

*Posudek oponenta na bakalářskou práci*  
“Základní aspekty metody Markov Chain Monte Carlo”  
*studenta Adama Šumníka*

Tématem předkládané bakalářské práce jsou vybrané teoretické aspekty metody Markov Chain Monte Carlo (MCMC), ilustrované na několika příkladech a numerických simulacích. Práce je rozdělena do čtyř kapitol. V první kapitole jsou zavedeny konečné markovské řetězce, které jsou základním konceptem pro definici metody MCMC. Druhá kapitola je věnována popisu metody MCMC, konkrétně Metropolis(-Hastingsova) algoritmu a Glauberově dynamice. Tyto teoretické koncepty jsou ilustrovány příklady a numerickými simulacemi ( $q$ -barvení a Ising model). Ve třetí kapitole je vysvětlen pojem času mixingů a ve čtvrté kapitole jsou prezentovány jeho horní a dolní odhady, aplikované pro příklad “dostatečně náhodného” zamíchání karet.

Práce je po formální stránce na dobré úrovni, až na sporadický výskyt gramatických chyb či překlepů a občasných stylistických neobratností. Po obsahové stránce jsou kapitoly 1-3 zpracovány čtivě a matematicky korektně. Čtvrtá kapitola nicméně působí dojmem uspěchané nedotaženosti a lehké chaotičnosti. Nejsou dostatečně vysvětleny souvislosti mezi zavedenými pojmy a příklady (např. souvislost mezi “sběratelnem kuponů” a mícháním karet), není patřičně diskutován význam definic 4.1.3 – 4.1.10, nejsou definovány některé pojmy (“populace”) a symboly ( $X_{\tau_{top}}$ ), důkazy jsou zkratkovité apod.

Několik konkrétních komentářů:

- S. 6: “Tato posloupnost tedy limitu nemá. Důležitou vlastností stacionární distribuce ...” Zde první věta, vztahující se ke konkrétnímu příkladu, nespojuje s druhou, která je obecným výrokem o stacionárních distribucích. Toto může být pro problematiku neznalého čtenáře matoucí.
- Značení  $\tau_x$  ve formuli (1.14) je v mírném konfliktu se značením  $\tau(x)$  z Definice 1.2.2, což opět může být matoucí.
- S. 12: “Z konvergenční věty (věta 3.2.3) ...” - ovšem věta 3.2.3 je uvedena až v textu níže. Praxe citování vět či výroků dříve než jsou vysloveny obecně zhoršuje čitelnost a navozuje dojem neuspořádanosti textu (či, ještě hůře, myšlenek autora). Občas je nevyhnutelná, což zde ovšem není ten případ.
- S. 12: “Pro správné  $q$ -barvení je stacionární distribuce rovnoměrná”. Proč je tomu tak? Je tento výrok zřejmý?
- Důkaz věty 3.1.2 by měl být lépe vysvětlen. Např., proč platí nerovnosti (3.7)?
- S. 33, Příklad 11: Z formulace “vložíme ji mezi ostatní karty” není zřejmé že karta může být vložena i jako nejspodnější. Např. pro 3 karty výraz “mezi” evokuje že třetí karta je vždy vložena mezi první a druhou.
- Ve Větě 4.1.2 není definován symbol  $X_{\tau_{top}}$ .
- V Definici 4.1.3 není definován pojem “populace”.

- Dlouhá posloupnost `if-elseif` ve Zdrojovém kódu 1.1 je značně neobratná a jde proti principům programování v `matlabu`. Podstatného urychlení běhu programu se také dosáhne použitím funkce `randi` pro generování rovnoměrně rozdělených náhodných celých čísel. Můj návrh na vylepšení programu viz níže; v mé verzi `matlabu` jsem takto dosáhl zhruba čtyřnásobného zrychlení běhu (měřeno procedurou `tic - toc`).

Vzhledem k výše uvedenému doporučuji bakalářskou práci k obhajobě a navrhuji klasifikovat známkou **velmi dobře (B)**.

Eindhoven, dne 10. 8. 2021

Jan Haškovec

#### Příloha - návrh na vylepšení Zdrojového kódu 1.1:

```
pocet_vzorku_na_prumer =150;
pocet_opakovani = 150;
mnozina_prumeru = zeros(1, pocet_opakovani);
maximum = 0;
minimum = 1000;

mv = [-2,1; -2,-1; -1,2; 1,2; 2,1; 2,-1; -1,-2; 1,-2];

for v = 1 : pocet_opakovani
    l=zeros(1,pocet_vzorku_na_prumer);
    for j = 1 : pocet_vzorku_na_prumer
        xy=[1 1];
        t = 0;
        while xy(1) ~= 1 || xy(2) ~= 1 || t == 0
            cislo = randi(8);
            ab = xy + mv(cislo,:);

            if ab(1) >= 1 && ab(2) >= 1 && ab(1) <= 8 && ab(2) <= 8
                xy=ab;
                t = t + 1;
            end
        end
        maximum = max(maximum,t);
        minimum = min(minimum,t);
        l(j) = t;
    end
    mnozina_prumeru(v) = mean(l);
end
...
```

