

VLIV CHOVÁNÍ EXTERNÍHO ZAŘÍZENÍ NA KOMUNIKACI



Jiří Vlček

České vysoké učení technické v Praze
Masarykův ústav vyšších studií
2021



Vedoucí práce: doc. Ing. David Vaněček, Ph.D.

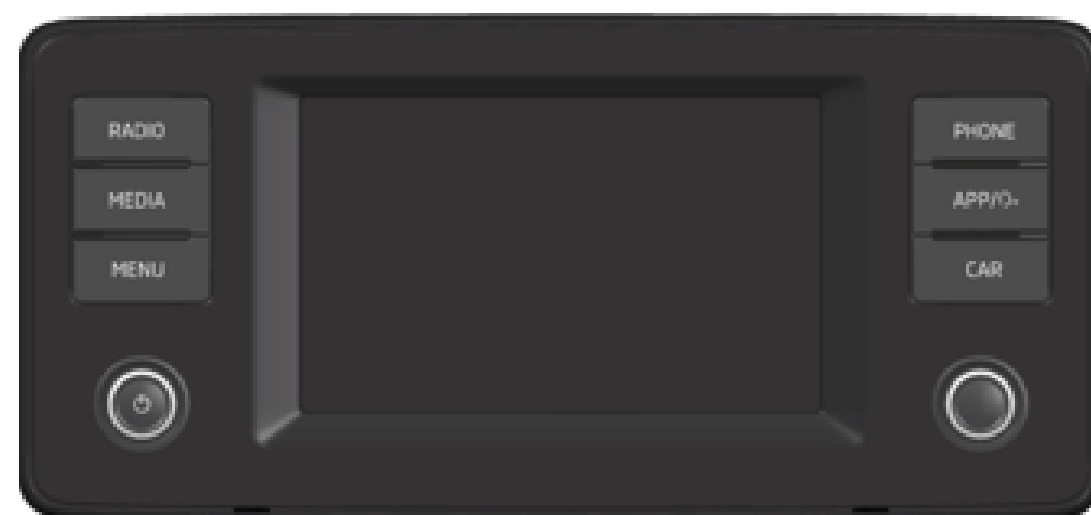
Pracoviště: MÚVS ČVUT v Praze, katedra inženýrské pedagogiky

Konzultant: Ing. Pavel Novák

Pracoviště: Škoda Auto a.s. Technický vývoj, oddělení Rádiové systémy

Cílem bakalářské práce je seznámit okolí s projektovým managementem ve společnosti Škoda Auto a.s., který se zabývá vývojem infotainmentu. Následně prověřit, zda má externí zařízení vliv na funkci infotainmentu.

Pojem infotainment byl v minulosti označován jako rádio. V současné době používá nepřeberné množství funkcí, které pozdvihují tehdejší rádio na zmíněný infotainment.



Závěr:

Projektový management ve Škoda Auto a.s. vychází ze světově známého standardu PRINCE2®. Infotainment, kterým se zabývá projektová kancelář je z velké části ovlivněn mobilními zařízeními uživatele. Značný vliv na to má operační systém mobilního zařízení (iOS, Android).

Metodologie:

Po dobu čtyř měsíců probíhalo pravidelné testování náběhů infotainmentu na automatizovaném stavu. Jako externí zařízení jsou použity smartphone zařízení, které podléhají uživatelskému zatěžování. Uživatelské zatěžování obsahuje každodenní práci na zařízení, postupnou instalaci aplikací a aktualizaci softwaru. Celkem proběhlo deset měření s bezdrátovým připojením a deset měření s drátovým připojením a to vše se zapnutými a následně s vypnutými aplikacemi. Apple zařízení nabíhalo do aplikace Apple CarPlay a BT audio. Android zařízení do aplikace Android Auto a BT audio. Pro ukázkou je zde graf z měření bezdrátového připojení s vypnutými aplikacemi. Osa Y obsahuje časy náběhů [ms] a osa X aktuální měření.

Abstrakt:

Tématem bakalářské práce je vliv chování externího zařízení na komunikaci s infotainmentem. Jedná se o problematiku, která se vyskytuje v prostředí projektového managementu ve společnosti Škoda Auto a.s. První oblast se zaměřuje na projektový management. Druhá oblast se zaměřuje na samotný projekt, jehož cílem je jednotka infotainmentu a zmapování používaných technologií. Přínosem je praktické měření, které zjišťuje jaký vliv má mobilní zařízení na funkci infotainmentu.

Abstract:

The topic of the bachelor thesis is the influence of external device behavior on communication with infotainment. This is an issue that occurs in the project management environment at Skoda Auto a.s. The first part focuses on project management. The second part focuses on the project, the goal of which is an infotainment unit and mapping of the technologies used. The contribution is a practical measurement that determines the effect of mobile devices on the function of infotainment.

