

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Prognóza vývoje esportu
Jméno autora:	Lukáš Doffek
Typ práce:	diplomová
Fakulta/ústav:	Masarykův ústav vyšších studií (MÚVS)
Katedra/ústav:	Institut ekonomických studií
Oponent práce:	Petr Fanta
Pracoviště oponenta práce:	Institut manažerských studií

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	průměrně náročné
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Zadání DP kombinuje zpracování prognózy vývoje esportu v návaznosti na rozvoj kryptoměn. Toto zadání lze hodnotit jako průměrně náročné.	

Splnění zadání	splněno s menšími výhradami
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Po formální stránce lze konstatovat, že cíl práce, tj. zpracování prognóz vývoje esportu bylo splněno. Na druhou stranu je prognóza zpracována jako prostý vývoj trendu za posledních sledovaných 10 let s tím, že je prognóza uvedena ve třech variantách, a to realistické, pesimistické a optimistické. V některých prognózách tak vychází předpověď typu „buď to zůstane stejné, nebo to poroste a nebo to taky klesne“, což je přesně ten typ prognóz, který bych jako potenciální investor slyšet nechtěl.	

Zvolený postup řešení	částečně vhodný
<i>Posuďte, zda student zvolil správný postup nebo metody řešení.</i>	
Jak již bylo uvedeno výše, kvantitativní část prognóz je zvolena celkem vhodně, nicméně mi chybí určité kvalitativní zhodnocení či podpora uvedených prognóz. Student sice některé faktory uvádí, např. vysoká inflace či válka na Ukrajině, nikde však nejsou tyto faktory vyčísleny ve smyslu jaký mohou mít reálný dopad na odvětví esportu (např. kolik hráčů, jaký objem tržeb či kolik turnajů se týká regionu Ukrajiny a Ruska). Jako vhodnější bych viděl například nalezení trendů, které kopírují vývoj odvětví esportu, např. korelaci vývoje s inflací, růstem GDP, nebo kupní síly, počtu telefonů/počítačů na osobu, apod. Nicméně o identifikaci případných dalších faktorů potenciálně ovlivňujících vývoj esportu se student nepokusil, a to ani v teoretické části, která je zaměřena primárně na popis vývoje.	

Odborná úroveň	D - uspokojivě
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Většina výtek k práci byla uvedena již výše. Zde pouze shrnu, že prostá extrapolace dat (a ještě ve variantách) beze snahy o pochopení a vysvětlení souvislostí není pro stanovení prognóz nejhodnější, respektive není příliš věrohodná. Ani popis propojení odvětví esportu na trh kryptoměn není příliš přesvědčivý.	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	A - výborně
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	
Po stránce formální a jazykové nemám připomínek a práci hodnotím výborně.	

Výběr zdrojů, korektnost citací	B - velmi dobře
<i>Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně</i>	

odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.

Práce s literaturou a zdroji je v diplomové práci na velmi dobré úrovni, z hlediska výběru by bylo vhodné doplnit informace z literatury analyzující trh, spíše než jej pouze popisující.

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Vložte komentář (nepovinné hodnocení).

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ, OTÁZKY K OBHAJOBĚ, NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení. Uveďte případné otázky, které by měl student zodpovědět při obhajobě závěrečné práce před komisí.

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **C - dobře**.

Práce je napsána velmi kvalitním jazykem a rovněž po formální a grafické stránce je na velmi vysoké úrovni. Student dobře pracuje s literaturou a zejména teoretická část práce zabývající se vývojem odvětví esportu a kryptoměn je velmi kvalitně zpracována. Bohužel se jedná pouze o deskripci vývoje na základě literatury. V případě analytické části mám k práci výhrady zejména z pohledu věrohodnosti prognóz a určité povrchnosti jejich stanovení pouze na základě extrapolace trendu dosavadního vývoje.

Otázka k obhajobě:

1. V textu opakovaně uvádíte, že významným faktorem ve vývoji odvětví může být aktuální konflikt na Ukrajině. Můžete kvantifikovat podíl Ukrajinského a Ruského trhu a případně vysvětlit, jak konkrétně tento konflikt do globálního trhu esportu zasáhne?

Datum: 30.1.2023

Podpis: