

## I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

<b>Název práce:</b>	Web application for visual prediction games
<b>Jméno autora:</b>	Šimon Pavlín
<b>Typ práce:</b>	diplomová
<b>Fakulta/ústav:</b>	Fakulta elektrotechnická (FEL)
<b>Katedra/ústav:</b>	Katedra kybernetiky
<b>Vedoucí práce:</b>	Ing. Vojtěch Franc, Ph.D.
<b>Pracoviště vedoucího práce:</b>	FEL, katedra kybernetiky

## II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

<b>Zadání</b>	průměrně náročné
Cílem práce bylo navrhnout, implementovat a otestovat framework pro tvorbu webových aplikací, jenž formou her umožní nasbírat data pro analýzu schopnosti člověka řešit různé predikční problémy. Práce vyžadovala programování webových aplikací, statistickou analýzu dat a použití metod strojového učení.	

<b>Splnění zadání</b>	splněno
Zadání bylo zcela splněno.	

<b>Aktivita a samostatnost při zpracování práce</b>	A - výborně
Student pravidelně konzultoval, dodržoval dohodnuté termíny, pracoval samostatně a aktivně přicházel se svými nápady. Vysoké nasazení vydržel po celou dobu naší spolupráce.	

<b>Odborná úroveň</b>	A - výborně
Závěrečná práce má nadprůměrnou odbornou úroveň. Zpracování a analýza dat získaných z vyvinuté webové aplikace je příkladné.	

<b>Formální a jazyková úroveň, rozsah práce</b>	A - výborně
Práce je logicky strukturovaná, psaná dobrou angličtinou. K formální a typografické stránce nemám žádné výhrady.	

<b>Výběr zdrojů, korektnost citací</b>	A - výborně
Práce obsahuje rešerši relevantních prací ve zkoumané oblasti, které jsou správně citovány.	

<b>Další komentáře a hodnocení</b>	
Práce přináší nové poznatky o schopnostech člověka odhadovat nejistotu ve vlastních odhadech. Výstupy práce mají publikační potenciál.	

## III. CELKOVÉ HODNOCENÍ A NÁVRH KLASIFIKACE

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm .

Datum:

Podpis: