

**ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE**

FAKULTA STAVEBNÍ

KATEDRA TECHNOLOGIE STAVEB



BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

**STAVEBNĚ TECHNOLOGICKÝ PROJEKT
BYTOVÝ DŮM KAMÝČKÁ**

4. ŘEŠENÍ ČASOVÉ STRUKTURY

2023

SVETLANA TCURKAN

**VEDOUcí BAKALÁŘSKÉ PRÁCE:
ING. MARTIN HLAVA, PH.D.**

Obsah

4. Řešení časové struktury

4.1 Časoprostorový graf, graf spotřeby materiálů, graf pracovníků v čase,
graf nasazení strojů

4.2 Harmonogram

**ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE**

FAKULTA STAVEBNÍ

KATEDRA TECHNOLOGIE STAVEB



BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

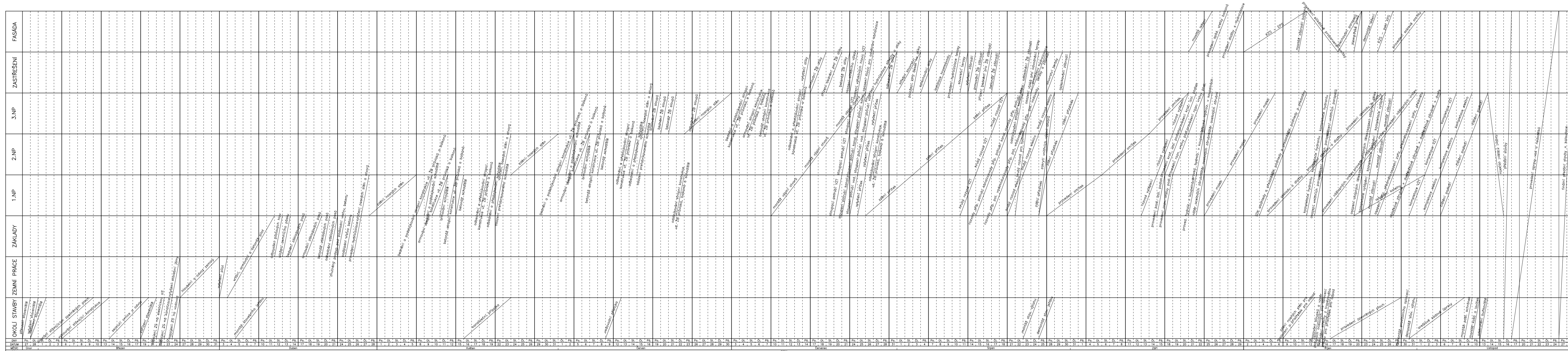
**STAVEBNĚ TECHNOLOGICKÝ PROJEKT
BYTOVÝ DŮM KAMÝČKÁ**

**4.1 ČASOPROSTOROVÝ GRAF, GRAF
SPOTŘEBY MATERIÁLŮ, GRAF
PRACOVNÍKŮ V ČASE, GRAF
NASAZENÍ STROJŮ**

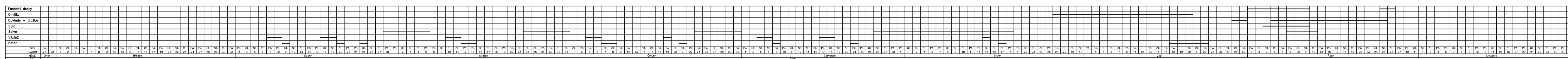
2023

SVETLANA TCURKAN

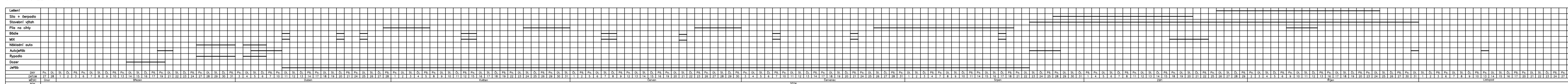
**VEDOUcí BAKALÁŘSKÉ PRÁCE:
ING. MARTIN HLAVA, PH.D.**



