

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor: Michal Trněný
Název: Generování webových šablon pro 2D skeletální animace postav
Posudek vypracoval: oponent práce RNDr. Ondřej Žára

Těžištěm bakalářské práce je dvojice aplikací, které implementují požadovanou funkcionalitu. Nástroj pro tvorbu scén je realizován jako plugin do Unity a jeho úkolem je konfigurace a provedení exportu dat a metadat. Druhou komponentou je přehrávač výsledných scén v rámci webové stránky, napsaný v jazyce Dart (s následnou kompilací do JavaScriptu).

Přestože jsem měl v praxi možnost otestovat pouze druhou komponentu, musím konstatovat, že zadání bakalářské práce se podařilo splnit a výsledný produkt poskytuje odpovídající uživatelský zážitek. Text práce je na vysoké jazykové i typografické úrovni, k celkové úpravě nemám připomínek.

K práci mám jen tyto dvě menší výhrady:

1. **Některé textové partie jsou zbytečně objemné.** Kapitola o animačních principech je sice obsahově zajímavá, ale s faktickou náplní práce souvisí jen minimálně. Některé formulace jsou příliš rozvedené či vzletné, což snižuje jejich stylistickou úroveň („jednoduchost omezuje komplexitu“, „vykreslování na elementu známém jako canvas“, „díky XML notaci jsou snadno čitelné lidským okem“).
2. **Zdrojové kódy nejsou téměř vůbec dokumentovány.** Aplikace v jazyce Dart obsahuje skoro tři tisíce řádků zdrojového kódu, ale jen sedmáct řádků s komentáři. Ani jeden tento komentář není dokumentační, takže není překvapením, že součástí bakalářské práce následně není automaticky generovaná dokumentace.

Druhý bod považuji za jedinou výtku, která ovlivňuje hodnocení jinak výborného výsledku. Proto navrhuji bakalářskou práci ohodnotit známkou **B – velmi dobře**.

V Praze dne 30. května 2017

RNDr. Ondřej Žára