

I. IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Název práce:	Hodnocení výkonu hráče ve strategických hrách
Jméno autora:	Lucie Rosenthalerová
Typ práce:	bakalářská
Fakulta/ústav:	Fakulta elektrotechnická (FEL)
Katedra/ústav:	Katedra počítačové grafiky a interakce
Vedoucí práce:	doc. Ing. Jiří Bittner, Ph.D.
Pracoviště vedoucího práce:	Katedra počítačové grafiky a interakce

II. HODNOCENÍ JEDNOTLIVÝCH KRITÉRIÍ

Zadání	průměrně náročné
<i>Hodnocení náročnosti zadání závěrečné práce.</i>	
Cílem práce bylo zmapování metodik hodnocení výkonu hráče a jím používaných akcí ze zaměřením na strategické hry, konkrétně žánr automatických soubojových her (Auto Battle). Zadání předpokládá navržení metodiky, která poskytne podrobnou zpětnou vazbu o akcích hráče během hry a po jejím skončení. Metodika má být implementována ve vlastní jednoduché hře a otestována nejméně se třemi hráči.	

Splnění zadání	splněno
<i>Posuďte, zda předložená závěrečná práce splňuje zadání. V komentáři případně uveďte body zadání, které nebyly zcela splněny, nebo zda je práce oproti zadání rozšířena. Nebylo-li zadání zcela splněno, pokuste se posoudit závažnost, dopady a případně i příčiny jednotlivých nedostatků.</i>	
Zadání práce bylo splněno. Studentka stručně zmapovala metodiku hodnocení v Auto Battle hrách, implementovala svoji vlastní hru a zakomponovala do ní prvky poskytující zpětnou vazbu pro hráče během hry tam po jejím skončení.	

Aktivita a samostatnost při zpracování práce	A - výborně
<i>Posuďte, zda byl student během řešení aktivní, zda dodržoval dohodnuté termíny, jestli své řešení průběžně konzultoval a zda byl na konzultace dostatečně připraven. Posuďte schopnost studenta samostatně tvůrčí práce.</i>	
Studentka na práci pracoval soustavně a samostatně.	

Odborná úroveň	C - dobře
<i>Posuďte úroveň odbornosti závěrečné práce, využití znalostí získaných studiem a z odborné literatury, využití podkladů a dat získaných z praxe.</i>	
Odborná úroveň práce je dobrá. Rozbor metodik hodnocení je poměrně stručný, mohl být více strukturovaný a lépe vysvětlit základní pojmy a principy. Některé termíny, byť běžně využívané v herní komunitě, by v odborné technické práci měly být definovány (např. mana).	

Formální a jazyková úroveň, rozsah práce	B - velmi dobře
<i>Posuďte správnost používání formálních zápisů obsažených v práci. Posuďte typografickou a jazykovou stránku.</i>	
Struktura práce je dobrá, angličtina je na solidní úrovni s občasnými chybami ve formě překlepů nebo chybějících členů. Oceňuji množství ilustračních obrázků. Rozsah práce je standardní.	

Výběr zdrojů, korektnost citací	B - velmi dobře
<i>Vyjádřete se k aktivitě studenta při získávání a využívání studijních materiálů k řešení závěrečné práce. Charakterizujte výběr pramenů. Posuďte, zda student využil všechny relevantní zdroje. Ověřte, zda jsou všechny převzaté prvky řádně odlišeny od vlastních výsledků a úvah, zda nedošlo k porušení citační etiky a zda jsou bibliografické citace úplné a v souladu s citačními zvyklostmi a normami.</i>	
Zdroje jsou citovány korektně. Studentka uvádí velké množství referencí převážně na online zdroje, což vzhledem k zaměření práce považuji za korektní.	

Další komentáře a hodnocení

Vyjádřete se k úrovni dosažených hlavních výsledků závěrečné práce, např. k úrovni teoretických výsledků, nebo k úrovni a funkčnosti technického nebo programového vytvořeného řešení, publikačním výstupům, experimentální zručnosti apod.

Vložte komentář (nepovinné hodnocení).

III. CELKOVÉ HODNOCENÍ A NÁVRH KLASIFIKACE

Shrňte aspekty závěrečné práce, které nejvíce ovlivnily Vaše celkové hodnocení.

Autorka stručně zmapovala metodiky hodnocení hráčů ve vybraných strategických hrách. S využitím existujícího frameworku implementovala svoji vlastní hru žánru Auto Battle a zakomponovala do ní několik prvků pro poskytování zpětné vazby o volbě a dopadu akcí hráče.

V popisu implementace bohužel text práce mísí popis implementace hry a implementaci prvků poskytujících zpětnou vazbu. Tyto prvky byly hlavním cílem práce a zasloužily by si podrobnější popis, jak co se týká jejich návrhu tak jejich implementace.

Žánr strategických her je z hlediska hodnocení akcí hráče a jejich přínosu velmi náročný a kladně hodnotím skutečnost, že se studentce úspěšně podařilo naplnit zadání.

Předloženou závěrečnou práci hodnotím klasifikačním stupněm **C - dobře**.

Datum: 2.6.2021

Podpis: