

**I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE**

<b>Název práce:</b>	<b>Grafický editor pro vytváření 3D příběhů</b>
<b>Jméno autora:</b>	<b>Bc. Oldřich Linhart</b>
<b>Typ práce:</b>	diplomová
<b>Fakulta/ústav:</b>	Fakulta elektrotechnická (FEL)
<b>Katedra/ústav:</b>	Katedra počítačové grafiky a interakce
<b>Oponent práce:</b>	Prof. Ing. Jiří Žára, CSc.
<b>Pracoviště oponenta práce:</b>	Katedra počítačové grafiky a interakce

**II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ**

<b>Zadání</b>	<b>náročnější</b>
Zadání vyžadovalo vytvoření rozsáhlejší aplikace a její otestování.	

<b>Splnění zadání</b>	<b>splněno</b>
Výsledkem práce je funkční program. Pro jeho nasazení v praxi bude potřeba přidat další funkce a zlepšit uživatelskou přívětivost.	

<b>Zvolený postup řešení</b>	<b>správný</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Student správně porovnal existující programy (sekce 2.4 a tabulka 2.1), poté navrhl a implementoval vlastní program.</li> <li>+ Některé z funkcí ověřil při vývoji svého programu pomocí čtyř uživatelů.</li> <li>- Ovládání aplikace není intuitivní/konzistentní. Pohyb po scéně se provádí jinak v editoru (nutno stisknout tlačítko myši), jinak v prezentačním módu (stačí pomocí kláves).</li> </ul>	

<b>Odborná úroveň</b>	<b>B - velmi dobře</b>
Student využil znalosti získané při studiu, zvolil vhodný nástroj (Unity) a v něm vytvořil aplikace se základními funkcemi. Je škoda, že neimplementoval praktické funkce Undo/Redo.	

<b>Formální a jazyková úroveň, rozsah práce</b>	<b>B - velmi dobře</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Text práce je napsán velmi čtivě, v českém jazyce, bez gramatických chyb.</li> <li>+ Uživatelská příručka je v angličtině, s výstižnými obrázky.</li> <li>- Programátorská dokumentace chybí (nicméně zdrojové soubory jsou komentovány a označeny jménem autora).</li> <li>- V aplikaci není obsloužena položka „About“ v hlavním menu.</li> </ul>	

### III. CELKOVÉ HODNOCENÍ, OTÁZKY K OBHAJOBĚ, NÁVRH KLASIFIKACE

Vytvořený program (postavený jako aplikace nad systémem Unity) je prvním krokem k samostatnému a plně využitelnému editoru 3D příběhů. Oceňuji dodaný příklad s jednoduchou prezentací zajímavostí ze života bratří Čapků.

S ohledem na to, že aplikace vyžaduje další doplňování funkcí, postrádám **Příručku pro programátory**, podle níž by bylo možné přidat do aplikace např. další druhy světél či zvuky.

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **B - velmi dobře**.

Datum: 8.6.2022

Podpis: