

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor: Roman Janovský
Název práce: Víceuživatelský 3D editor na mobilní platformě

Vedoucí bakalářské práce: Ing. David Sedláček, Ph.D.
Posudek vypracoval oponent bakalářské práce: Ing. Jan Balata

Téma

Úkolem studenta bylo analyzovat stávající aplikace umožňující vytváření a úpravu 3D geometrie. Dále měl student navrhnout a implementovat 3D editor pro mobilní platformu Android umožňující kooperaci více uživatelů v rámci vytváření společné 3D scény. Editor měl umožňovat tvorbu geometrie, aplikování materiálů a textur, a import a export v různých formátech. Nakonec měl student aplikaci otestovat testem použitelnosti (kooperace 3 uživatelů najednou).

Řešení

V úvodu práce student popisuje motivaci pro tvorbu kooperativního 3D editoru a dále analyzuje 3 stávající aplikace pro mobilní platformu avšak pouze pro Android.

V kapitole Analýza student popisuje funkční požadavky, i návrh uživatelského rozhraní. **Při návrhu uživatelského rozhraní nepostupuje ve více iteracích**, uvádí pouze krátký textový popis funkcí včetně jednoho obrázku obrazovky aplikace. **Zde bych uvítal alespoň tvorbu a otestování minimálně jednoho prototypu nižší úrovně** (například papírový prototyp aplikace).

V kapitole Realizace student popisuje algoritmy použité při implementaci aplikace do hloubky, včetně matematických vzorců.

Testování použitelnosti student popisuje spíše stručně (chybí demografické údaje participantů). Největším nedostatkem je **pouze jedno sezení testu**, sice se třemi participanty, ale vzhledem k kooperativnímu charakteru aplikace je nelze toto považovat za tři jednotlivá sezení. Pro testování použitelnosti se doporučuje alespoň 5 sezení, takže bylo třeba testovat s 15 participanty. V textu uvádí také použití dotazníku pro sběr subjektivního hodnocení participantů, práce ale obsahuje jen zadání, neobsahuje data vyplněná participanty (pro sběr subjektivního hodnocení se doporučuje použití škál, např. Likert)

V závěru práce student shrnuje dosažené výsledky.

Implementace

Aplikace je implementována v jazyce Java pro operační systém Android. Rozsah implementace je pro bakalářskou práci dostačující.

Textová část

Textová část bakalářské práce je vyhotovena věcně a obsahuje všechny požadované části. Text je přehledně členěn do kapitol a splňuje všechny náležitosti odborného technického textu.

Závěr

Předloženou bakalářskou práci hodnotím známkou **C-dobře**.

V Praze dne 15.6.2015

Ing. Jan Balata