

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Scene reconstruction from multiple RGB-D cameras and detection of the best additional camera viewpoint
Jméno autora:	Jan Jirman
Typ práce:	bakalářská
Fakulta/ústav:	Fakulta elektrotechnická (FEL)
Katedra/ústav:	Katedra počítačů
Oponent práce:	Ing. Tomáš Hodaň
Pracoviště oponenta práce:	Katedra kybernetiky, FEL, ČVUT

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	náročnější
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Jedná se o výzkumnou práci s cílem navrhnout a implementovat metodu pro rekonstrukci scény z několika RGB-D senzorů a pro návrh dalšího pohledu na scénu, který odkrývá co největší dosud zakrytou oblast. Zadání vyžadovalo studium literatury, kreativitu při navrhování metody a provedení vhodných experimentů.	

Splnění zadání	splněno
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Prvních osm bodů ze zadání práce bylo splněno. Devátý (volitelný) bod byl ponechán pro budoucí práci. Zadání považuji za splněné.	

Zvolený postup řešení	částečně vhodný
<i>Posuďte, zda student zvolil správný postup nebo metody řešení.</i>	
Popsané přístupy k automatickému návrhu dalšího nejlepšího pohledu na scénu (Kapitola 7) považuji za rozumné. Výhody a nevýhody jednotlivých přístupů jsou patřičně diskutovány. Tuto část práce, jak popis možných přístupů tak jejich experimentální vyhodnocení, považuji za přínosnou.	
Výhrady mám naopak k části zabývající se rekonstrukcí scény (Kapitola 6). Je zmíněno, že na tuto část nezbylo dostatek času a jediným implementovaným je přístup odhadující 6D transformaci z detekovaných rohů ArUco markerů. Na obecné rovině považuji postup v této části práce za v zásadě správný. Není ale jasné, proč tedy pro tyto účely nebyla použita funkce <code>cv::aruco::estimatePoseSingleMarkers</code> . Mezi diskutovanými přístupy v kapitole 6 chybí pravděpodobně ten nevhodnější a nejpoužívanější: PnP + RANSAC. Tento přístup by zvládl odhadnout transformaci i pro více instancí stejného objektu. Při získání 6D transformací pomocí výše zmíněné funkce se dále nabízí přístup založený na mean-shift algoritmu, který by se také zvládl postarat o více instancí stejného objektu.	
Výhrady mám také ke zvolenému přístupu vyhodnocení v kapitole 8, kde se zdá, že rekonstrukční chyba byla spočítána jen v podmnožině aktivních kamer. Z jakého důvodu nebyla chyba spočítána ve všech dostupných kamerách? Chyby zobrazené ve Figure 8.2 by pak byly skutečně vzájemně srovnatelné a chyba pro případ s jednou kamerou by velmi pravděpodobně byla nejvyšší (což je očekávané).	

Odborná úroveň	B - velmi dobře
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Forma práce odpovídá akademickým zvyklostem. Obsah je rozdělen do logických částí, nabízí ucelený popis navržených metod a diskuzi nad výsledky experimentálního vyhodnocení. Provedené virtuální i reálné experimenty považuji za vhodně navržené a názorně demonstrující řešené problémy. Výhrady mám k hypotézám a navrženým přístupům (především v kapitole 6), které nejsou experimentálně podloženy a stávají se tak z nich jen spekulace. Práce s literaturou by mohla být	

lepší (viz níže).

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce

C - dobře

Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.

Úroveň angličtiny je přijatelná. Silně ale doporučuji používat v technickém textu kratší věty – text obsahuje obtížně čitelné věty na 5+ řádků. Dále doporučuji nastudovat používání určitých/neurčitých členů (grammarly.com je v tomto výborným pomocníkem).

Co se obsahu a struktury týče, kapitola 1 by měla lépe rozvinout motivaci zvoleného tématu a problémy/výzvy, kterými se práce zabývá. Dále by bylo dobré popsat, jak z řešení těchto problémů mohou těžit konkrétní aplikace. Toto vše je nyní shrnuto v tvrzení, že existují "applications in multiple areas". Sekce "1.2.1 Evaluation and the results" by měla čtenáři dát lepší představu o tom, čeho bylo v práci dosaženo, podtrhnout něco zajímavého a pro čtenáře přínosného. Nyní tato sekce nabízí jen přehled struktury dokumentu a o problémech, přístupech a výsledcích práce se čtenář dozvídá až hluboko v nitru dokumentu. Doporučuji do budoucna věnovat psaní více času.

Výběr zdrojů, korektnost citací

B - velmi dobře

Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.

Kapitola 2 studující související literaturu by si zasloužila rozšíření (chybí některé úzce související články, např. Doumanoglou et al., „Recovering 6D Object Pose and Predicting Next-Best-View in the Crowd“, Wu et al. „3D ShapeNets: A Deep Representation for Volumetric Shapes“).

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Nemám další komentáře.

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ, OTÁZKY K OBHAJOBĚ, NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení. Uveďte případné otázky, které by měl student zodpovědět při obhajobě závěrečné práce před komisí.

Student splnil zadání. Navrhl přístupy pro rekonstrukci scény z několika RGB-D senzorů a pro automatický návrh dalšího pohledu na scénu. Některé z přístupů naimplementoval a jejich vlastnosti experimentálně vyhodnotil. Přístupy pro návrh pohledu jsou rozumné a pravděpodobně naleznou uplatnění v uvažovaném projektu sdíleného pracoviště mezi člověkem a robotickou rukou. Přístupy pro rekonstrukci scény ale nepovažuji za ideální. Závěrečnou práci student napsal v anglickém jazyce.

Otázky:

1. Z jakého důvodu nebyla použita nabízející se OpenCV funkce pro odhad transformací z markerů?
2. Z jakého důvodu nebyla rekonstrukční chyba v kapitole 8 spočítána s využitím všech dostupných kamer?

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **B - velmi dobře**.

Datum: 4.6.2020

Podpis: