Analýza a implementace informačního systému na MÚVS ČVUT

Analysis and information system implementation at MIAS CTU

Studijní program: Řízení rozvojových projektů

Studijní obor: Projektové řízení inovací v podniku

Akademický rok: 2016/2017

Autor práce: Martin Tyrol

Vedoucí práce: doc. Ing. Lenka Švecová, Ph.D.

ABSTRAKT

Tato diplomová práce si klade za cíl analyzovat a implementovat informační systém pro vnitřní potřeby Masarykova ústavu vyšších studií na ČVUT v Praze. Popisuje oblasti štíhlého podniku a podrobněji se zaměřuje na štíhlou administrativu. Pro business analýzu využívá práce UML diagramů, které popisují, co bude systém umět. Konkrétně analyzuje oblasti potřebné pro hodnocení zaměstnanců, které obsahují jejich aktivity ve sledovaném období. Práce popisuje metody pro řízení vývoje a implementaci software, a také metody pro jeho testování. Na základě analyzovaných požadavků je vytvořen návrh nového systému, na který navazuje implementace. Výsledný inovační software je vytvořený v Play Frameworku jako webová aplikace, ke které může přistupovat každý zaměstnanec. Na základě po-rovnání časové úspory před a po implementaci, je viditelná úspora ve prospěch implementace.

PŘÍNOSY IS

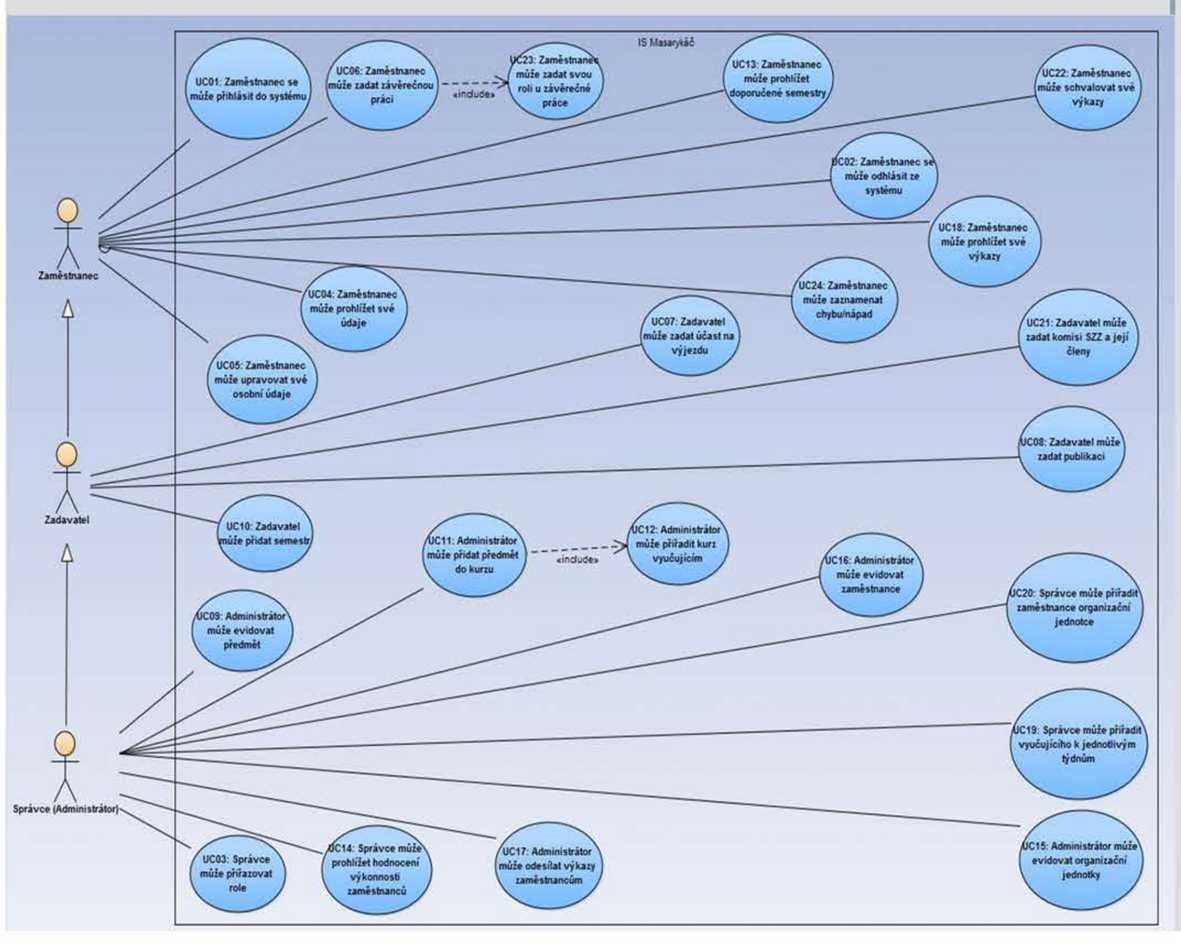
A) Odstranění plýtvání - snížení prostojů v předávání informací, snížení chybovosit v datech

B) Webová aplikace - přístup pro zaměstnance vždy k aktuální verzi

C) Sjednocení zadávání

D) Aktuální data na jednom místě

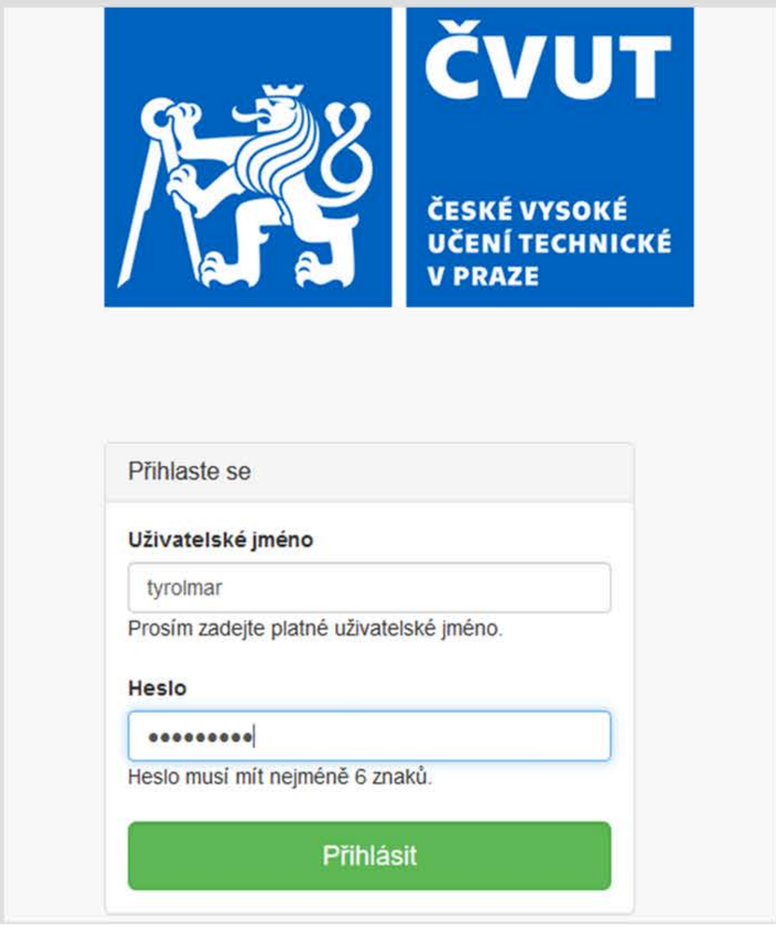
USE-CASE DIAGRAM



ABSTRACT

This diploma thesis aims at analyzing and implementing the information system for internal needs of the Masaryk Institute of Advanced Studies at CTU in Prague. It describes the areas of a lean organisation, and focuses in more detail on lean administration. For business analysis, thesis use UML diagrams that describe what the system will be able to do. In particular, it analyzes the areas needed for the evaluation of the employees, which contain their activities in the period under review. This thesis describes methods for software development and implementation management, as well as methods for its testing. On the basis of the analyzed requirements, a new system design is developed, followed by the implementation. The resulting innovative software is created in Play Framework as a web application that can be accessed by every employee. Based on the comparison of time savings before and after implementation, there is visible savings in favor of implementation.

ZDROJE

1) UML 2 a unifikovaný proces vývoje aplikací: objektově orientova-ná analýza a návrh prakticky, ARLOW Jim, 2007
2) Tvorba informačních systémů: principy, metodiky, architektury, BRUCKNER Tomáš, 2012
3) Play for Java: Covers Play 2, LEROUX Nicolas, Sieste de KAPER, 2014

PŘIHLAŠOVACÍ FORMLUÁŘ