

Bakalářská práce

Leila Tolarová

téma bakalářské práce: Modulární volnočasová zóna

ateliér: Streit - Polák

Leila se rozhodla navázat spolupráci s týmem Ropecult, se kterým jsme v minulém semestru spolupracovali na projektu recyklovaných lan lezeckých stěn.

Leila si ve své opravdu rozsáhle práci stanovuje mimo jiné konkrétní zadání a cílovou skupinu jež jsou děti i dospělí. Kdy děti budou navržený mobiliář používat převážně ke hře a jejich rodiče pro cvičení a strečink. Z mého pohledu si Leila nezvolila úplně jednoduché téma, jelikož výsledkem měl být sice mobiliář určený na konkrétní místo, avšak s vlastnostmi co nejuniverzálnějšího náčiní.

Oceňuji, že se Leila na začátku svého projektu věnovala i takovým činnostem, jakou byl dotazník potencionálních uživatelů. To vše pro ujasnění smysluplnosti cíle. Samotný produkt spojuje více věcí do jednoho celku v konkrétním prostoru lezecké stěny. Herní prvky jsou důkladně promyšlené tak, aby rozvíjeli dětskou motoriku v kombinaci s haptikou lezeckých chytů, nebo prostor pro trénování s karabinami. Motiv siluety hor snad není potřeba obhajovat, stačí jen říci, že je nejen dekorativním prvkem, ale také umožňuje rozsáhlé uchopování a polohování při cvičení i strečinku. Líbí se mi, že ke své práci využila i návrhu své spolužačky a zakomponovala její hru do jednoho ze segmentů. Nespornou výhodou celé sestavy je její skladovatelnost a také úložné prostory uvnitř některých boxů. Za pochvalu stojí i řešení stupínků vítězů, kteří „balancují“ na jednotlivých úrovních. Jsou to přeci jen Lezci, kteří se na nerovných površích pohybují běžně. V Práci nechybí ani specifikace materiálů, barevné varianty, řešení grafiky nebo popis jednotlivých her na segmentech.

To co mi částečně shazuje celkový dojem je jakási vizuální masivnost a nebezpečnost celého systému u kterého si nejsem jistý způsobem používání jednotlivých atrakcí a mírou bezpečnosti ve vztahu k dětem. To však bude patrné až po prozkoumání finálního prototypu.

Jinak je práce komplexně zdařilá a proto hodnotím známkou A