

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Řešení částečně pozorovatelných stochastických her pomocí omezeného horizontu
Jméno autora:	Matěj Veselý
Typ práce:	bakalářská
Fakulta/ústav:	Fakulta elektrotechnická (FEL)
Katedra/ústav:	Katedra kybernetiky
Vedoucí práce:	doc. Mgr. Branislav Bošanský, Ph.D.
Pracoviště vedoucího práce:	Katedra počítačů

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	náročnější
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Student se věnoval sekvenčním hrám s neúplnou informací s nekonečným horizontem a jak tyto hry aproximovat pomocí her s konečným horizontem. Hry s neúplnou informací ani hry s nekonečným horizontem nepatří mezi standardní obsah bakalářských předmětů, a proto si student musel značnou část informací dostudovat. Zároveň se musel seznámit s existujícím prostředím OpenSpiel natolik, aby v něm mohl implementovat vybrané hry. Zadání proto hodnotím jako náročnější.	

Splnění zadání	splněno
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Student splnil body zadání.	

Aktivita a samostatnost při zpracování práce	D - uspokojivě
<i>Posuďte, zda byl student během řešení aktivní, zda dodržoval dohodnuté termíny, jestli své řešení průběžně konzultoval a zda byl na konzultace dostatečně připraven. Posuďte schopnost studenta samostatně tvůrčí práce.</i>	
Student na bakalářské práci (a na projektu, který jí předcházela) strávil výrazně více času, než je obvyklé. Jeho postup byl pomalejší, nicméně pozitivně hodnotím studentovu vytrvalost, díky které práci nakonec dokončil a odevzdal.	

Odborná úroveň	B - velmi dobře
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Práce je po odborné stránce na poměrně dobré úrovni, autor použil korektní postup, ten nicméně není úplně zřejmý z popisu experimentů (kapitola 6). Rovněž definice her s nekonečným horizontem není úplně přesná, vzhledem k použití utility funkce pro terminální stavy (obecně v hrách s nekonečným horizontem se používá jiná definice odměn).	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	B - velmi dobře
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	
Práce je napsaná anglicky, jazyková úroveň je velmi dobrá. Největší slabinou je experimentální sekce, kde student popisuje jak vlastní logiku aproximování hry pomocí konečného horizontu, tak i postup při experimentech. I když se student snažil zlepšit pochopitelnost postupu pomocí obrázku, stále se jedná o komplexní problém, který by bylo lepší rozebrat do jednotlivých kroků, ideálně doplněných příklady.	

Výběr zdrojů, korektnost citací	A - výborně
<i>Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně</i>	

odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.

Student cituje relevantní dostupné zdroje.

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Vložte komentář (nepovinné hodnocení).

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ A NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení.

Student přes pomalejší postup nakonec vypracoval práci, která rozsahem a odbornou úrovní naplňuje předpoklady kladené na bakalářskou práci. Práce obsahuje drobné nedostatky po odborné a textové stránce a proto tuto závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **B - velmi dobře**.

Datum: 5.6.2024

Podpis: