

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta elektrotechnická

katedra počítačů

## ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: **Tomáš Malich**

Studijní program: Softwarové technologie a management  
Obor: Softwarové inženýrství

Název tématu: **Dotykové ovládání v automobilu**

Pokyny pro vypracování:


Analyzujte možnosti využití dotykového ovládání v automobilech. Dále se seznamte se způsoby provádění a vyhodnocování uživatelských testů. Na základě analýzy navrhnete a implementujete prototyp uživatelského rozhraní pro řidiče automobilu, které bude možné ovládat dotykově. Prototyp uživatelského rozhraní otestujte pomocí uživatelských testů. Během testů simulujte kognitivní zátěž, kterou vyžaduje řízení automobilu.

Seznam odborné literatury:

[1] M. Kuniavsky. Observing the user experience: a practitioner's guide to user research. Morgan Kaufmann, 2003.

Vedoucí: Ing. Ladislav Čmolík, Ph.D.

Platnost zadání: do konce letního semestru 2016/2017

  
prof. Dr. Michal Pěchouček, MSc.  
vedoucí katedry



  
prof. Ing. Pavel Ripka, CSc.  
děkan