

Posudek bakalářské práce Nikity Sokolovského

Posudek vedoucího práce

Cílem bakalářské práce Nikity Sokolovského „Games for biofeedback therapy system“ je implementace dvou her vhodných k biofeedbackové terapii v rámci softwarového systému vyvíjeného v laboratoři Biodat. Hry měly být otestovány na EEG systému Emotiv a odladěny pro fungování při běžných terapiích.


Student se během úvodní fáze seznámil se softwarem pro biofeedbackovou terapii, seznámil se s jeho strukturou a kódem a po prostudování konkurenčních her v této oblasti navrhl a implementovat dvě hry, které je možno ovládat pomocí mozkové aktivity zachycené EEG. V těchto fázích prokázal schopnost pracovat v týmu, samostatně analyzovat problém a navrhnout jeho vlastní řešení. V následné fázi úspěšně naprogramoval zmíněné hry v jazyce Java, tak aby bylo možno je bezproblémově začlenit do celkové architektury systému. Po odladění byly hry otestovány na zdravých dobrovolnících.

Ve své práci shrnuje jak teoretické poznatky z oblasti neurofeedbacku tak aktuální trendy ve vývoj her pro tyto systémy. V praktické části pomocí výpisu kódu demonstruje, jakým způsobem hry implementovat. V poslední fázi provedl testování na různých systémech a změřil zátěž systému.

Práce je po formální i obsahové stránce zdařilá, je přehledně členěna a jednotlivé části jsou vysvětleny v dostatečně detailní úrovni. Zadání práce bylo zcela splněno.

Po zvážení celkové kvality bakalářské práce i přístupu Nikity Sokolovského, hodnotím předkládanou práci známkou „**A - výborně**“.

V Praze 5.6.2014

..... 

Michal Vavrečka
K13133 FEL ČVUT v Praze