

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta elektrotechnická

katedra počítačů

## ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: **Pavel Zářecký**

Studijní program: Softwarové technologie a management  
Obor: Softwarové inženýrství

Název tématu: **Vývoj aplikací na platformě Android**

Pokyny pro vypracování:

Nastudujte problematiku vývoje aplikací pro platformu Android a získané znalosti prakticky ověřte na níže uvedených úkolech. Práci provádějte iterativně, průběžně dokumentujte, testujte a nasazujte.

1. Vylepšete prototyp aplikace na sledování spánku dětí, který jste vytvořil v rámci semestrálního projektu. Hlavním cílem vylepšení je použitelnost v reálném provozu. Aplikaci poskytněte na Google Play a zapracujte případné připomínky uživatelů.

2. Vylepšete prototyp aplikace na správu účtů a objednávek v restauraci, který vznikl v rámci řešení bakalářské práce Tomáše Hogenauera. Především:

- otestujte aplikaci vůči nové verzi REST API,
- proveďte důkladnou kvalitativní revizi kódu,
- implementujte tisk účtenek pomocí mobilní tiskárny,
- implementujte žádost o tisk účtenek na síťové tiskárně,
- proveďte testování uživatelské přívětivosti a odstraňte zjištěné nedostatky.

Seznam odborné literatury:

- [1] SOMMERVILLE, Ian. Softwarové inženýrství. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013, 680 s. ISBN 978-80-251-3826-7.
- [2] LARMAN, Craig. Applying UML and patterns: an introduction to object-oriented analysis and design and iterative development. 3rd ed. Upper Saddle River, N.J.: Prentice Hall PTR, 2005, xxv, 702 p. ISBN 01-314-8906-2.
- [3] Android Developers. url: <http://developer.android.com/>
- [4] HOGENAUER, Tomáš. Android klient restauračního systému. Praha, 2016. Dostupné také z: <http://hdl.handle.net/10467/62692>. Bakalářská práce. ČVUT FEL.
- [5] Google Play store. url: <http://play.google.com/store>

Vedoucí: Ing. Martin Komárek

Platnost zadání: do konce letního semestru 2016/2017

  
prof. Dr. Michal Pěchouček, MSc.  
vedoucí katedry



  
prof. Ing. Pavel Ripka, CSc.  
děkan