

# POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor práce: *Karel Zavřel*  
Název práce: *Interaktivní galerie modelů Leonarda da Vinciho*  
Posudek vypracoval oponent: *prof. Ing. Jiří Žára, CSc.*

Cílem práce bylo vytvořit interaktivní galerii 3D modelů s animovanými funkcemi a doplňkovými informacemi. Tento cíl student splnil – realizoval 5 modelů, jeden z nich doplnil jednoduchou hrou obsahující simulaci chování stroje. Mezi klady práce patří:

- + implementace aplikace pro operační systémy Windows a Android
- + provedené uživatelské testování
- + základní funkčnost dle zadání

K práci mám však i některé kritické připomínky.

## Připomínky k textu:

1. Text obsahuje poměrně málo překlepů a gramatických chyb. Občas sklouzává k hovorové řeči - obsahuje věty bez přísudku, viz např. poslední věta v abstraktu práce. Anglický překlad abstraktu je strojový a špatný.
2. Rešeršní část (kapitoly 2, 3 a 4) je povrchní. Porovnávané aplikace a techniky nejsou vyhodnoceny podle žádných kritérií. Jsou uváděny informace nesouvisející se zadanou prací (např. simulace kapalin).
3. Výběr komponent/software pro řešení autorova programu není zdůvodněn. Postrádám diskusi, proč např. nebyla zvolena platforma WebGL a její nadstavby.
4. Postrádám přehled všech modelů Leonarda da Vinciho, ze kterého by bylo zřejmé, jak velkou část student implementoval a zda vybral reprezentativní zástupce a kategorie.
5. Závěr pouze popisuje obsah předchozích kapitol, neobsahuje ani kritické srovnání s jinými aplikacemi (z kapitoly 2), ani návrhy na další zlepšení aplikace.

## Připomínky k aplikaci:

- a) V aplikaci chybí obvyklá položka "About" (autor, pracoviště, kontakt)
- b) Chybí tlačítko na ukončení programu.
- c) Zapnutí zpětné animace v průběhu dopředné animace způsobí zacyklení/překrývání obou animací (Windows).
- d) Dlouhá prohlídka tanku nejde přerušit žádnou klávesou.
- e) Klávesa Backspace (Windows) vrací uživatele na samý vrchol menu, nikoliv o úroveň výše. Nelze se např. od modelu tanku vrátit zpět do sekce "Bojové stroje".
- f) Není zařazena úloha luštění pomocí Kryptexu, ačkoliv je zmiňována v sekci 5.2.2.5.
- g) Ne všechny dřevěné části jsou pokryté texturou (např. části konstrukce otočného mostu) – tyto části vypadají vizuálně nevěrohodně.
- h) U otočného mostu se objevuje a mizí tlačítko "Zpět do menu"

S ohledem na vyšší počet nedostatků hodnotím tuto jinak pěknou a funkční bakalářskou práci známkou **C (dobře)**.

Praha 13. 6. 2015

*Prof. Ing. Jiří Žára, CSc.*