se provede buď dvojklikem na příslušný řádek, nebo označením řádku a kliknutím na tlačítko „Vyber“.



Obrázek 15 : Přiřazení sportovce do disciplíny

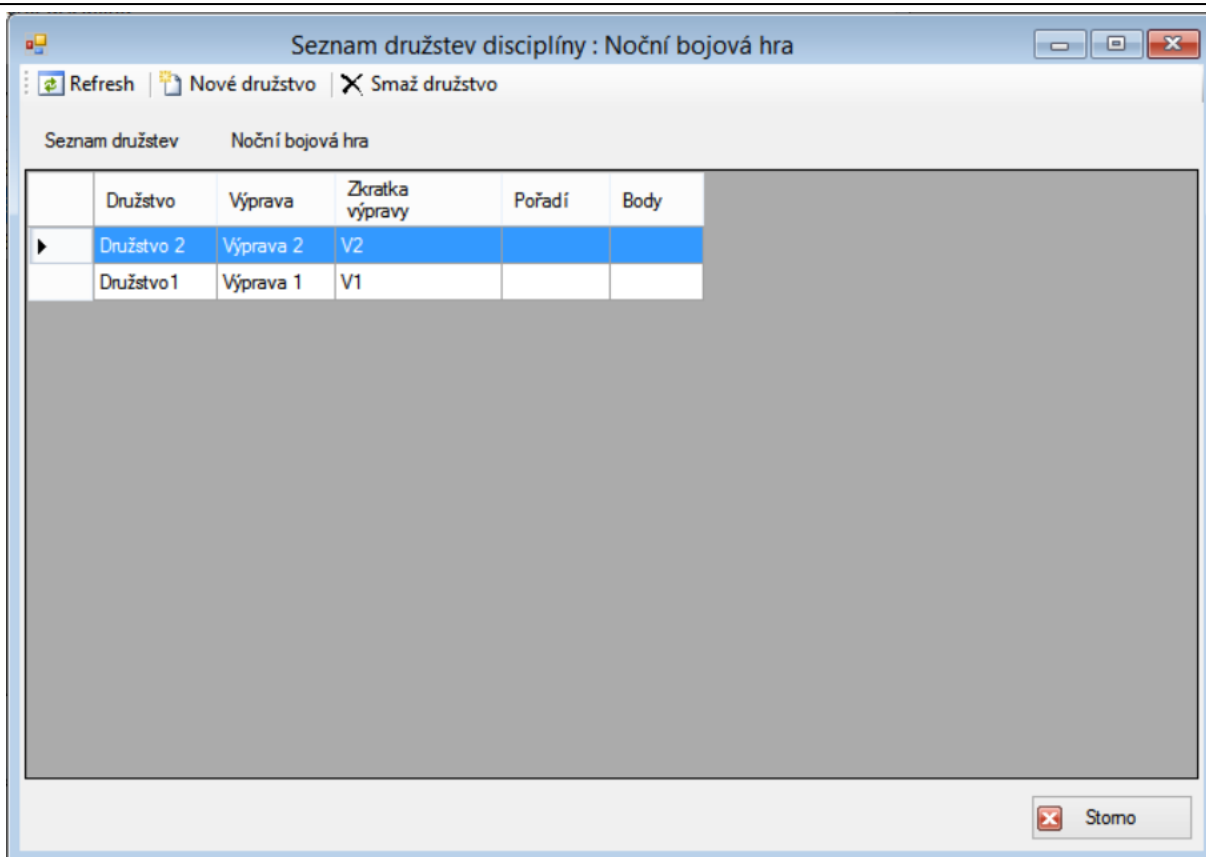
2.6.4 Družstva

Správa družstev ve skupinových disciplínách.

2.6.4.1 Seznam družstev

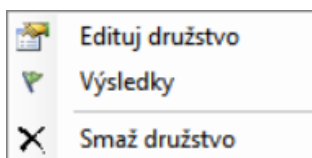
Seznam evidovaných družstev pro konkrétní disciplínu.

K seznamu se lze dostat kliknutím pravým tlačítkem na zvolenou disciplínu a výběrem volby „Členové“.



Obrázek 16 : Seznam evidovaných družstev

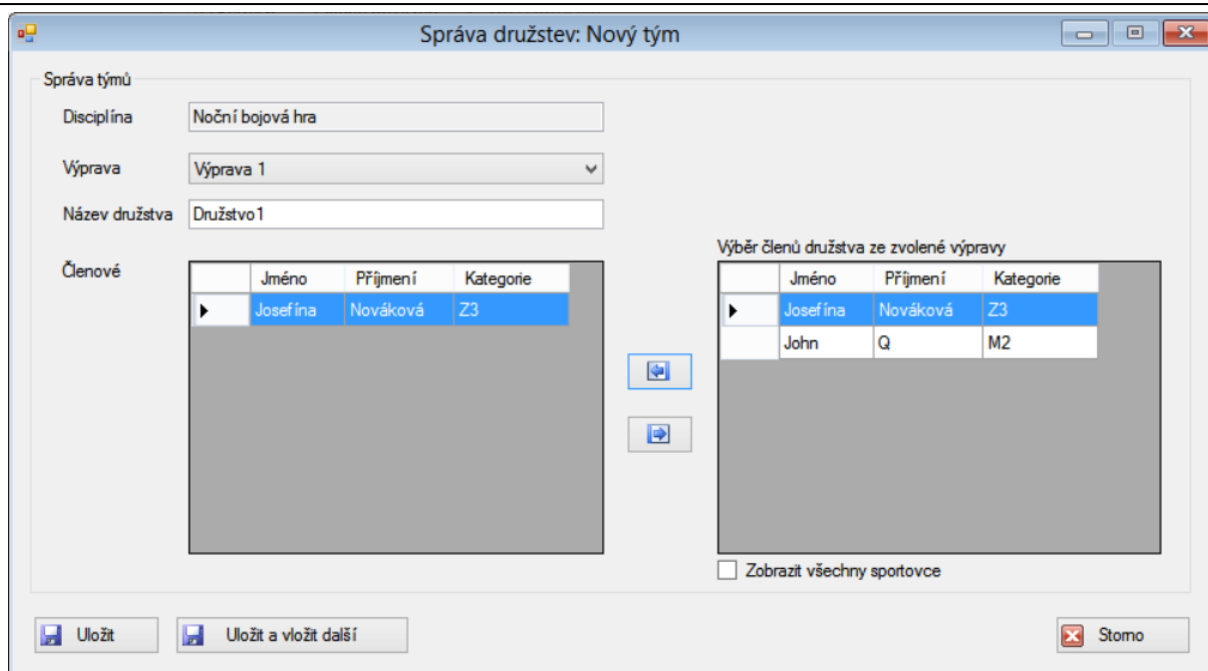
2.6.4.1.1 Kontextové menu



- Edituj družstvo
 - Editace zvoleného družstva
- Výsledky
 - Nastavení výsledků zvoleného družstva
- Smaž zvolené družstvo

2.6.4.2 Správa družstev

Správa členů definovaných družstev.



Obrázek 17 : Výběr členů družstva

Výběr členů družstva zobrazuje sportovce ze zvolené výpravy. Zaškrtnutím možnosti „Zobrazit všechny sportovce“ se zobrazí všichni sportovci, bez ohledu na předdefinovanou výpravu.

2.6.5 Výsledky

Evidence výsledků.

2.6.5.1 Jednotlivci

Zdávání výsledků pro jednotlivce.

V dialogu se zadávají pouze výsledky, informace o hráči měnit nelze. Nabídnuté pokusy a jednotky jsou závislé na zvolené disciplíně. Stejně tak způsob vyhodnocení a celkové pořadí. To lze buď zadat manuálně, nebo jej nechat aplikaci vyhodnotit.

Výsledky disciplíny: Běh 1500m

Správa výsledků disciplíny: Běh 1500m

Sportovec

Jméno: John Příjmení: Q

Kategorie: Muži: 35 - 44 Startuje za: Muži: 35 - 44

Výprava: Výprava 1

Společnost: Firma 1 a.s.

Poznámka:

Výsledky : Čas

1. Pokus			Výsledek	Pořadí
00:00 min			00:00 min	
				Body

Uložit Uložit a zavřít Zavřít

Obrázek 18 : Manuální zadávání výsledků pro jednotlivce

2.6.5.2 Družstva

Zadávání výsledků pro družstva.

Údaje družstva nelze v tomto dialogu změnit.

Nabídnuté pokusy a jednotky jsou závislé na zvolené disciplíně. Stejně tak způsob vyhodnocení a celkové pořadí. To lze buď zadat manuálně, nebo jej nechat aplikaci vyhodnotit.

Výsledky disciplíny: Noční bojová hra

Správa výsledků disciplíny: Noční bojová hra

Družstvo

Družstvo: Družstvo 2

Výprava: Výprava 2

Společnost: Firma 2 a.s.

	Jméno	Příjmení	Kategorie
▶	Hemlína	Froditová	Z2
	IP	Man	M1

Editace členů

Výsledky : Body

1. Pokus

<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body	Výsledek	<input type="text"/>	Body	Pořadí	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body				Body	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body	<input type="text"/>	Body					

Uložit Uložit a zavřít Zavřít

Obrázek 19 : Manuální zadávání výsledků pro družstva

2.7 Tiskové sestavy

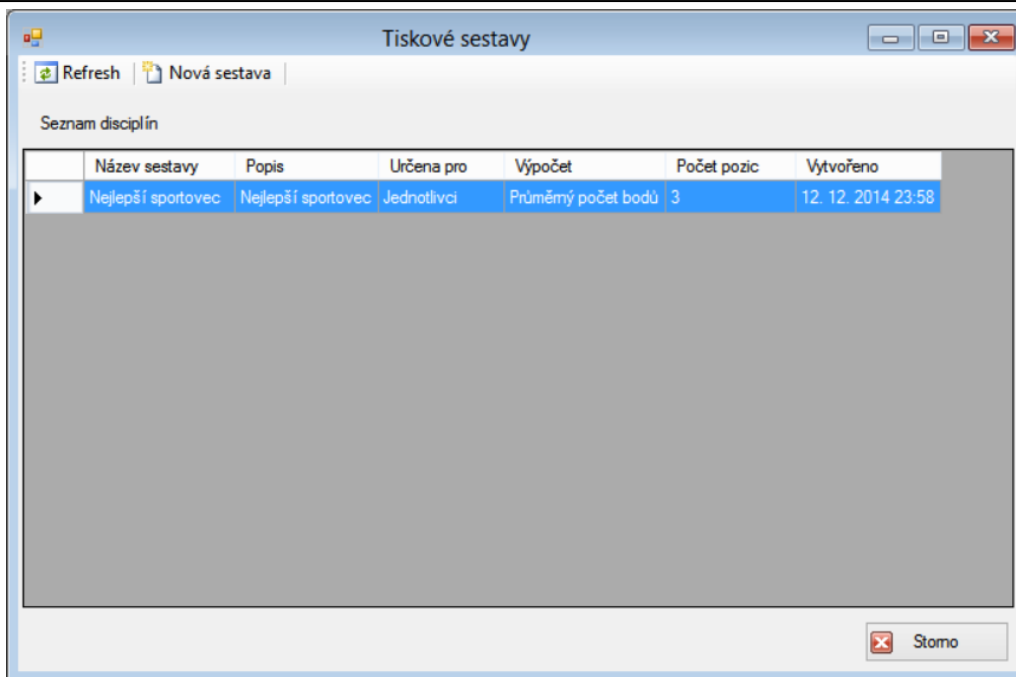
Správa tiskových sestav.

Tiskovou sestavou se rozumí tiskový výstup z aplikace. Tiskové výstupy jsou dvojího typu. Buď pevně nadefinované v aplikaci jako je např. startovní a výsledková listina, nebo volné sestavy. Ty lze v aplikaci konfiguračně vytvářet. Jedná se o tisky výsledných sestav s volitelným způsobem vyhodnocení a ze zvoleného množství disciplín.

Tiskové sestavy jsou exportovány do formátu PDF.

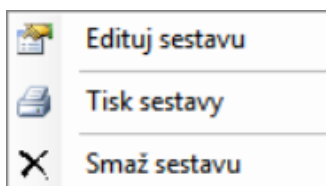
2.7.1 Seznam

Seznam evidovaných tiskových sestav



Obrázek 20 : Seznam evidovaných tiskových sestav

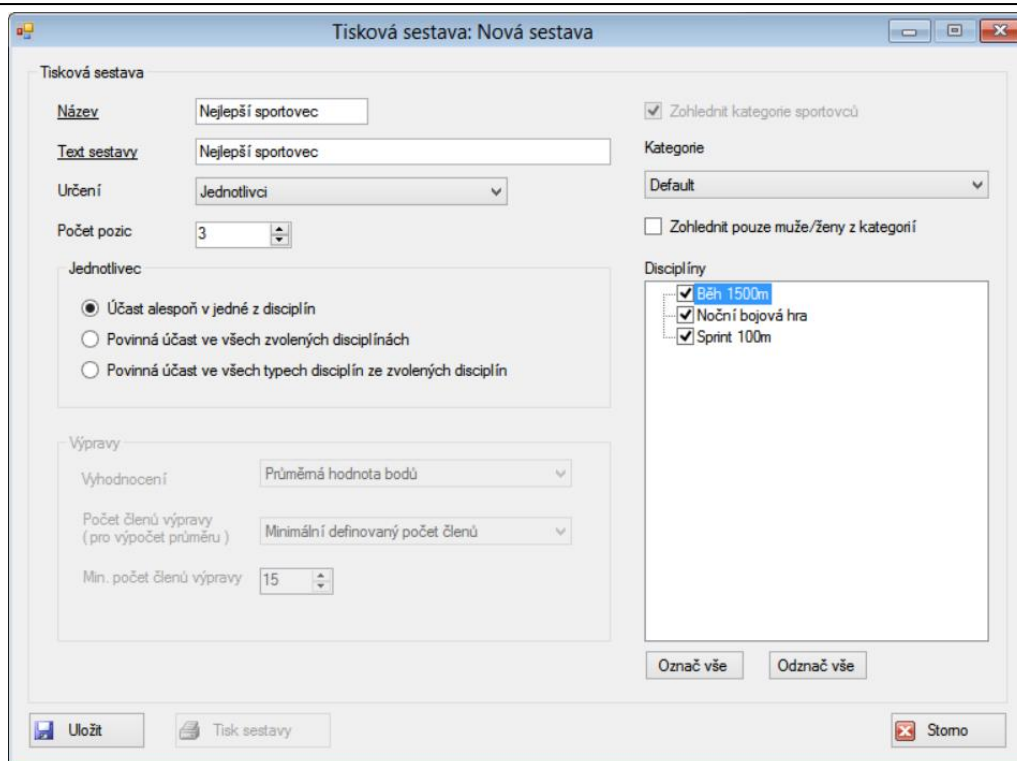
2.7.1.1 Kontextové menu



- Edituj sestavu
 - Editace zvolené sestavy
- Tisk sestavy
 - Tisk zvolené sestavy
- Smaž sestavu
 - Smaže zvolenou sestavu

2.7.2 Editace

Formulář pro editaci nebo založení nové tiskové sestavy.



Obrázek 21 : Editace tiskové sestavy

Seznam disciplín v pravé části obrazovky slouží pro výběr disciplín, které jsou zahrnuty do výpočtu výsledků tiskových sestav.

Tiskové sestavy pro jednotlivce

Disciplíny lze zohlednit dle skupin věkových kategorií nebo pouze dle pohlaví sportovce, bez ohledu na kategorii. Vyhodnocení pak bude pouze muž/žena.

Lze nastavit i povinnost účasti v jednotlivých disciplínách.

- Účast alespoň v jedné z disciplín - (výchozí hodnota) do sestavy jsou zahrnuti sportovci, kteří se zúčastnili alespoň jedné z definovaných disciplín
- Povinná účast ve všech zvolených disciplínách - do sestavy jsou zahrnuti sportovci, kteří se zúčastnili všech definovaných disciplín
- Povinná účast ve všech typech ze zvolených disciplín - do sestavy jsou zahrnuti sportovci, kteří se zúčastnili všech typů definovaných disciplín. Seznam typů disciplín je odvozen ze seznamu zvolených disciplín (každá disciplína je odvozena z jednoho typu disciplíny)

Tiskové sestavy pro výpravy

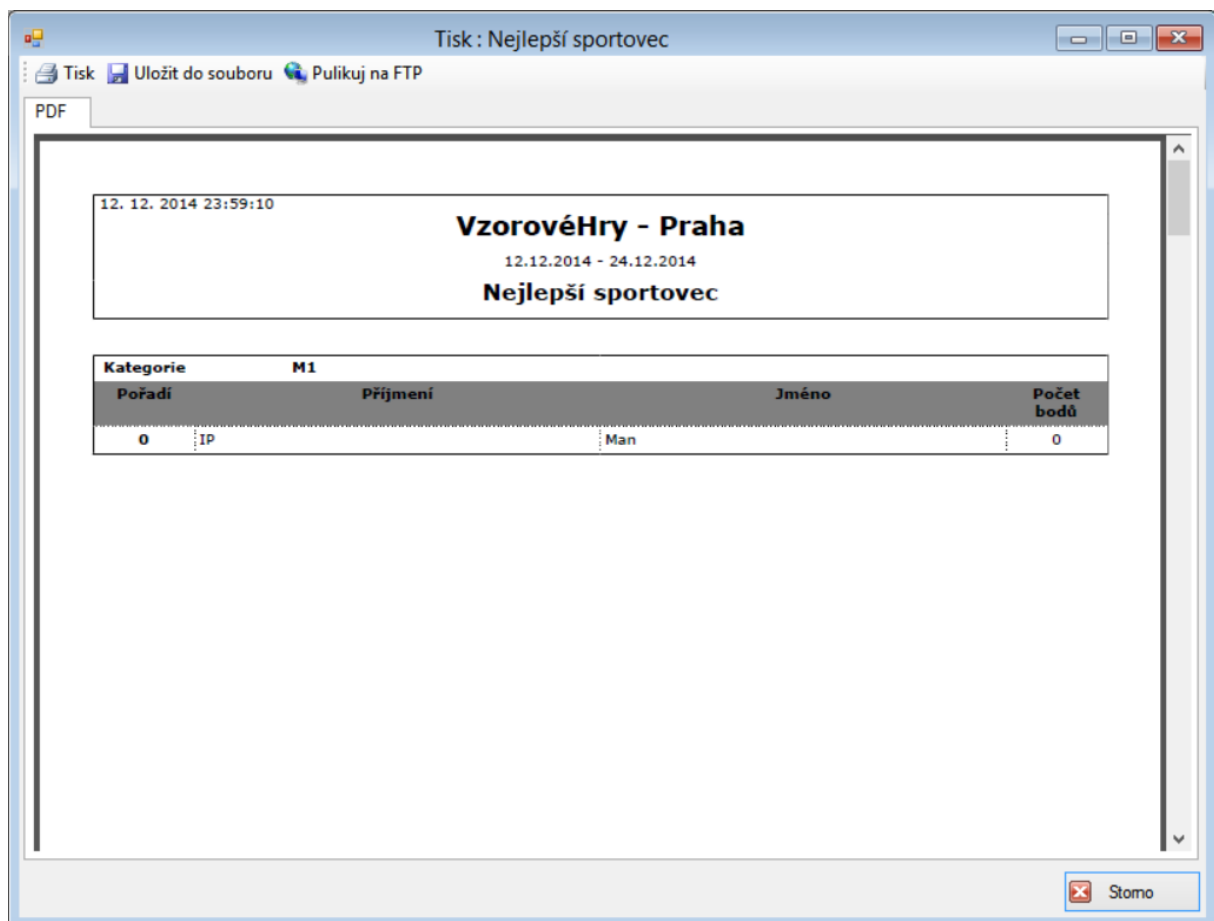
Atributy vyhodnocení

- Vyhodnocení
 - Průměrná hodnota bodů
 - Celkový součet bodů
- Počet členů výpravy (pro výpočet průměru)
 - Minimální definovaný počet členů - má-li výprava méně členů, než je definovaná hodnota, pak je pro výpočet průměru použita hodnota „Min. počet členů výpravy“

- Limit výpravy - pro výpočet průměru je použit limit členů výpravy, bez ohledu na to, zda je výprava naplněna
- Skutečný počet členů - pro výpočet průměru je použit skutečný počet členů výpravy
- Min. počet členů výpravy - Doprovodné nastavení pro položku „Počet členů výpravy (pro výpočet průměru)“

Na tiskové sestavě se jako název tiskne pole „Text sestavy“, nikoliv pole „Název“

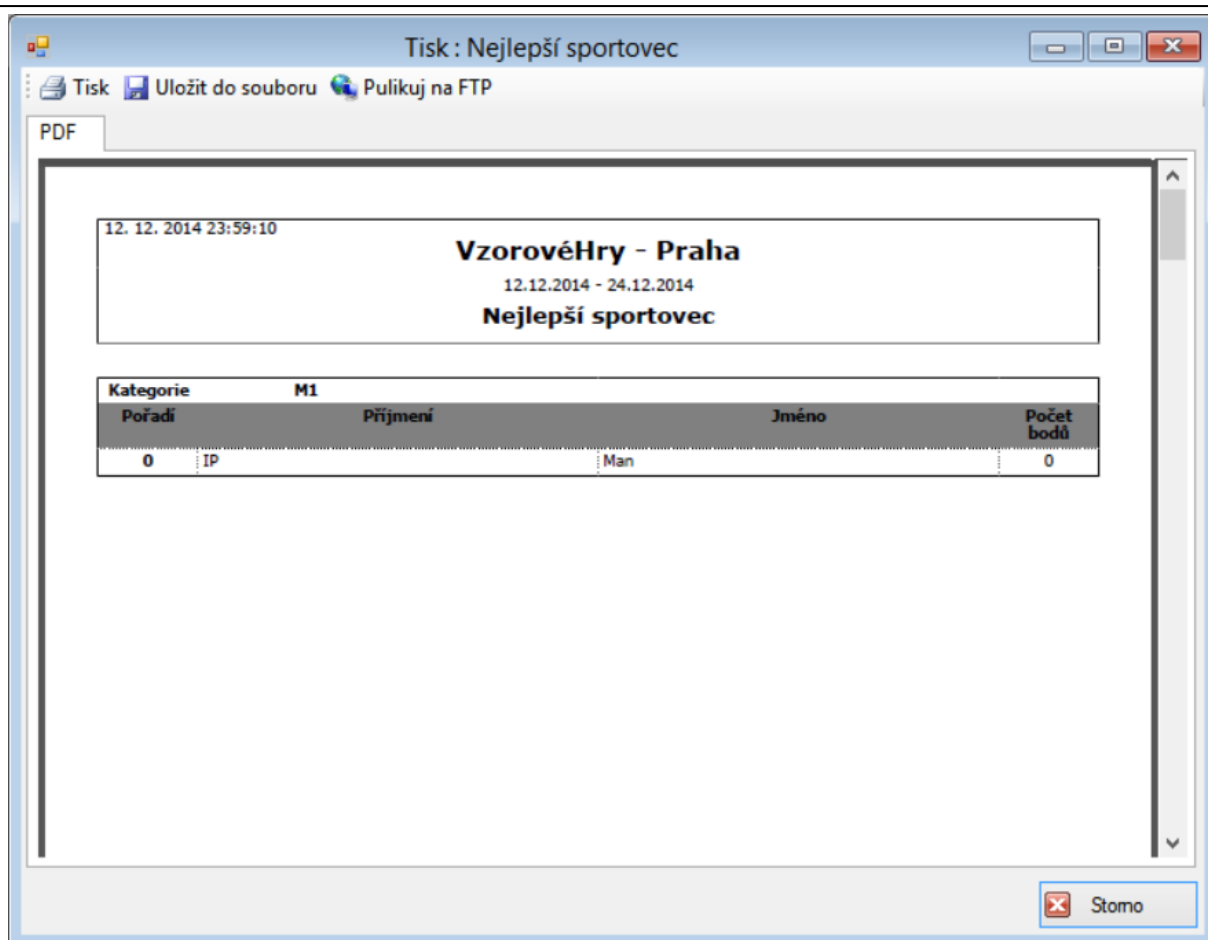
Viz. příklad níže:



Obrázek 22 : Příklad tiskových sestav

2.8 Tisk

Obecný formulář pro správu tisků

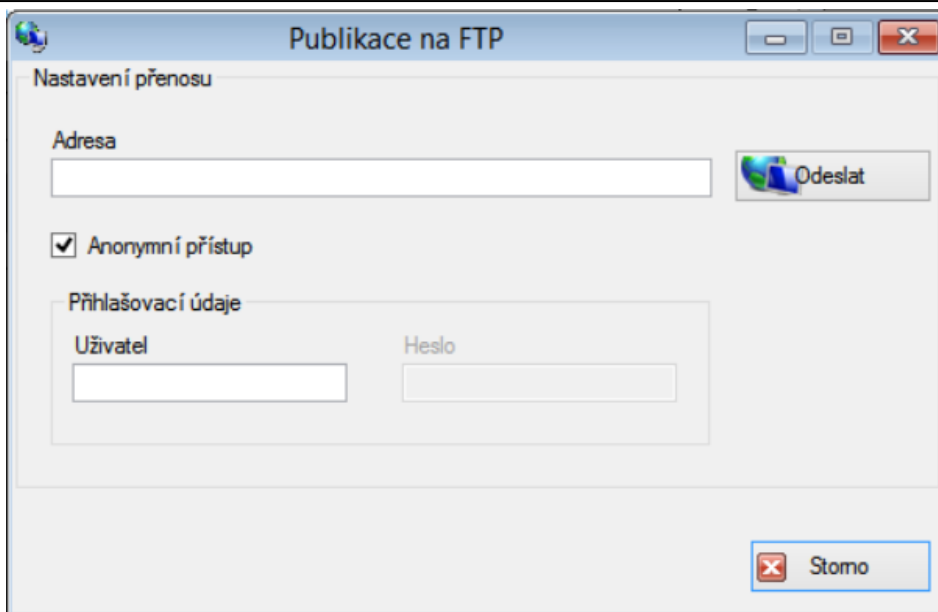


Lze vytisknout, nebo uložit do souboru, ve formátu PDF.

Další možností je výsledný PDF dokument publikovat pomocí protokolu FTP. Provádí se kliknutím na tlačítko „Publikuj na FTP“.

2.8.1 Publikace PDF sestavy na FTP

Výslednou sestavu, lze pomocí protokolu FTP publikovat na internet.



Obrázek 23 : FTP publikace tiskových výstupů

Do pole „Adresa“ se zadává adresa FTP serveru, na který je publikován výsledek.

Je-li přístup anonymní, pak do pole uživatel je nutné zadat svou mailovou adresu. Pokud anonymní není, je nutné zadat korektní přihlašovací údaje.

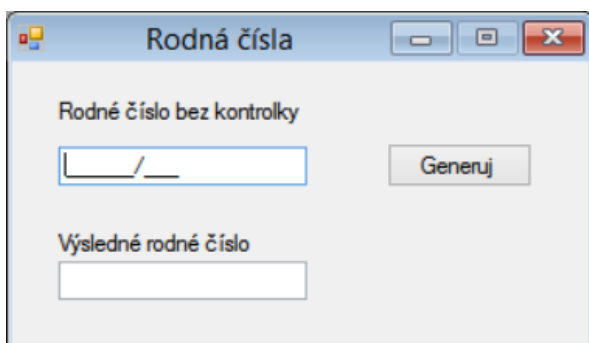
Vlastní odeslání se provede kliknutím na tlačítko „Odeslat“.

2.9 Podpůrné nástroje

V kapitole je popsán seznam podpůrných nástrojů, které jsou v aplikaci k dispozici.

2.9.1 Generátor rodných čísel

Aplikace dle rodného čísla provádí automatické zařazení sportovců do kategorií. Z toho důvodu vyžaduje platné rodné číslo. Není-li z nějakého důvodu známe, je možné vygenerovat fiktivní RČ.



3 Tisk diplomů

Pro tisk diplomů se používá standardní funkčnosti programu MS Word „Hromadné korespondence“.

Pro tyto potřeby jsou v DA sportovních her, vytvořeny 3 View.

Seznam view

View	Popis
Diplom_Jednotlivci	Pro tisk diplomů za jednotlivce
Diplom_Druzstva	Pro tisk diplomů za družstva – všichni členové družstva jsou v jedné větě
Diplom_Druzstva2	Pro tisk diplomů za družstva – každý člen družstva je vrácen na samostatném řádku.

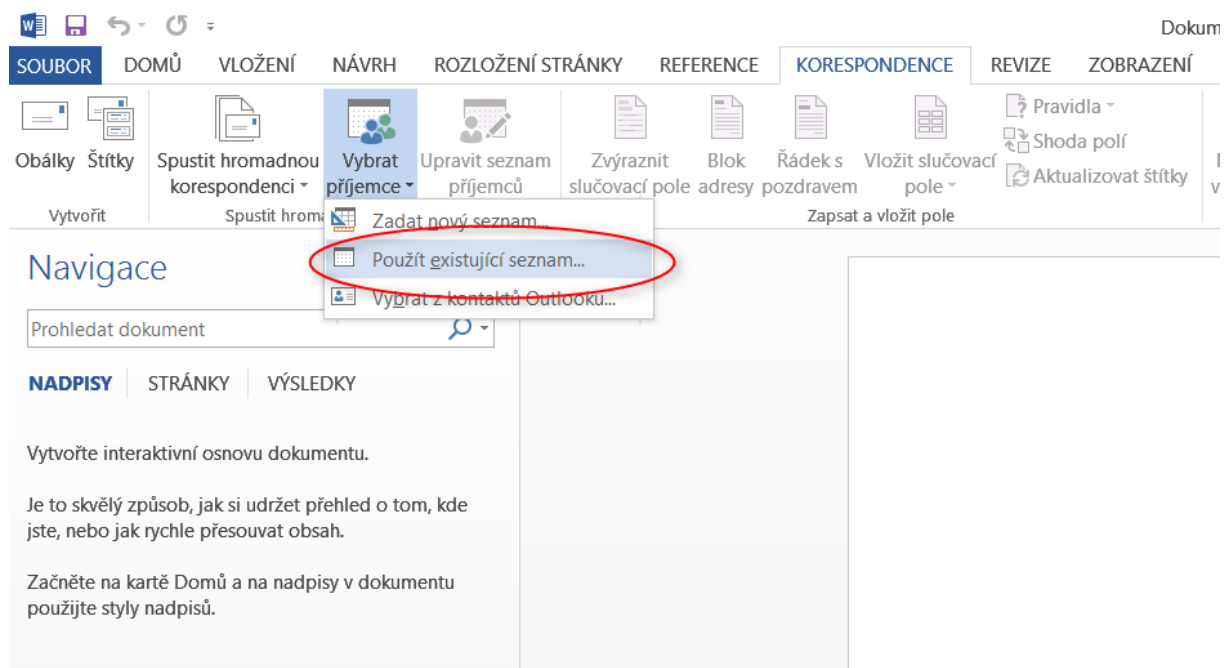
View vrací všechny výsledky, je-li požadavek na tisk pouze konkrétní disciplíny, pak je nutné disciplínu z výsledku vyfiltrovat dle ID nebo jména.

3.1 Nastavení hromadné korespondence v MS Word

Návod na nastavení a použití „Hromadné korespondence“ pro tisk diplomů.

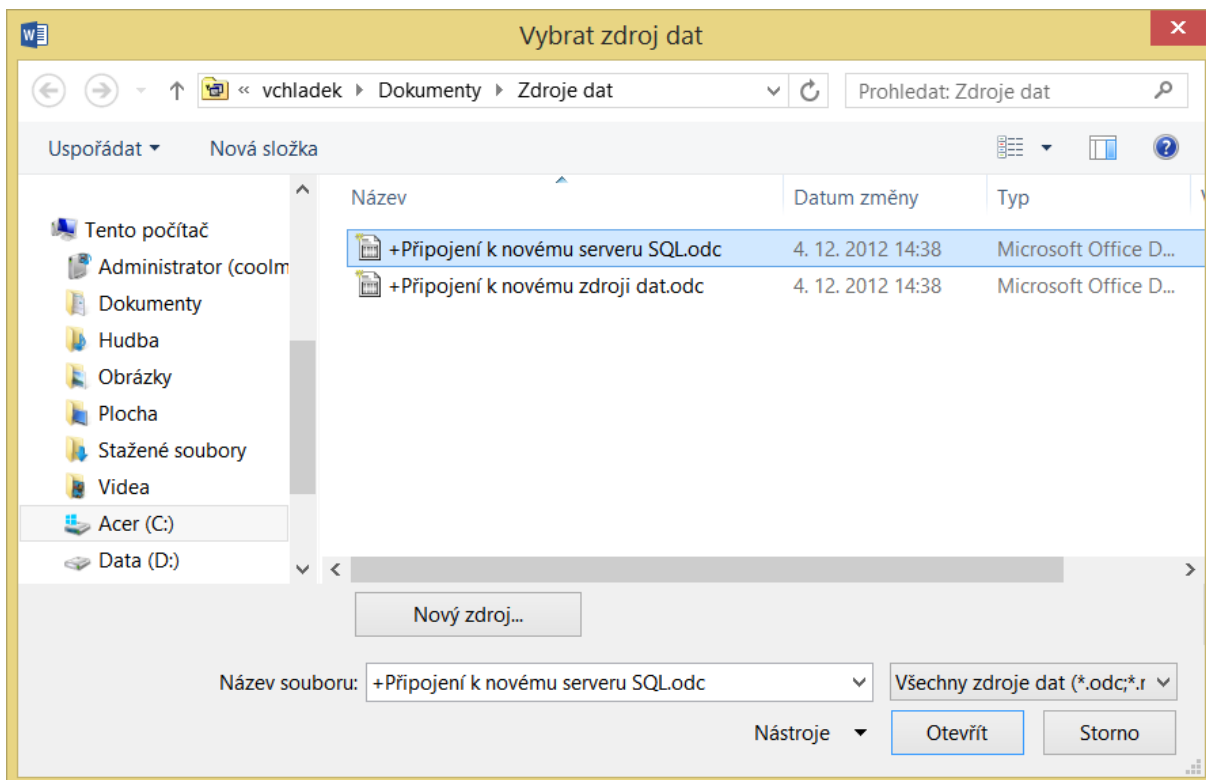
3.1.1 Nastavení zdroje dat

Prvním krokem je výběr zdroje dat, který bude použit jako datová základna pro generování diplomů.



