

# Posudek diplomové práce MgA. Radka Smetany

oponent: Ing. Roman Berka, Ph.D.

Zadání práce ukládá diplomantovi prostudovat postup zpracování pohybových dat a jejich mapování na kostru postavy a popsat tento postup formou učebního textu. Zároveň zadání požaduje pro vybrané fáze procesu navrhnout a implementovat sady skriptů, které by umožnily tyto části procesu automatizovat.

Autor práci rozdělil do pěti celků, kde nejprve popisuje základní terminologii a definuje pojmy potřebné pro pochopení dalšího textu. V další části nazvané Analýza na platformě modeláře Maya postupně prochází jednotlivé nástroje a pravidla potřebné k ovládnutí animační kostry. V další části je na příkladu testovací postavy popsána implementace sady skriptů tvořících tzv. autorig nazvaný „Brig“. Následuje zhodnocení výsledků a v příloze je pak popis celého procesu akvizice pohybových dat a jejich zpracování v podmínkách stávající školní laboratoře pro virtuální realitu. Příložené CDROM obsahuje text práce, jeho zdrojové soubory, komponenty vlastního autorigu a testovací data s modely.

Text práce je psán s dobrou úpravou, autor relativně korektně cituje použitou literaturu. Text je ale zatížen drobnými chybami a překlepy (poděkování na začátku, skloňování slova atribut v textu, např. str. 5 část 2.2, konec 1. odst. nebo str. 8 část 2.3.1; v části 5.3 na konci 1. odst. je neúplný odkaz na přílohu).

Poněkud matoucí jsou kapitoly Analýza a Implementace. První z těchto kapitol začíná bez předchozího vysvětlení popisem modeláře Maya a jeho prostředí, což na čtenáře, který by očekával rozbor problému z technického hlediska, může působit matoucím dojmem. Očekával bych také, že tato kapitola bude uzavřena nějakým návrhem architektury navrhované aplikace, nejlépe v podobě komentovaného schématu.

Kapitola Implementace opět máte nadpisem hned první podčásti. Zde bych očekával popis samotné realizace z pohledu programátora. Text zde ale působí jako popis procesu tvorby samotného rigu následovaný popisem autorigu Brig. Postrádám tedy část popisující čistě návrhově-implentační popis problému, který by doplňoval stávající text popisující spíše proces a problematiku tvorby rigu – tedy činnost, kterou má usnadňovat právě implementovaná aplikace (Brig).

Za slabou část textu považuji část věnovanou testování. Skutečnost, že svoji aplikaci autor předal k otestování zkušenému profesionálovi je nesporně pozitivní. Z pohledu hodnotitele technické zprávy je však popis metod testování a zhodnocení výsledků velice vágní.

Z textu je však zřejmé, že autor práce dosáhl v dané oblasti velice dobrého výsledku, že do dané problematiky pronikl a dokázal, že je schopen řešit samostatně zadaný problém. Konstatuji, že autor práce zadání splnil a hodnotím stupněm **C-dobře**.

V Praze 13.1.2015  
Ing. Roman Berka, Ph.D.