

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta elektrotechnická

katedra počítačů

## ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: **Zbyněk Eiselt**

Studijní program: Otevřená informatika  
Obor: Softwarové systémy

Název tématu: **Hodnocení vín - GUI**

Pokyny pro vypracování:

Pro potřeby aplikace pro hodnocení vín realizujte její webové uživatelské rozhraní. Rozhraní definujte na základě seznámení se s podklady od zadavatele a analýzy souběžných projektů. Pro implementaci použijte existující frameworky pro tvorbu UI a šablonovací systém frameworku django. Následně vše otestujte pomocí uživatelských testů.

Očekávané výstupy práce:

1. Návrh uživatelského rozhraní a jeho implementace
2. Ověření rozhraní uživatelskými testy
3. Úprava rozhraní podle zpětné vazby

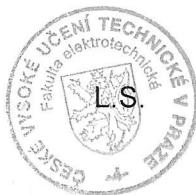
Seznam odborné literatury:

Craig Larman. 2001. Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and the Unified Process (2nd ed.). Prentice Hall PTR, Upper Saddle River, NJ, USA.

Vedoucí: Ing. Ondřej Macek, Ph.D.

Platnost zadání: do konce letního semestru 2015/2016

  
doc. Ing. Filip Železný, Ph.D.  
vedoucí katedry



  
prof. Ing. Pavel Ripka, CSc.  
děkan

V Praze dne 14. 4. 2015