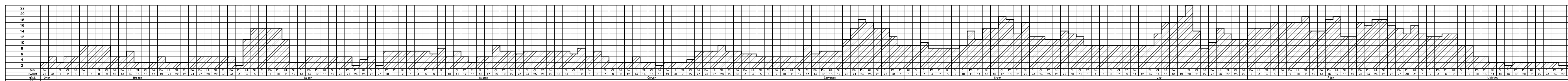
GRAF SPOTŘEBY MATERIÁLŮ



GRAF NAsAZENÍ STROJŮ



GRAF PRACOVNÍKŮ V ČASE



**ČESKÉ VYSOKÉ
UČENÍ TECHNICKÉ
V PRAZE**

FAKULTA STAVEBNÍ

KATEDRA TECHNOLOGIE STAVEB



BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

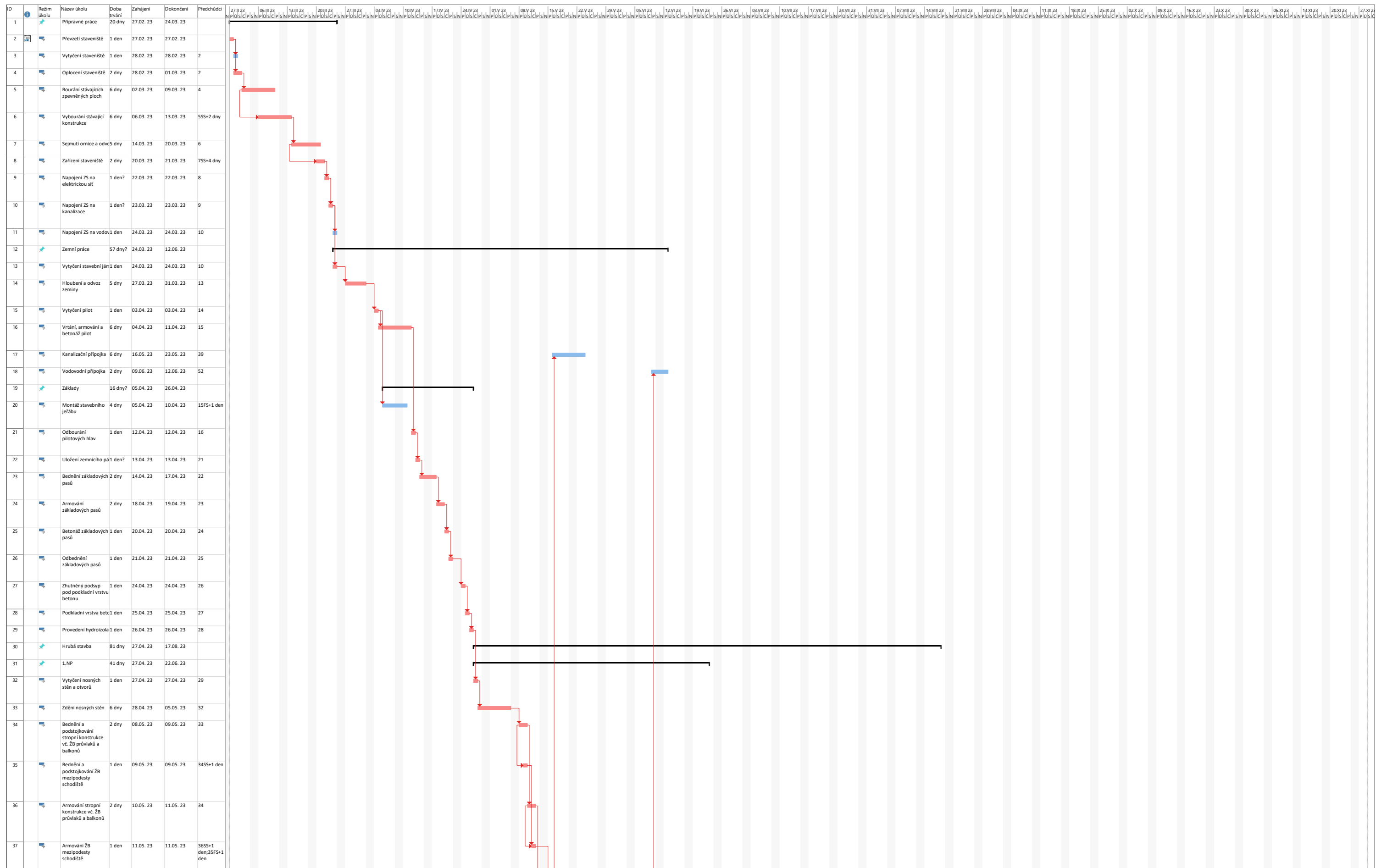
**STAVEBNĚ TECHNOLOGICKÝ PROJEKT
BYTOVÝ DŮM KAMÝČKÁ**

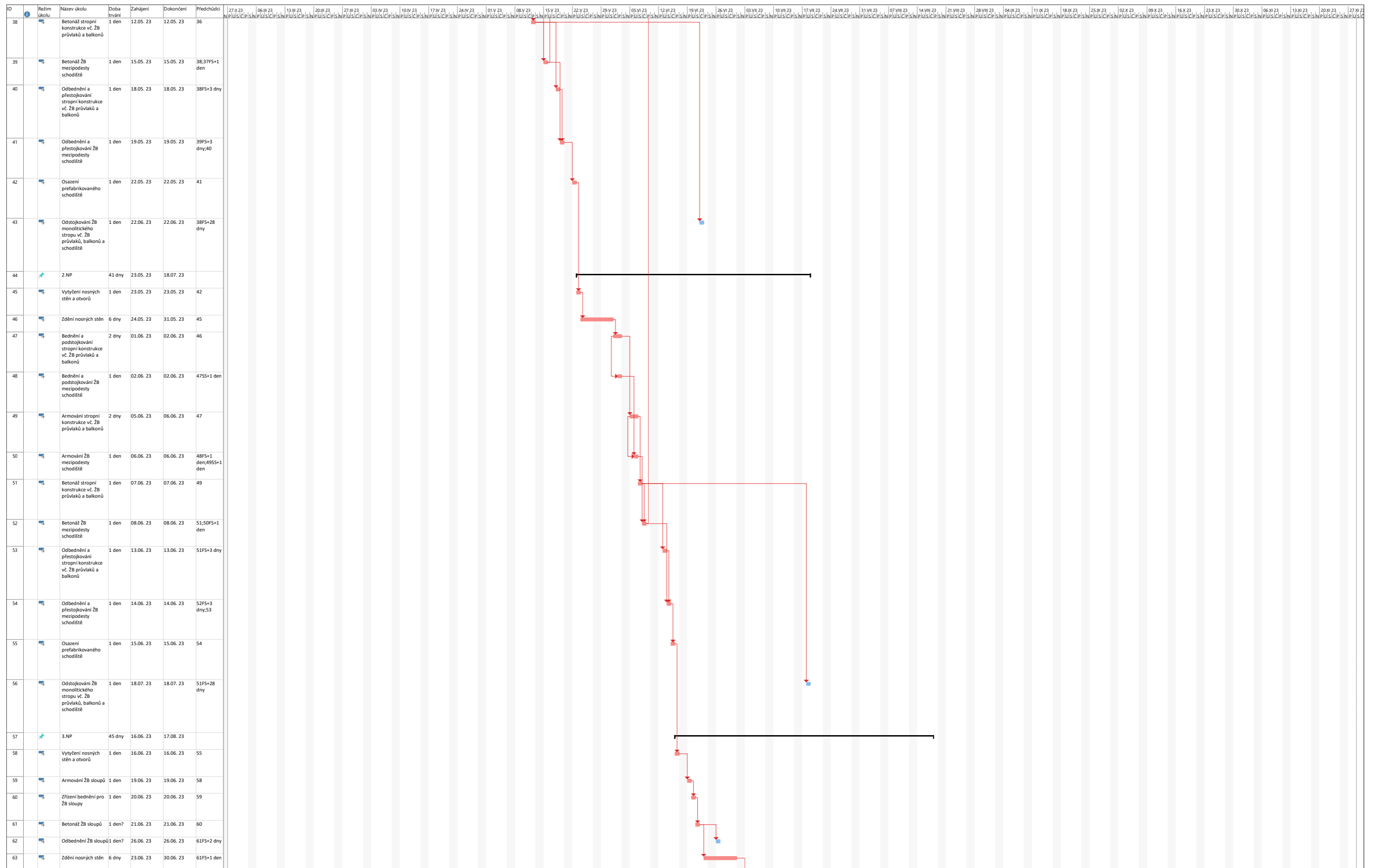
4.2 HARMONOGRAM

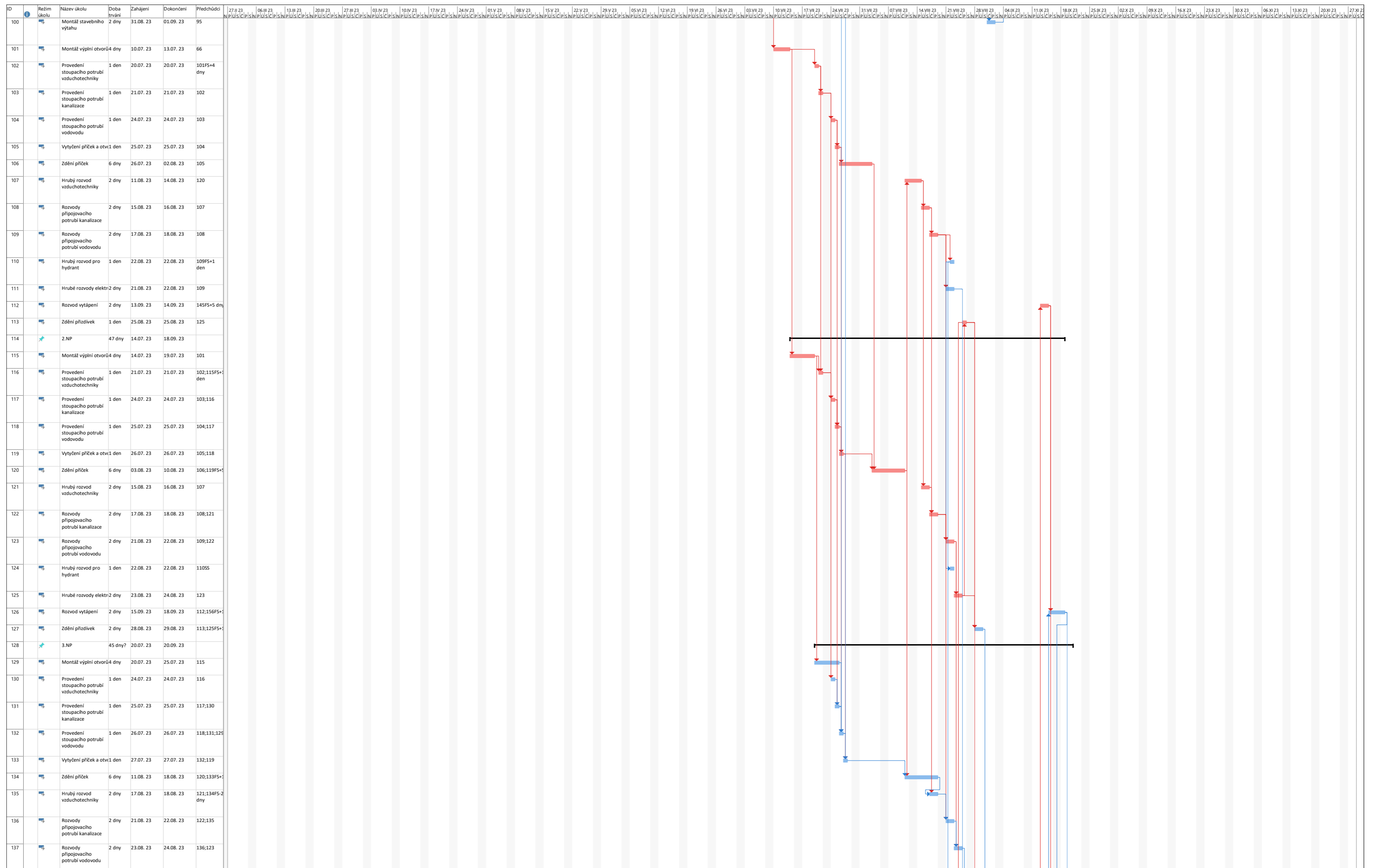
2023

SVETLANA TCURKAN

**VEDOUcí BAKALÁŘSKÉ PRÁCE:
ING. MARTIN HLAVA, PH.D.**

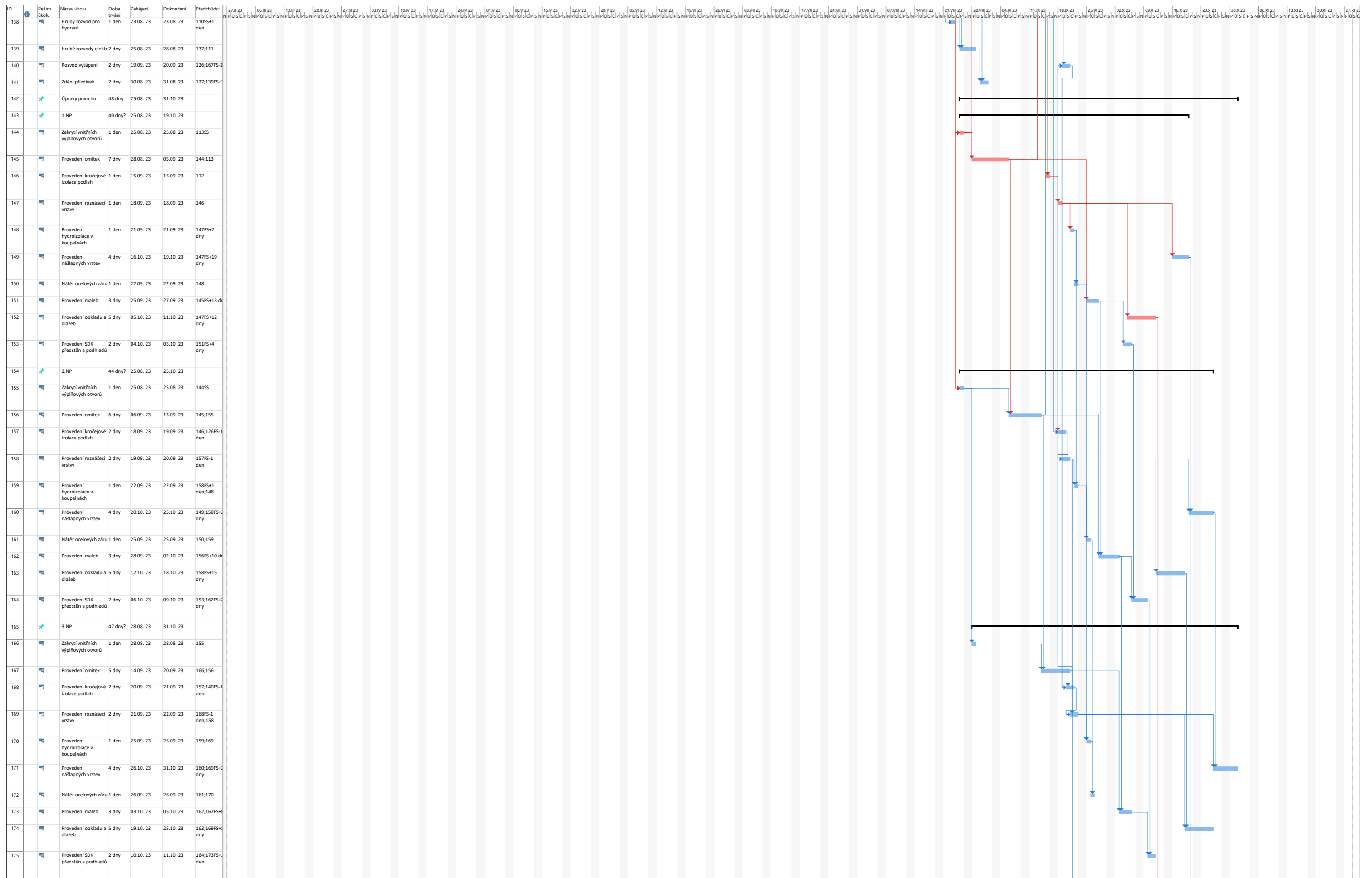






Projekt: Bytový dům - Kamýcká
Datum: 22.05.23

Úkol	■ Souhrnný	■ Neaktivní mílník	○ Pouze s dobou trvání	■ Pouze zahájení	■ Vnější mílník	◇ Kritické rozdělení
Rozdělení Souhrn projektu	■ Neaktivní souhm	■ Ruční úkoly zahrnuté v souhrnném úkolu	■ Pouze s datem dokončení	■ Konečný termín	◇ Průběh
Mílník	◆ Neaktivní úkol	■ Ruční úkol	■ Ruční souhm	■ Vnější úkoly	■ Kritický	◇ Průběh ručně zadaného úkolu



Projekt: Bytový dům - Kamýčká
Datum: 22.05.23

Úkol	■ Souhrnný	■ Neaktivní mílník	○ Pouze s dobou trvání	■ Pouze zahájení	■ Vnější mílník	◇ Kritické rozdělení
Rozdělení Souhrn projektu	■ Neaktivní souhm	■ Ruční úkoly zahrnuté v souhrnném úkolu	■ Pouze s datem dokončení	■ Konečný termín	■ Průběh
Mílník	◆ Neaktivní úkol	■ Ruční úkol	■ Ruční souhm	■ Vnější úkoly	■ Kritický	■ Průběh ručně zadaného úkolu

