

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Výuková aplikace ve Virtuální Realitě s využitím hlasového rozhraní
Jméno autora:	Bc. Jakub Dřímál
Typ práce:	diplomová
Fakulta/ústav:	Fakulta elektrotechnická (FEL)
Katedra/ústav:	Katedra počítačové grafiky a interakce
Vedoucí práce:	Ing. David Sedláček Ph.D.
Pracoviště vedoucího práce:	Katedra počítačové grafiky a interakce, FEL, ČVUT

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	průměrně náročné
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Požadavky v zadání odpovídají požadavkům na diplomovou práci.	

Splnění zadání	splněno
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Zadání bylo splněno. Mám drobnou výtku k bodu 1 zadání, kde se autor soustředil pouze na jedno téma výukových aplikací.	

Aktivita a samostatnost při zpracování práce	B - velmi dobře
<i>Posuďte, zda byl student během řešení aktivní, zda dodržoval dohodnuté termíny, jestli své řešení průběžně konzultoval a zda byl na konzultace dostatečně připraven. Posuďte schopnost studenta samostatně tvůrčí práce.</i>	
Autor pracoval samostatně – problémy řešil individuálně s podporou dostupných zdrojů. V průběhu řešení projektu sporadicky informoval vedoucího o postupu.	

Odborná úroveň	B - velmi dobře
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Teoretický základ práce je příliš povrchní, občas nepřesný. Dále postrádám formální popis implementace. Na druhou stranu, velice kladně hodnotím postup dle UCD. Hlavní záběr na uživatele je naplněn v celé práci již od prvotního návrhu.	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	B - velmi dobře
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	
Práce je napsána česky, obsahuje malé množství překlepů. Větná skladba je místy příliš komplikovaná a v textu se hůře orientuje, některá špatná slovní spojení by odhalilo pečlivější přečtení. Některé pasáže působí jako strojový překlad z původních zdrojů a je otázkou zda tedy nejde o doslovné citace (např. podkapitoly v kap. 2.3). Po formální stránce práce splňuje požadavky na DP. Postrádám odkazy na obrázky z textu.	
Předaný Unity projekt zachovává běžně používanou strukturu, zdrojové kódy (jazyk C#) jsou podepsány a komentovány.	

Výběr zdrojů, korektnost citací

C - dobře

Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.

Zdroje jsou vybrány dobře. Citovány dle běžných zvyklostí. Mám pochyby, zda by některé části z kapitoly 2.3 neměly být označeny jako převzaté-přeložené texty, viz poznámka v předchozím bodě.

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Jsem velice spokojen s finální podobou aplikace, má poutavý vzhled, přirozeně se ovládá a nepřináší uživateli žádný diskomfort navíc. Kladně také hodnotím míru využití hlasového ovládání a také využití zpětné hlasové vazby.

Obr. 2.1 (převzatý z [22]) je více jak 20 let starý. Závěry z něj plynoucí by měly být brány s rezervou a doporučil bych vzhledem k modernějšímu VR HW najít jinou referenci pro tuto část.

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ A NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení.

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **B - velmi dobře**.

Datum: 16.6.2023

Podpis: