

Zpětná vazba ke hře

Ahoj!

Toto je dotazník ke hře, která zatím nemá jméno. Hra se týká tématu finanční gramotnosti, konkrétně části úvěrů, zadlužení se, exekuce a oddlužení. Hra je primárně určená pro žáky druhého stupně základní školy, ale zahrát si ji může každý. Prostřednictvím tohoto dotazníku bych byla moc ráda, kdybyste mi předali zpětnou vazbu ohledně dojmů z hry, předaných informací, jak se vám líbí kresba hry, jestli je pro vás těžká na pochopení a podobně.

Adresa na stránky se hrou je zde: <https://redcoff.github.io/>

Hra je vydána jako první verze, tedy bude se na ní ještě dále pracovat. Takže čím více budete detailní, tím více se toho může pak v další verzi změnit podle vás! :)

Dotazník zabere zhruba 5-10 minutek a musíte mít samozřejmě hru dohranou. Pokud jste hru ještě nehráli, tak si ji zahrajte zde: <https://redcoff.github.io/game.html>

Jako poděkování za zahrání si první verze hry se můžete i na vývoji malilinkato podílet. Jak? Zjistíte na konci dotazníku. :)

Anička

***Povinné pole**

1. Kolik ti je let? *

2. Jakou školu studuješ? *

Označte jen jednu elipsu.

- Základní škola (1. stupeň)
- Základní škola (2. stupeň) nebo 1.-3. ročník osmiletého gymnázia
- Střední škola nebo čtyřleté gymnázium
- Vysoká škola
- Nestuduji

3. Dohrál/a jsi hru? *

Označte jen jednu elipsu.

Ano Přeskočte na otázku 4

Ne Přeskočte na sekci 2 (Zahraj si prosím hru :))

Zahraj si prosím hru :)

Najdeš jí zde: <https://redcoff.github.io/game.html>

Pocity ze hry

4. Jak moc tě hra bavila? *

Označte jen jednu elipsu.

1 2 3 4 5

Moc mě to nebavilo Bylo to skvělé!

5. Pokud bys měl/a kouzelnou hůlku a měl/a možnost cokoliv ve hře změnit, co by to bylo? *

6. Jak bys popsal/a hru svým kamarádům a své rodině? *

7. Doporučil/a bys hru svým kamarádům? *

Označte jen jednu elipsu.

Ano

Ne

Porozumění tématu

8. Četl/a jsi stránky půjčky, kterou jsi Markovi vybral/a? *

Označte jen jednu elipsu.

Ano

Ne

9. Kolik si Marek půjčil a na jak dlouho? *

Označte jen jednu elipsu.

18 000 Kč na 4 měsíce

100 000 Kč na 3 roky

20 000 Kč na 3 měsíce

Jiné: _____

10. Jak je možné, že Marek měl splatit dluh 8 279 Kč, ale po třech dnech zaplatil 11 226 Kč? *

Označte jen jednu elipsu.

Byla to chyba hry

Kvůli poplatkům za pozdní splátku

Protože si u nich vzal další půjčku

11. Jak jsi se rozhodl/a, když Markovi přišel dopis o zesplatnění? *

Označte jen jednu elipsu.

Vyhodil/a jsem ho do koše *Přeskočte na otázku 14*

Marek šel za věřitelem *Přeskočte na otázku 12*

Přeskočte na otázku 14

Marek u věřitele

12. Myslíš si, že jsi se rozhodl/a správně? Proč? *

13. Kdybys měl/a možnost mít jiného věřitele a dostal/a bys dopis o zesplatnění, rozhodl/a bys se stejně? *

To znamená, kdyby si Marek půjčil od jiné společnosti a dostal by se do stejné situace, že mu dojde dopis, nechal/a bys znovu Marka aby šel za věřitelem? Pokud ne, nechal/a bys ho vyhodit ten dopis? Nebo by ses rozhodl/a úplně jinak, popíšeš prosím jak?

Označte jen jednu elipsu.

Rozhodl/a bych se stejně, aby Marek šel za věřitelem

Rozhodl/a bych se jinak, aby Marek vyhodil dopis do koše

Jiné: _____

Přeskočte na otázku 14

Porozumění tématu 2

14. Jak jsi se rozhodl/a po tom, když exekutor zabavil věci? *

Označte jen jednu elipsu.

Nic jsem neřekl/a

Namítal/a jsem

15. Víš, co exekutor může a nesmí zabavit? *

Označte jen jednu elipsu na každém řádku.

	Může zabavit	Nesmí zabavit
Plyšák	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Mobil	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Lednička	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Trouba	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Židle	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Počítač	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Hodinky co mi koupil táta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

16. Když Marek hledal dluhovou poradnu, co jsi vybral/a? *

Označte jen jednu elipsu.

Oddlužovací agenturu RychleALevne.cz

Neziskovou organizaci NadejeBezDluhu.cz

17. Co jsi už věděl/a/ a co jsi se naučil/a díky této hře?

Označte jen jednu elipsu na každém řádku.

	Věděl/a jsem předtím	Zjistil/a jsem to ve hře	Do teď to nevím.
Sestavení rodinného rozpočtu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co je to RPSN	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co je to úroková sazba	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Jak funguje půjčka	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co je to věřitel	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Člověk si musí pořádně prověřit všechny informace, od koho si půjčuje	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co je to zesplatnění	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co je to splátkový kalendář	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co dělá exekutor	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Co může exekutor zabavit a co ne	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Exisují i zpoplatněné	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Existují i
zpoplatněné
oddlužovací
agentury

Existují
bezplatné
dluhové

18. Po odehrání hry, budete od teď více opatrní, když se přijdou na nějaké finanční problémy?

Pokud odpovíte „ne“, tak věřím, že už jste dostatečně opatrní.

Označte jen jednu elipsu.

Ano

Ne

Jiné: _____

Vizuální a technická stránka

19. Měl/a jsi problém s ovládáním? Pokud ano, jaký jsi měl/a problém? Změnil/a bys něco v ovládání? *

Tím myslím klikáním na předměty, přecházení mezi prostředím (např. z obýváku na ulici), odklikávání dialogu a podobně.

Označte jen jednu elipsu.

Neměl/a jsem žádný problém s ovládáním.

Jiné: _____

20. Vyhovovalo ti grafické rozhraní? Je něco, co bys změnil/a? *

Tím myslím, že je nahoře takové malé menu, kde je vlevo napsaný aktuální úkol, v pravo je ikonka peněženky, tutorial a tvurce, dole uprostřed se zobrazuje text a pokud někdo mluví, tak je postava zobrazená cca uprostřed obrazovky, případně postavy jsou vedle sebe. Je něco, co bys na tomhle změnil/a?

21. Zvuk

Na zvukové stránce hry se stále pracuje. Měl/a jsi nějaký problém se zvukem (trhání / bylo to moc nahlas / bylo to moc potichu)? Chybělo ti na zvuku něco? Máš nápad ohledně zvuku? Napiš to sem :)

Označte jen jednu elipsu.

Všechno bylo v pohodě.

Jiné: _____

Čas na
nápady!

Při vývoji hry (a i čehokoliv jiného, co programujeme) máme v rukou celý svět! Vše je možné! Máme dokonalou šanci všechny sny a celou fantazii přenést do našeho díla.



Nyní máš šanci nechat ve hře i kus sebe.

Pokud ale nechceš, tak můžeš tuhle sekci přeskočit a odeslat dotazník. :)

22. Jméno hry

Napadá tě nějaké supr jméno hry? Sem s ním!

23. Easter eggy

Easter eggs (velikonoční vajíčka) ve hrách jsou takové schované „zprávičky“ (nemusí to být nutně zpráva) od tvůrců. Může to být například nějaká reference na nějaký seriál, film, jinou hru, může to být tajná místnost, nová postava, nová činnost, cokoliv, co tě napadne a chceš předat hráči! :)

24. Rozvětvení hry

Chtěl/a bys, aby byla možnost, že by se Marek nikdy do dluhů nedostal? Nebo napadá tě i nějaká jiná situace, do které se může Marek dostat? Nebo napadá tě i jiný konec hry?

25. Tvé jméno a kontakt pro poděkování

Pokud jsi napsal/a své nápady a použily by se ve hře, rozhodně bych ti moc ráda poděkovala a dala ti vědět. S tvým souhlasem (nebo souhlasem tvých rodičů!) bych i přidala tvé jméno mezi poděkování na stránkách hry. Napiš sem své jméno a třeba odkaz na tvůj facebook, instagram, nebo discord jméno, cokoliv, přes co, bych ti mohla napsat. Pokud jsi nenapsal/a žádný nápad, tak si můžem třeba i jenom pokecat :)

Napadne
tě ještě
něco?

Pokud jsi neměl/a možnost mi něco říct přes nějakou otázku, řekni mi to tady.
Můžeš mě případně kontaktovat jinak a napsat přímo mě :)

Facebook: <https://www.facebook.com/ann.vicikova>

Discord: Caffeinea#0463

Email: an.vicikova@gmail.com

26. Prostor pro zprávičku

Obsah není vytvořen ani schválen Googlem.

Google Formuláře