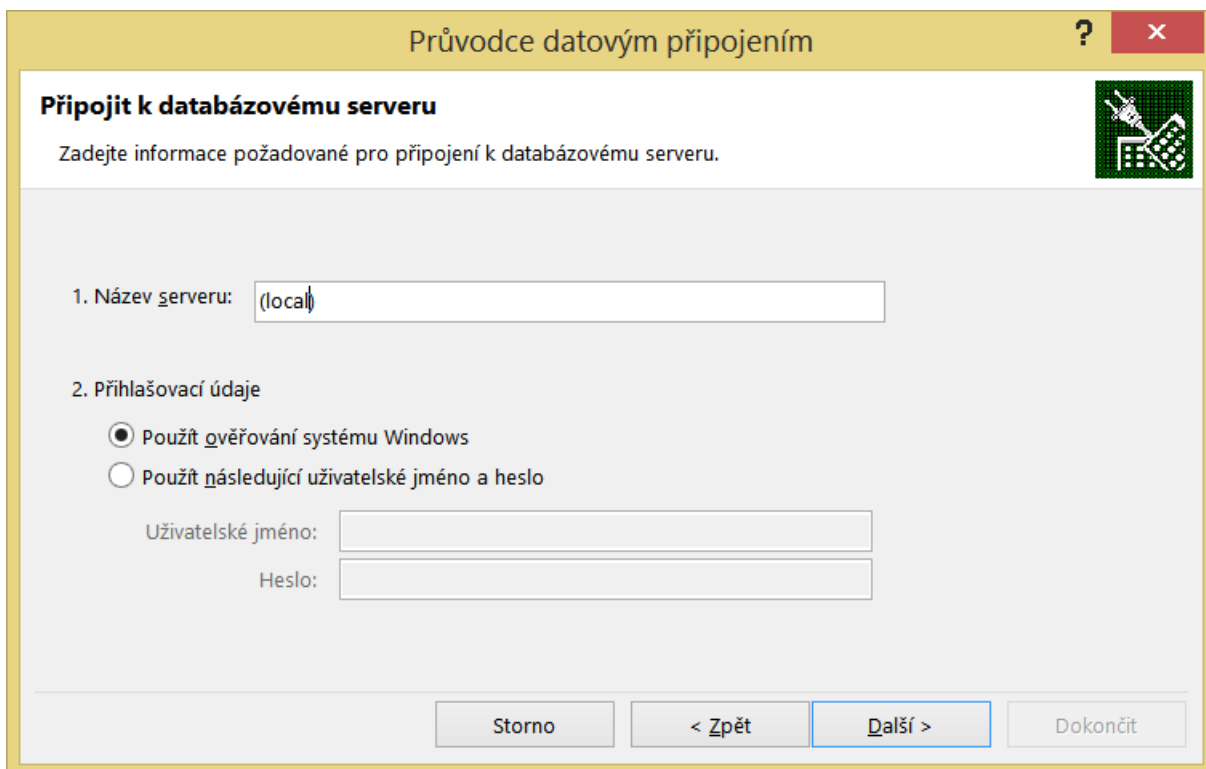
Obrázek 24 : Výběr zdroje dat

Použití připojení k SQL serveru



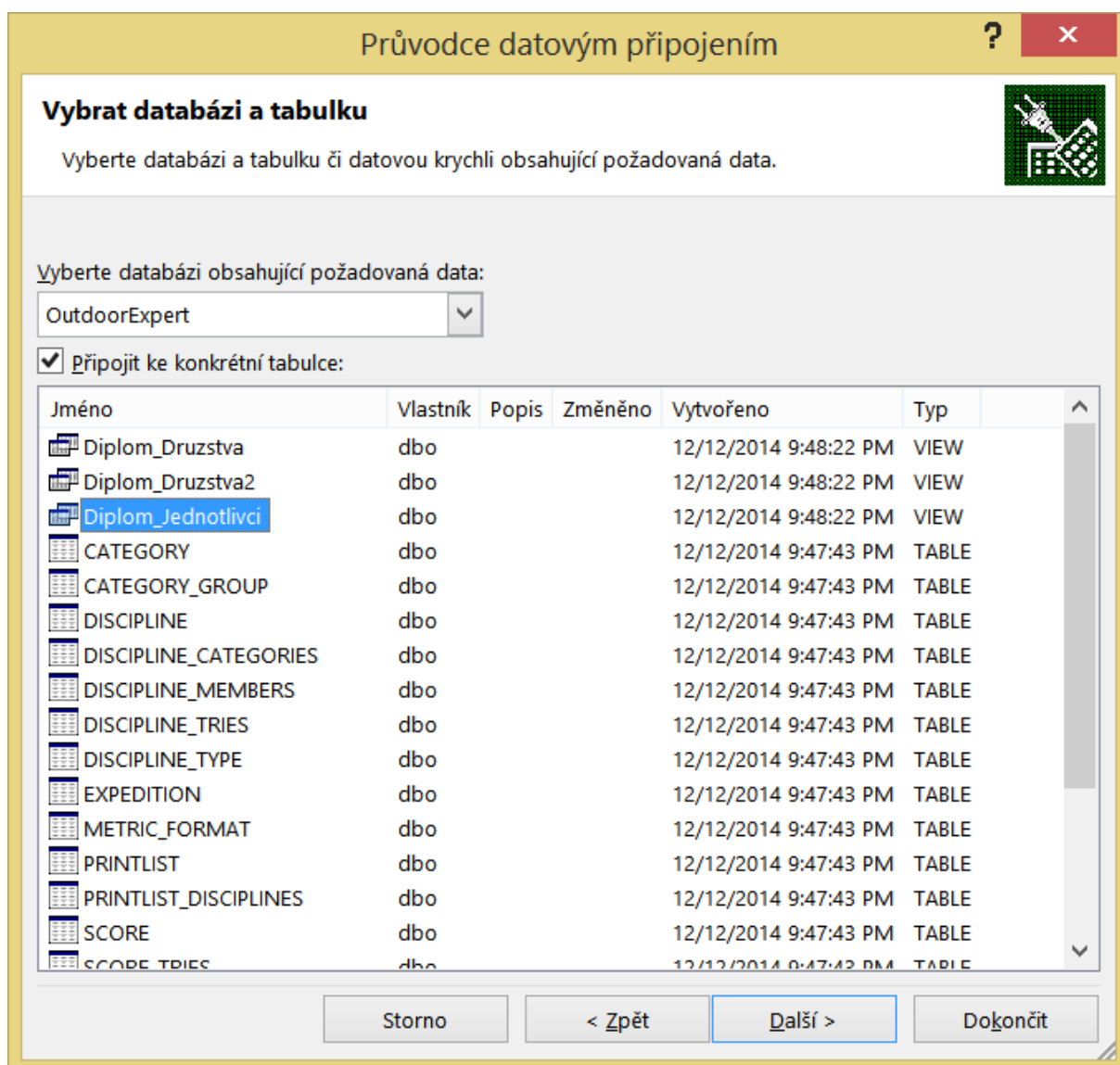
Obrázek 25 : Výběr zdroje dat

Zadat název serveru. Je-li na stejném PC, stačí zadat text „(local)“.



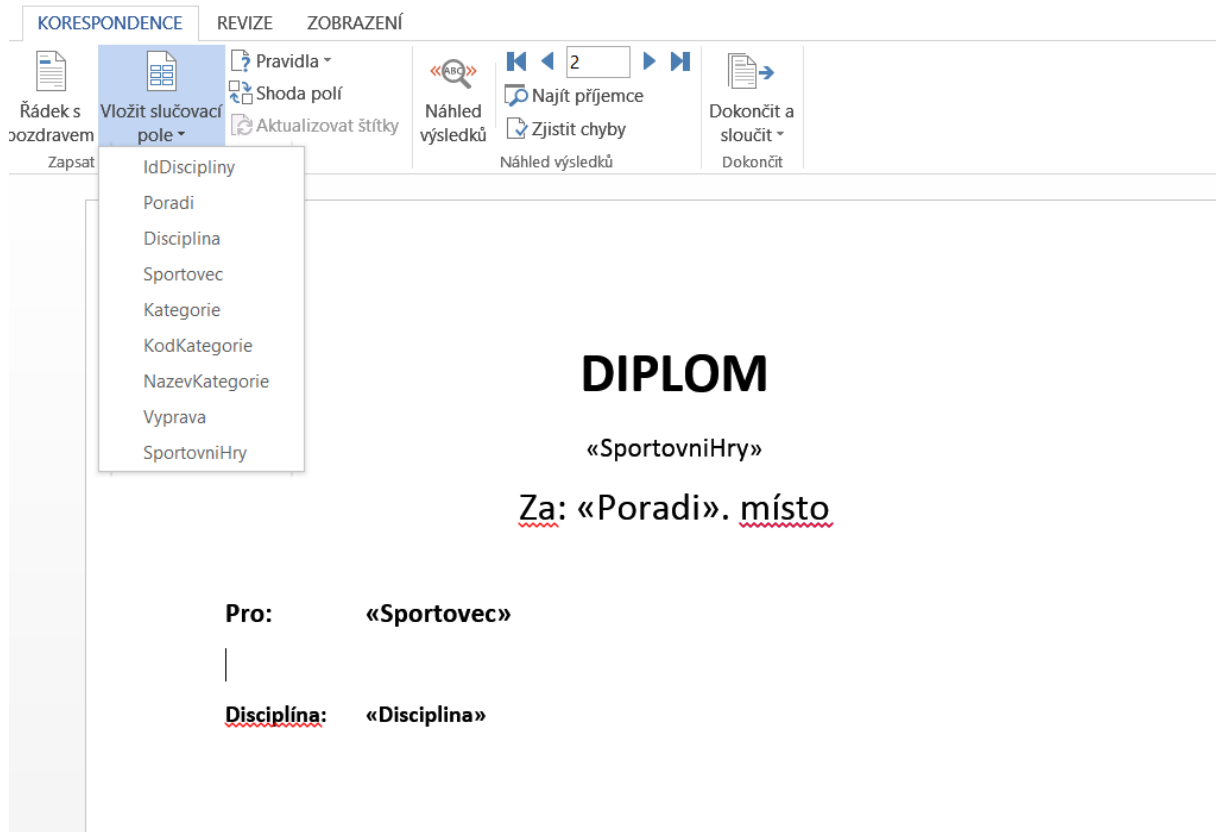
Obrázek 26 : Připojení k DB serveru

Zvolit jeden z view pro diplomy. Začínají prefixem „Diplom_“



3.1.2 Vytvoření šablony

Vytvořit požadovaný vzhled diplomu, včetně grafiky a libovolného statického textu. Dynamická pole jsou vkládána z položky menu KORESPONDENCE/Vložit slučovací pole a umístěna na libovolné požadované místo.



Obrázek 27 : Vytvoření šablony pro diplomy

Příklad šablony po naplnění daty

DIPLOM

VzorovéHry

Za: II. místo

Pro: Froditová Hermína

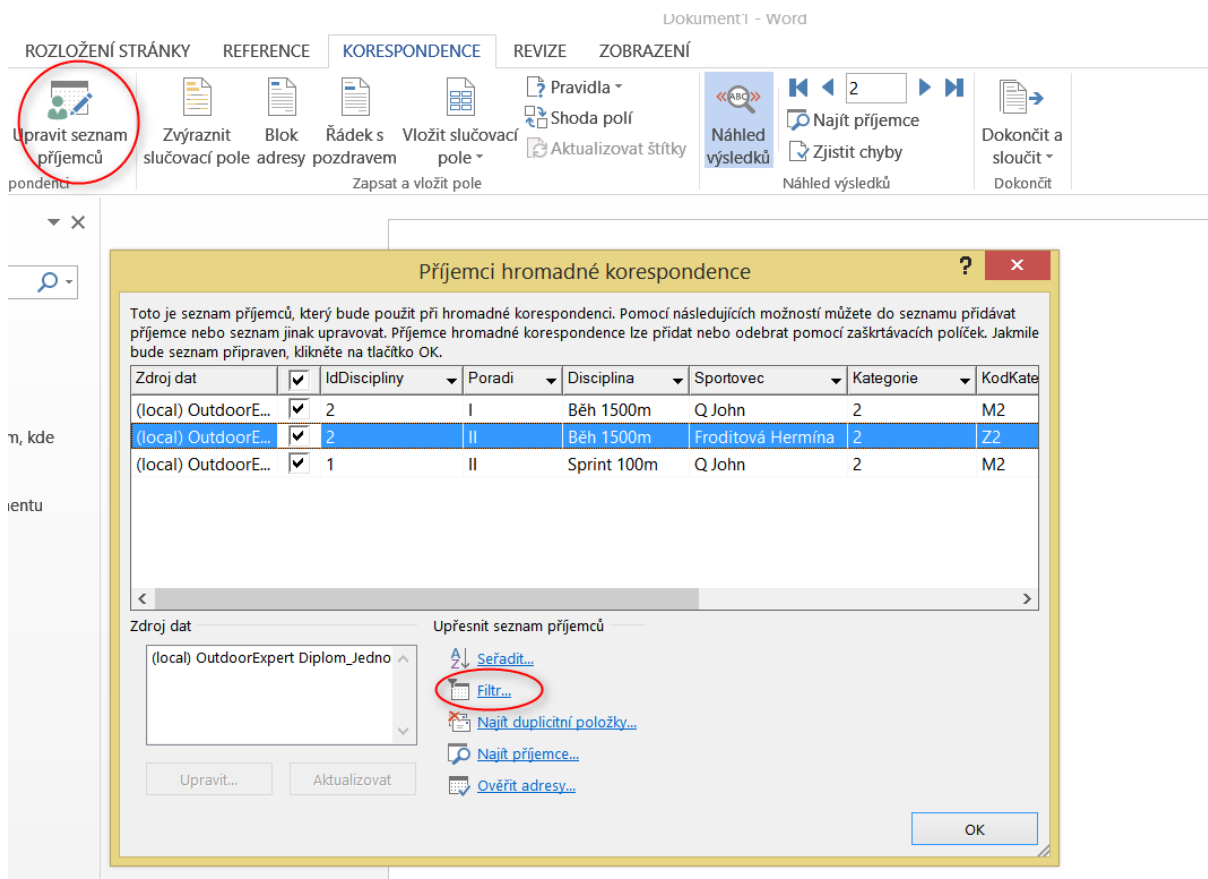
|

Disciplína: Běh 1500m

Obrázek 28 : Naplněná šablona s diplomem

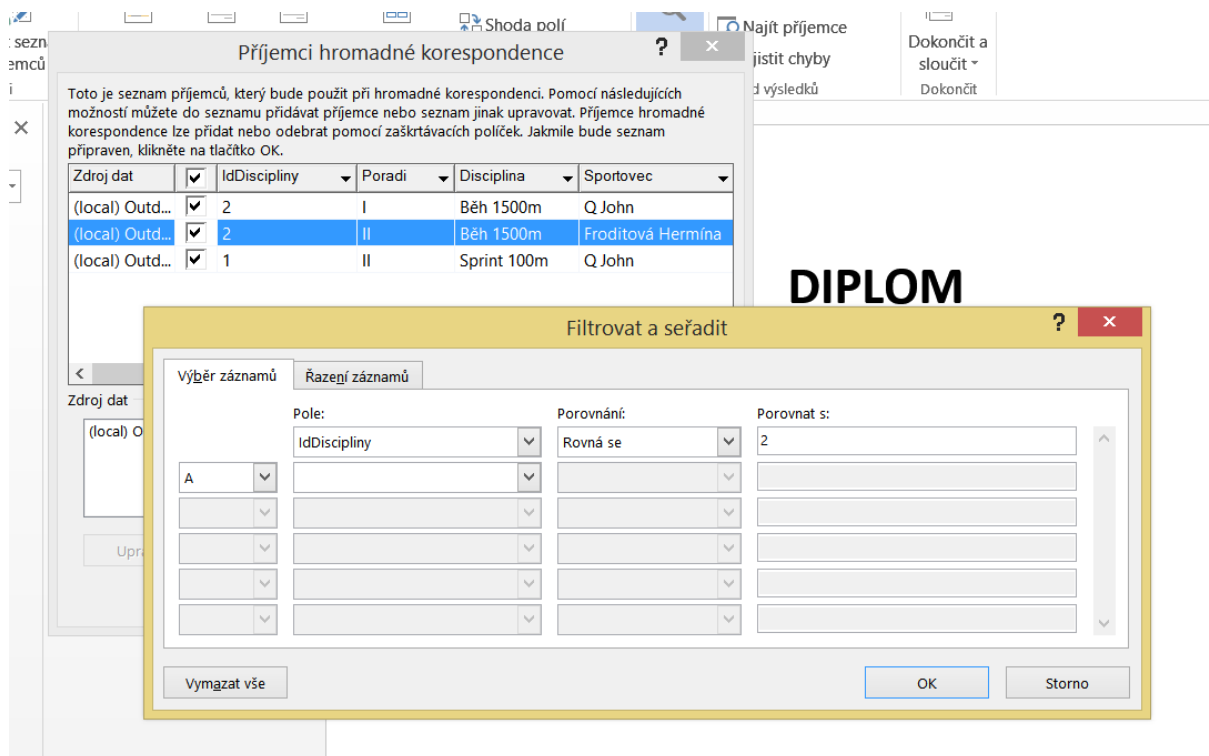
3.1.3 Nastavení filtrů

Při tisku lze použít filtrů. Např. pro výběr konkrétní disciplíny.



Obrázek 29 : Filtrování výsledků

Nastavení vhodných podmínek



Obrázek 30 : Filtrování výsledků