



Hodnocení vedoucího závěrečné práce

Student: Marek Bělohoubek
Vedoucí práce: doc. Ing. Robert Pergl, Ph.D.
Název práce: OntoUML Models Verification for the OpenPonk platform
Obor: Webové a softwarové inženýrství

Datum vytvoření: 29. 5. 2019

Hodnotící kritérium:	Způsob hodnocení – následující škálou 1 až 4:
1. Splnění zadání	1=zadání splněno, 2=zadání splněno s menšími výhradami, 3=zadání splněno s většími výhradami, 4=zadání nesplněno
Popis kritéria: Posuďte, zda předložená ZP dostatečně a v souladu se zadáním obsahově vymezuje cíle, správně je formuluje a v dostatečné kvalitě naplňuje. V komentáři uveďte body zadání, které nebyly splněny, posuďte závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků. Pokud zadání svou náročností vybočuje ze standardů pro daný typ práce nebo student případně vypracoval ZP nad rámec zadání, popište, jak se to projevilo na požadované kvalitě splnění zadání a jakým způsobem toto ovlivnilo výsledné hodnocení.	
Komentář: Zadání práce rozvíjí platformu OpenPonk vyvíjenou v CCMi, specificky implementaci jazyka OntoUML. Zadání lze hodnotit jako průměrně náročné až náročnější na bakalářskou úroveň, prostředí Pharo i jazyk OntoUML jsou sice vyučovány, ale bylo třeba nastudovat platformu OpenPonk, navrhnout a implementovat kontroly všech pravidel OntoUML. Práce je navíc psána v anglickém jazyce.	
Zadání bylo splněno v plném rozsahu, textová část práce má dostatečný rozsah, všechny části jsou hodnotné.	
Hodnotící kritérium:	Způsob hodnocení – bodové hodnocení 0 až 100 bodů (známka A až F):
2. Písemná část práce	85 (B)
Popis kritéria: Zhodnoťte přiměřenost rozsahu předložené ZP vzhledem k obsahu, tj. zda všechny části ZP jsou informačně bohaté a ZP neobsahuje zbytečné části. Dále posuďte, zda předložená ZP je po věcné stránce v pořádku, případně vyskytují-li se v práci věcné chyby nebo nepřesnosti. Zhodnoťte dále logickou strukturu ZP, návaznosti jednotlivých kapitol a pochopitelnost textu pro čtenáře. Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku ZP, viz Směrnice děkana č. 26/2017, článek 3. Posuďte, zda student využil a správně citoval relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami. Zhodnoťte, zda převzatý software a jiná autorská díla, byly v ZP použity v souladu s licenčními podmínkami.	
Komentář: Text je dobře strukturován, autor postupuje systematicky, výklad obsahuje všechny důležité informace, v dostatečně stručném podání. Návrh i řešení jsou detailně popsány, hodil by se ještě nějaký diagram chování, např. Sequence Diagram popisující provádění verifikace. Řešení je důkladně otestováno, testování je detailně popsáno. Jazyk vykazuje různé gramatické nedostatky (členy, čárky), ale na bakalářský standard je slušný, i po formulační stránce. Literatura obsahuje poměrně málo položek, což je ale dáno charakterem zadání. V důsledku nízkého počtu zdrojů se autor uchýlil k "hromadnému citování" sekcí. Vytknout lze necitování (i) původních zdrojů.	
Hodnotící kritérium:	Způsob hodnocení – bodové hodnocení 0 až 100 bodů (známka A až F):
3. Nepísemná část, přílohy	100 (A)
Popis kritéria: Dle charakteru práce se případně vyjádřete k nepísemné části ZP. Například: SW dílo – kvalita vytvořeného programu a vhodnost a přiměřenost technologií, které byly využité od vývoje až po nasazení. HW – funkční vzorek – použité technologie a nástroje, Výzkumná a experimentální práce – opakovatelnost experimentů	

Komentář:

Výsledkem práce je modul schopný verifikovat OntoUML modely na platformě OpenPonk z hlediska syntaktické správnosti. Autor navrhl řešení v několika iteracích, výsledek je architektonicky velmi čisté řešení, které je pouze volně vázané na stávající metamodel OntoUML a je dobře upravitelné a rozšiřitelné, což je vzhledem k vývoji OntoUML i OpenPonk žádoucí.

Hodnotící kritérium:

Způsob hodnocení – bodové hodnocení 0 až 100 bodů (známka A až F):

4. Hodnocení výsledků, jejich využitelnost

100 (A)

Popis kritéria:

Dle charakteru práce zhodnoťte možnosti nasazení výsledků práce v praxi nebo uveďte, zda výsledky ZP rozšiřují již publikované známé výsledky nebo přinášející zcela nové poznatky.

Komentář:

Praktický význam práce pro rozvoj platformy OpenPonk je značný. OntoUML je důležitý jazyk, jak pro výuku, tak pro vědu, výzkum a projekty, zejména v kontextu iniciativy GO FAIR a infrastruktury ELIXIR. Současná nástrojová základna není zcela uspokojivá, což vytváří prostor právě pro OpenPonk. Verifikace modelů poté představuje jednu z klíčových funkcí pro výuku i praktické použití.

Hodnotící kritérium:

Způsob hodnocení – následující škálou 1 až 5:

5. Aktivita a samostatnost studenta

5a:

1=výborná aktivita,
2=velmi dobrá aktivita,
3=průměrná aktivita,
4=slabší, ale ještě dostatečná aktivita,
5=nedostatečná aktivita

5b:

1=výborná samostatnost,
2=velmi dobrá samostatnost,
3=průměrná samostatnost,
4=slabší, ale ještě dostatečná samostatnost,
5=nedostatečná samostatnost

Popis kritéria:

V souvislosti s průběhem a výsledkem práce posuďte, zda byl student během řešení aktivní, zda dodržoval dohodnuté termíny, jestli své řešení průběžně konzultoval a zda byl na konzultace dostatečně připraven (5a). Posuďte schopnost studenta samostatně tvůrčí práce (5b).

Komentář:

Student pravidelně konzultoval jak se mnou, tak s hlavním programátorem OpenPonk. Velmi pozitivně hodnotím snahu dosáhnout co nejlepšího řešení, i za cenu víceprací a předělávek.

Hodnotící kritérium:

Způsob hodnocení – bodové hodnocení 0 až 100 bodů (známka A až F):

6. Celkové hodnocení

95 (A)

Popis kritéria:

Shrňte stránky ZP, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení. Celkové hodnocení nemusí být aritmetickým průměrem či jinou hodnotou vypočtenou z hodnocení v předchozích jednotlivých kritériích. Obecně platí, že bezvadně splněné zadání je hodnoceno klasifikačním stupněm A.

Text hodnocení:

Velmi pěkná, pečlivě odvedená softwarově-inženýrská práce s velmi užitečným výsledkem.

Podpis vedoucího práce: