

# Posudek bakalářské práce

**Autor:** Radovan Beneš

**Název:** Ovládací konzole pro stříhovou aplikaci vMix

**Vedoucí práce:** Ing. Roman Berka, Ph.D.

Zadání bakalářské práce ukládá autorovi navrhnout a zrealizovat konzoli pro ovládání stříhového programu vMix. Autor s využitím zkušeností z předchozího projektu vytvořil návrh, který kompletně zrealizoval a otestoval.

Text práce má standardní strukturu obsahující průzkum existujících řešení, návrh vlastního řešení, testování a uživatelskou příručku ke zprovoznění a ovládání konzole. Z textu je patrné, že autor promýšlel řadu detailů, které zvyšují kvalitu výsledného návrhu. Autor si z inženýrského hlediska počínal velmi dobře. Postupoval systematicky a ke své práci používal veškeré dostupné technologie a služby jakými jsou aplikace pro návrhy plošných spojů, 3D tisk, zakázková výroba plošných spojů atd. Vývoj konzole zahrnuje návrh hardware i software.

Z formálního hlediska je text psán srozumitelnou a čtivou formou. Grafický projev včetně obrázků hodnotím rovněž pozitivně.

Autor s vedoucím práce komunikoval, ale pracoval samostatně. Výsledkem práce je produkt, který má podle mého názoru potenciál uplatnit se i komerčně.

Práci hodnotím jako velmi zdařilou a hodnotím ji stupněm **A-výborně**.

V Praze 8.6.2017

Ing. Roman Berka, Ph.D.