

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Víceuživatelská hra v rozšířené realitě na mobilní platformě
Jméno autora:	Ondřej Trojan
Typ práce:	<input type="text" value="bakalářská"/>
Fakulta/ústav:	<input type="text" value="Fakulta elektrotechnická (FEL)"/>
Katedra/ústav:	Katedra řídicí techniky
Oponent práce:	Ing. Jiří Doležal
Pracoviště oponenta práce:	Storyous.com s.r.o.

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	<input type="text" value="náročnější"/>
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Zadání práce hodnotím jako náročnější kvůli režimu více hráčů a z toho plynoucí nutnosti synchronizace scény s využitím rozšířené reality v reálném čase.	

Splnění zadání	<input type="text" value="splněno"/>
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Zadání bylo splněno v plném rozsahu.	

Zvolený postup řešení	<input type="text" value="vynikající"/>
<i>Posuďte, zda student zvolil správný postup nebo metody řešení.</i>	
Zvolený postup práce je v pořádku. Student nejdříve analyzoval současné prostředky pro rozšířenou realitu a tvorbu mobilních aplikací. Na základě důkladného porovnání všech možností poté vybral ty nejvhodnější, navrhl strukturu a uživatelské rozhraní a na závěr vybrané řešení implementoval a otestoval s uživateli.	

Odborná úroveň	<input type="text" value="A - výborně"/>
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Odbornost práce je na dobré úrovni. Student prokázal schopnost samostatné práce, využití všech dostupných zdrojů i předchozích zkušeností s obdobnými projekty.	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	<input type="text" value="B - velmi dobře"/>
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	
Práce je vedena v anglickém jazyce a formálně je na dobré úrovni. Obsahuje menší množství překlepů a místy neideální slovosled.	
Zdrojový kód je vhodně strukturován a z větší části okomentován.	

Výběr zdrojů, korektnost citací	<input type="text" value="A - výborně"/>
<i>Vyjádrete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.</i>	
Zdroje jsou vybrány adekvátně, jejich použití je korektní. Pouze na straně 33, kapitola „Delegates“, bych uvítal konkrétnější	

„odkaz na Microsoft“.

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ, OTÁZKY K OBHAJOBĚ, NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení. Uveďte případné otázky, které by měl student zodpovědět při obhajobě závěrečné práce před komisí.

Student prokázal schopnost analyzovat, navrhnout a implementovat víceuživatelskou hru s využitím rozšířené reality. Výsledná práce splňuje zadání. Rešeršní část je dostatečně podrobná, aplikace je vhodně navržena a implementována. Výsledný produkt je poté řádně otestován s uživateli.

Výsledkem práce je funkční a hratelná aplikace, kterou však před případnou publikací bude nutno ještě mírně vylepšit a zlepšit její stabilitu napříč různými mobilními zařízeními.

Doplňující otázky:

Lze hru nyní hrát i v režimu jednoho hráče? Pokud ano, jaká jsou zde pravidla pro AI boty? Lze například hrát mód Team Deathmatch se scénářem jeden lidský hráč a jeden bot proti dvěma botům?

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm

Datum:

Podpis: