



## Posudek oponenta bakalářské práce

Autor práce: Nikita Mishchenko  
Název práce: Aspektově orientovaný vývoj adaptivní struktury aplikace pro Java EE aplikace  
Oponent práce: Ing. Martin Mazanec

### Složitost řešeného problému

*nedostatečná - podprůměrná - průměrná - **nadprůměrná** - velmi nadprůměrná*

Student se musel během řešení bakalářské práce seznámit s aspektově orientovaným programováním a vývojem aplikací pro Java EE. V práci se zabýval tvorbou webové aplikace umožňující generování adaptivní struktury aplikace (AAS) a to od její analýzy, přes implementaci za pomoci frameworku Spring a přidružených technologií. Dále student definoval a současně navrhl řešení možných problémů, které mohou nastat během adaptace uživatelského rozhraní.

### Míra splnění zadání

*nesplněno - splněno s výhradami - **splněno** - práce nad rámec zadání*

### Dosažené výsledky a jejich přínos

*nedostatečné - podprůměrné - průměrné - **nadprůměrné** - velmi nadprůměrné*

Výsledkem práce bylo vytvoření webové aplikace s jejíž pomocí lze generovat strukturu uživatelského rozhraní aplikace dle potřeb a chování uživatele. Součástí práce jsou zátěžové testy a testy ověřující správnost navržených řešení možných problémů.

### Hodnocení použitých metod řešení a odborných dovedností

*nedostatečné - podprůměrné - průměrné - **nadprůměrné** - velmi nadprůměrné*

Analytická část práce je průměrná a seznamuje čtenáře s požadavky webové aplikace. Použité technologie jsou zcela v souladu s typem práce. Oceňuji použití aspektově orientovaného přístupu a frameworku Spring.

### Text práce

*nedostatečný - **podprůměrný** - průměrný - nadprůměrný - velmi nadprůměrný*

Práce je přehledná a pochopitelná. Formátování práce je zcela v souladu se zvyklostmi pro formátování bakalářské práce. Práce obsahuje velké množství gramatických chyb a překlepů.

### Formální náležitosti

*nesplněny - splněny s výhradami - **splněny***

Práce má délku 35 stran. Bibliografické záznamy jsou jednotně formátovány.

### Závěr

Předložená bakalářská práce se zabývá zajímavým tématem přizpůsobení uživatelského rozhraní v závislosti na potřebách uživatele. Velmi zdařile jsou definovány a vyřešeny možné problémy spjaté s tímto tématem. Celkový dojem z práce kazí značné množství překlepů a chyb.

Na základě výše uvedeného práci hodnotím známkou:

**C - dobře**