

Posudek bakalářské práce

Student: Štěpán Riss

Téma: Aplikace pro vyhodnocování experimentu prováděného v aerodynamickém tunelu

Posudek vypracoval oponent: Ing. Karel Košnar Ph.D.

Pracoviště: ČVUT v Praze, Český institut informatiky, robotiky a kybernetiky.

Práce je po formální stránce zpracována dobře. Struktura práce je přehledná a členění do kapitol a sekcí je přiměřené rozsahu práce. Text je psán česky s viditelnou snahou vyhnout se anglicanismům. V textu zůstávají anglická slova jako jsou flutter, finge či pitch, předpokládám, že důvodem je neustálené české názvosloví. Slosloví frame rate ovšem ustálený překlad má a to snímkovací frekvence.

V textu se občas vyskytují různé překlady a syntakticky nesprávně složené věty. To občas brání porozumět významu textu např. "Data bodu fixovaným na objekt.", jindy pobaví "diskreditace" místo "diskretizace". Naštěstí se tyto chyby nevyskytují příliš často. Obrázky jsou názorné a dobře čitelné.

Po obsahové stránce je práce místy příliš stručná. Například sekce popisující export výsledků vlastně neobsahuje informace o formátu výstupních dat a formátu jednotlivých souborů. Také bych ocenil trochu podrobnější popis v sekci 5.4 Fyzikální výpočty.

Podobná výtka je ke kapitole 6. Vůbec zde není zmíněna použitá metodologie pro manuální testování např. grafického uživatelského rozhraní.

Kladně hodnotím celkové vyznění práce, která přehledně shrnuje vývoj aplikace od počátečních požadavků k závěrečným testům. Dle předložené práce lze soudit, že student má zkušenosti s vytvářením rozsáhlejších softwareových projektů.

Student splnil zadání bakalářské práce a dle přiloženého dopisu jsou uživatelé jeho práce více než spokojeni.

Otázky k obhajobě:

- Jaké metody byly použity při testování GUI?
- Jaká je časová náročnost zpracování jednoho snímku?

Vzhledem k výše uvedenému, navrhuji práci hodnotit stupněm

B velmi dobře.

V Praze dne 26. 5. 2015

.....
Ing. Karel Košnar Ph.D.