



TABULKA MÍSTNOSTÍ

| číslo | název místnosti | plocha [m ²] | podlaha |
|-------|---------------------------|--------------------------|---------------------|
| 3.01 | garáže pro os. automobily | 4.750 | sikaftoor |
| 3.02 | schodišřové jadro | 15.6 | sikaftoor |
| 3.03 | schodišřové jadro | 15.6 | sikaftoor |
| 3.04 | schodišřové jadro | 15.4 | sikaftoor |
| 3.05 | schodišř. jadro a předsíň | 30.4 | sikaftoor |
| 3.06 | hala | 18.1 | keram dlažba |
| 3.07 | kancelář | 36.9 | koberec |
| 3.08 | kancelář | 13.0 | koberec |
| 3.09 | kuchynka | 17.6 | keram dlažba |
| 3.10 | úklid místnost | 2.7 | keram dlažba |
| 3.11 | WC | 2.8 | keram dlažba |
| 3.12 | WC-inv. | 4.2 | keram dlažba |
| 3.13 | umyvárna | 5.9 | keram dlažba |
| 3.14 | WC-inv. | 4.2 | keram dlažba |
| 3.15 | WC | 2.8 | keram dlažba |
| 3.16 | WC-pisoáry | 6.3 | keram dlažba |
| 3.17 | umyvárna | 5.9 | keram dlažba |
| 3.18 | kancelář | 13.0 | koberec |
| 3.19 | kancelář | 26.6 | koberec |
| 3.20 | kancelář | 13.0 | koberec |
| 3.21 | kancelář | 18.2 | koberec |
| 3.22 | kancelář | 22.1 | koberec |
| 3.23 | kancelář | 35.6 | koberec |
| 3.24 | kancelář | 12.6 | koberec |
| 3.25 | kancelář | 13.0 | koberec |
| 3.26 | kancelář | 13.9 | koberec |
| 3.27 | kancelář | 36.9 | koberec |
| 3.28 | kartotéka a sklad | 13.6 | koberec |
| 3.29 | chodba | 117.0 | litá podlah. povlak |

- ŽELEZOBETON
- TEPelnÁ IZOLACE MVD
- PÓROBETONOVÉ TVÁRNICE

| | | | |
|-------------------|--|--|----------------------------------|
| vedoucí projektu: | Ing. Arch. Radek Lampa | FAKULTA ARCHITEKTURY | |
| ústav: | 15127 Ústav navrhování I | | |
| konzultant: | Ing. Marek Novotný, Ph. D. | | |
| vypracovala: | Aneta Nápravníková | ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ | |
| stavba: | PARKOVACÍ DŮM S AUTOBUSOVÝM TERMINÁLEM A ADMINISTRATIVNÍ BUDOVA V PRAZE V RUZYNI | lokální výškový systém Bpv. +363m.n.m. | orientace: |
| část: | ARCHITEKTONICKO-STAVEBNÍ ČÁST | formát: | A1 |
| | | rok: | 2017/ 2018 |
| | | stůpeň: | DSP |
| obsah: | 3.NP | měřítka: | č. výkresu: 1:100 E.1.2.5. |